Cara termudah dan menyenangkan dalam berkomputer

GAMBAR SAMPUL
MODEL **RIZKA**
FOTO **RANO KUSUMA**
OLAH DIGITAL **ARIYO PRADITIYO**

Langkah-langkah

ILUSTRASI: VIKY HENDRIZAL

sstt...

Onno W. Purbo (39)
Mantan dosen ITB, penulis dan pakar internet

Komputer: Tiga buah PC 486, satu Pentium II 166MHz Linux, satu Pentium III 400MHz, satu HP Pavilion Pentium III dan Laptop Toshiba Tecra 8000. Semuanya tersambung ke wireless LAN & internet.

Situs wajib: google.com, linuxdoc.org, sourceforge.org, iptel.org

Online per hari: sekitar 8-10 jam

Email account: Satu saja deh

Email per hari: Terima 600-an, kirim 100-200

Milis: Banyak sekali, terutama yang bertema IT

Ponsel: Ericsson T39 (ponsel yang ke 5).

SMS per hari: Banyak banget, tapi nggak pernah terima voice, soalnya memang saya blokir.

Pernyataan: "Pemerintah akan menderita kesusahan karena IT dan rakyat akan semakin berkuasa, karena memang kekuasaan ada di tangan rakyat."

197,53 detik

rekor baru SMS keliling dunia, diciptakan Logica Mobile Networks, penyedia sistem messaging untuk lebih dari 100 operator dunia. Pesan "Be Global" dikirim dari Cannes (Prancis) ke Johannesburg (Afsel), ke Sao Paolo (Brasil), lewat San Francisco (AS), Sidney (Australia), Hongkong (RRC) dan kembali ke Cannes dalam waktu sesingkat itu.

SUMBER: WWW.LOGICA.COM

Seri Cantik 8910

Nokia kembali meluncurkan rangkaian ponsel terbarunya. Agak unik, kali ini produsen ponsel asli Finlandia tersebut menamakan salah satunya dengan seri 8910. Ejalah: delapan-sembilan-sepuluh

Inilah ponsel pertama di dunia dengan *casing* luar berbahan titanium. Bahan ini terkenal ringan dan kuat, karena biasa digunakan industri penerbangan.

Hadir dengan warna standar abu-abu natural titanium dan hitam (edisi terbatas), 8910 telah didukung fasilitas *bluetooth*, GPRS dan juga WAP. Memori ponsel berbobot 110 gram (termasuk baterai) ini mencapai 500 *phonebook* karena menggunakan *smart dinamic memory*. Waktu bicaranya 2-3 jam dengan waktu siaga 100-300 jam.

Lain dengan 8910 yang menyiratkan kemewahan, Nokia 8855 yang diluncurkan bersamaan dengannya menawarkan kombinasi desain unik. *Cover*-nya sebagian besar terbuat dari campuran alumunium magnesium dengan pelapis dari grafit metalik berwarna.

Ponsel yang dilengkapi fasilitas WAP ini memiliki warna *screen* putih. Fitur-fiturnya mirip dengan seri 3350, seperti animasi, personalisasi gambar, *analog watch* dan kalender digital dua mingguan.

Seri lanjutan 8850 ini memiliki fitur *rhythmic backlight* yang membuat nada deringnya menjadi lebih unik.

"Kedua produk unggulan untuk kategori premium ini diluncurkan untuk memberikan keleluasaan pilihan kepada konsumen yang sudah *well-established* dan berselera tinggi," ujar Hasan Aula, General Manager Nokia Mobile Phones Indonesia, awal Maret.

Nokia 8855 yang akan hadir akhir Maret ini ditawarkan dengan harga Rp 5,5 juta - 6 juta. Sedangkan 8910 yang hadir pertengahan April, belum ditentukan harganya. YUL

Desktop Sekaligus Notebook

Apa yang Anda dapatkan saat menggabungkan bentuk *compact* dan mobilitas *notebook* dengan kualitas dari *desktop*? DeskNote i-Buddies, jawabnya.

Produk keluaran ECS Elitegroup ini menjanjikan kinerja layaknya sebuah desktop dengan bentuknya semungil dan seringan desktop. Uniknya lagi, tidak ada baterai di bagian mana pun dari produk ini.

"Kami benar-benar menggunakan konsep pembuatan desktop. Karenanya kami tidak menggunakan baterai," tegas Arthur Chou, Manager Sales Division II ECS.

Anda pun dapat meng-*upgrade hard drive*, memori, maupun komponen-komponen lainnya dengan mudah. "Cukup dengan membuka sekrup," kata Arthur.

i-Buddies dapat anda peroleh dengan harga US$ 759. Sementara untuk i-Buddie 4 harganya akan dipatok di bawah US$ 1.300," kata Bu Suryana dari ECS Indonesia. FENNY

ECS Indonesia
(021) 628 2048

Kirim Tulisan, Uang Jutaan

Salah satu portal properti terbesar di Indonesia, Properti.net mengadakan lomba penulisan untuk umum. Tema yang diangkat adalah "Teknologi Informasi dalam Sektor Properti: Sebuah Paradigma Baru dalam Perencanaan Kota; Permasalahan dan Solusinya Bagi Kota-kota Besar di Indonesia".

Inginnya sih, merangsang minat masyarakat untuk ikut mengembangkan bisnis properti. Caranya ya dengan menuangkan ide-ide segar dunia properti ke dalam karya tulis.

Penilaian lomba meliputi aktualitas, wawasan pengetahuan, analisa dan sintesa. Sistematika penulisannya menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar. Karya tulis pun harus punya nilai tambah, yakni mudahkan diterapkan dan bermanfaat. Gaya bahasa boleh bebas, asal popular.

Mau ikut? Anda bisa mengirimkannya via pos (Administrasi LKT, PT VIRTUAL Citra Propertyenet, Jl. Prof Dr. Satrio Kav. 6, Jakarta) atau *e-mail* **humaslkt2002@properti.net.** Tiga pemenangnya akan mendapatkan tabungan Batara senilai Rp 12,75 juta. Jangan lupa, kirimkan sebelum 30 Maret 2002. @DIT

www.properti.net/lomba

Notebook Baru ASUS

Asus bukan sekadar produsen *motherboard*, lho. Vendor asal Taiwan ini juga memproduksi *notebooks*, VGA *cards*, server, *modem broadband* dan juga media penyimpan.

Salah satu produk *notebook*-nya adalah seri S1 yang diluncurkan di Jakarta baru-baru ini. *Notebook* yang dirancang super ringan ini berdesain mentereng dengan *magnesium-alloy silver* sebagai bahan *casing*-nya. Bobotnya hanya 1,9 kg dengan tingkat ketipisan 2,1 cm.

Seri ASUS S1 termasuk *notebook* pertama yang mengadopsi Intel Pentium III-M CPU dalam sebuah paket yang dapat di-*upgrade*. Prosesor tersebut memungkinkan notebook mencapai kecepatan hingga 1.26GHz.

Fitur yang disediakan cukup menarik dicermati. Di *notebook* ini terdapat teknologi Intel SpeedStep yang digabungkan dengan ASUS Power Gear energy Saving, yang membantu user mengatur kinerja maksimal dan daya tahan baterai.

Ada pula fitur Asus Dynamic Thermal Dissipation Technology (ADTD II) yang mengatur kecepatan kipas angin dan mengawasi sistem temperatur. Ya, agar *notebook* ini tidak cepat panas dan tidak cepat rusak tentunya.

Desain Plex-Flow yang digunakannya membuat *notebook* ini tidak "bising" . Paket standarnya sudah dilengkapi dengan Modem V.90 atau 10/100 Mbps Ethernet LAN. Anda pun dapat menambahkan DVD-ROM, CD-ROM, CD-RW, DVD+CD-RW, atau HDD ID E drive melalui AiBOX Portable Module Bay. YUL

Ayo, Bikin Game Ponsel!

Ericsson Indonesia kembali mengadakan Kompetisi Mobile Internet Utak Atik Otak II. Kini temanya Multi Media Mobile (M3) Gaming Challenge.

Bedanya dengan kompetisi serupa tahun lalu, kompetisi ini khusus untuk pembuatan *game* dan pesertanya bukan cuma mahasiswa, tapi juga masyarakat umum.

Anda yang tertarik diminta membuat aplikasi game untuk ponsel. Jika menang maka *game* buatan Anda tersebut akan dikembangkan lagi untuk pemakaian di ponsel.

Terserah, mau membuatnya di atas *platform* Windows atau pun Unix . Yang jelas penilaian utama akan didasarkan pada User Friendliness (30%), Creativity & Originality (30%), Level of Sophistication (20%), Interoperability (5%), Market Attractiveness (5%) dan Addictive (5%).

Peserta bisa memanfaatkan server yang disediakan Boleh.net untuk mengirimkan aplikasi game buatan Anda via WAP. Kegiatan yang diselenggarakan Ericsson dan IM3 ini sudah dimulai sejak tanggal 25 Februari lalu dan ditutup 7 April 2002.

Hadiah total US$ 7.500 plus ponsel Sony Ericsson. Menarik, kan? @DIT

www.im3.com

Dockers Nice Pants

Membawa berbagai macam perangkat *mobile*, seperti ponsel dan PDA tentu mengasyikkan. Sayang, barang-barang tersebut sering membuat celana Anda tampak "menggembung".

Kini ada celana yang bisa menampung berbagai macam perangkat tadi tanpa perlu membuat celana Anda menonjol di sana-sini. Dockers Nice Pants, adalah celana itu.

Desainnya simpel saja, tapi memiliki tujuh buah kantong yang juga dilengkapi kantong dalam. Sehingga Anda dapat memisahkan barang-barang tadi dengan leluasa.

Di dalamnya terpasang ritsleting tersembunyi yang mengamankan barang Anda dari tangan jahil. Asyiknya lagi, bahannya bebas kerut, sehingga celana ini akan selalu nampak rapi.

Dengan segala kelengkapan dan desainnya, celana ini dijual dengan harga Rp. 429.500. Tersedia di *outlet* Dockers terdekat, atau beli secara *online* di **www.macys.com.** Untuk daerah Jakarta, *outlet*-nya ada di Mal Taman Anggrek, Plaza Senayan, Plaza Indonesia, Pasaraya Grande dan Metro Pondok Indah Mall. IYAN

www.dockers.com

OPINI

Peradaban

Arloji Rp 1,25 miliar pastilah selalu on time, meski pemiliknya suka jam karet. Pulpen Rp 2 juta tak mesti menghasilkan puisi yang lebih bagus ketimbang bolpen Rp 1.000. Rasa rokok yang dinyalakan dengan pemantik Rp 1 juta, bergrafir nama diri, belum tentu lebih nikmat daripada hasil geretan gas sekali pakai.

Tapi tak semua benda hanya dilihat dari fungsinya semata, kan? Harap dihitung pula pasal kebanggaan, kesenangan, dan alasan lain yang irrasional. Dan itu sah.

Yah, setiap orang ingin menjadi dirinya sendiri. Dalam banyak perkara, setiap orang tak mau diseragamkan. Bahkan beberapa orang dari korps berseragam pun memiliki emblem dan badge (atau malah baju, celana, dan sepatu) dari bahan dan harga yang berbeda dari sejawatnya, meski warnanya sama.

Bagaimana pun benda tertentu bisa menjadi sarana untuk mengekspresikan diri: "Inilah aku." Soal fungsi, boleh sama dengan barang orang lain. Tapi soal keindahan, gaya, kepuasan, dan sentuhan pribadi, lihat dulu. Dan itu adalah bagian dari peradaban. Begitu pun ponsel Anda. Ketika semua ponsel bisa berhalo-halo, ber-SMS, ber-MP3, dan bertukar data, apalagi yang tersisa untuk pembeda? Ketika teknologinya sama, masih adakah ruang untuk menjadi diri sendiri?

Tak ada yang salah dengan gaya berponsel Anda. Itulah salah satu cara menikmati hidup. Juga tak salah jika seorang direktur media tetap setia dengan ponsel seukuran kotak pensil selama enam tahun, dan dia tetap bahagia dengan alat itu. TYO

SURAT UTAMA

Kritik Desain

HARDWARE
Desktop Makin Top
SITUS REMAJA
Yang Gaul & Cool

Saya membaca majalah ini sejak edisi 8. Saat itu saya langsung jatuh cinta dan membeli edisi-edisi sebelumnya. Saya menyukai desain edisi 17 dan 18, yang menampilkan subjudul berwarna (disertai *watermark* edisi 18). Tetapi setelah saya membeli edisi-edisi selanjutnya, subjudul berwarna itu tak ada lagi. Padahal subjudul tersebut memudahkan pembaca untuk membedakan topik berdasarkan warna. Saya harap subjudul berwarna tersebut bukan hanya ditampilkan pada saat akhir tahun (17) dan tahun baru saja (edisi 18). komputer**akt!f** tidak menyajikan tampilan yang berkesan irit tinta, bukan?

Soal sampul sudah baik. Ada baiknya pula halaman yang kurang mengandung gambar, diperkaya dengan *watermark* yang berkaitan dengan topik agar lebih cantik dan sedap dipandang mata. *Hardware/software* yang dipaparkan diletakkan di sebelah/ di sekitar definisinya dong, biar pembaca tidak susah-susah mencari-cari gambarnya.

Jargon jangan dikurangi ya! Kalau bisa diurutkan bukan berdasarkan abjad, melainkan berdasarkan urutan yang dibaca lebih dulu. Mestinya Redaksi memakai prinsip "pembaca bukan pencari". Jadi tolong jangan menyulitkan kami dengan mencari-cari gambar dan arti yang dimaksud. Katanya memudahkan dan menyenangkan?

Clarissa
Jakarta 12750

Terima kasih atas kritik Anda.

Minyak Tanah

Berkat majalah ini pengetahuan saya bertambah. Sayangnya, majalah ini susah dicari di kota saya, Kendari. Kelangkaan komputer**akt!f** di sini sama seperti kelangkaan minyak tanah. Memang betul kata orang, ilmu itu harus didapat dengan kerja keras dan bersabar. Tapi saya sudah banyak ketinggalan edisi. Tambahlah stok untuk kota saya!

Ansar Suherman
Kendari 93122

Mana Beasiswa?

Saya usul kepada Redaksi untuk memberikan situs-situs yang memberikan beasiswa, baik bagi pelajar maupun mahasiswa untuk membantu menyelesaikan studinya kelak

Antoni Saragih
Medan 20155

Ala Geng

Saya sangat suka majalah ini, sampai-sampai saya berebut dengan dua teman geng saya. Maklumlah kami anak kos yang belum mampu berlangganan, jadi kami membelinya bergiliran. Isi majalah ini mudah dipahami dan dijalankan, rubriknya variatif. Saya usul agar rubrik *Langkah-langkah* diperbanyak halamannya

M.Iqbal
Jakarta 10320

Tarik Tambang

Tolong diulas situs tentang dunia pertambangan, yang lokal maupun luar negeri dan *software* untuk membuat peta.

Yudha Saiful
Pelaihari 70814
Kalimantan Selatan

Gotong Royong Band

Saya ingin Redaksi menampilkan panduan membuat koneksi *broad band* gotong royong, plus biaya yang dibutuhkan, untuk permukiman. Tentu akan sangat menyenangkan jika tagihan telepon tak lagi membengkak tanpa permisi dan kita mendapatkan koneksi internet yang cepat.

Waruju
Bandung 40265

Modal Niat

Bung, aku sangat berterima kassih dengan adanya komputer**akt!f** yang menambah wawasanku dalam bidang komputer. Tiap hari, sepulang sekolah, aku yang pelajar SMK Negeri 7 Semarang (dulu STM Pembangunan) ini, selalu menyempatkan diri mampir di Toko Buku Gramedia untuk menengok perkembangan majalahmu. Banyak jalan menuju Roma, demikian juga ingin *pinter* hanya bermodalkan niat dan usaha, tanpa uang, hehehe... Suratku pasti tak dimuat, soalnya merugikan.

Adi Iswanto
Semarang 50241

Hehehe...

Manfaat Milis

Saya usul agar Redaksi membahas manfaat milis dengan Yahoo! Groups, menyajikan liputan khusus tentang pemanfaatan iklan baris untuk pemasaran, dan peluang penulisan artikel di internet dari segi ekonomis.

Soal harga komputer**akt!f** tolong ya jangan mahal-mahal. Soalnya saya suka. Kalau bisa formatnya yang diubah, soalnya ada majalah yang bagus tapi tak mahal.Misalnya *Lisa*. Bagaimana kalau komputer**akt!f** terbit setiap minggu dengan format seperti *Lisa?* Mengingat saat ini adalah era TI tentunya harga harus terjangkau.

Astrini
Yogyakarta

Edisi Lalu

Saya adalah salah satu pembaca dari majalah ini, dan sampai saat ini saya telah memiliki 12 edisi, dengan rubrik favorit *Langkah-langkah*. Berhubung sembilan edisi belum saya miliki (3,10,11,12, 13,14,16,17,18) saya mohon bantuan Redaksi untuk membantu saya, berupa informasi tentang prosedur pemesanan.

I Nengah Sindia, S.E.
Denpasar

Hubungilah Dewa, (0361) 435 364, atau **ulj@gramedia-majalah.com**. *Sirkulasi kami sudah menghubungi Anda, kan?*

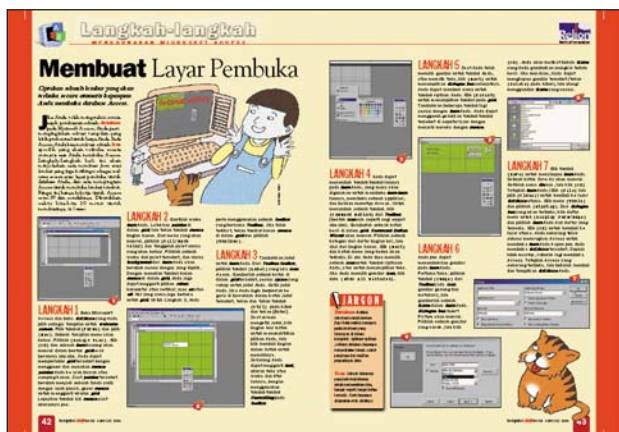
Sedikit Kecewa

Alhamdullilah, akhirnya pesanan saya berupa empat eksemplar komputer**akt!f** saya terima pada 23 Februari, menempuh waktu cukup lama sejak pengiriman (5 Februari), sehingga saya sempat ragu akan kedatangannya. Walau sedikit kecewa tapi tak apa, karena saya sudah terhibur oleh majalah yang sangat bermanfaat bagi keluarga saya.

Selain itu saya ingin menanyakan alamat toko/ penyalur printer Epson di Jakarta, karena kebetulan saya punya printer LX800 tanpa tempat sandaran kertas sehingga kertasnya sering keluar miring.

Gatot Soemedi
Bontang 75313
Kalimantan Timur

Coba kontak **supportb2c@metrodata.co.id**. *Atau hubungilah layanan terdekat: Kompleks Balik Papan Permai Blok.F1/No.21, Jl. Jenderal Sudirman.*

Langkah-langkah
Membuat Layar Pembuka

Mana Access?

Saya suka sekali dengan *Langkah-langkah* yang sangat praktis itu. Sejauh ini saya mencari di sana pembahasan tentang pembuatan program dengan menggunakan Microsoft Access tapi rupa-rupanya saya belum pernah menemukannya. Apakah saya tertinggal ataukah memang belum pernah dibahas ?

Jenny Sutedja
Semarang 50124

Tentu, Access pun pernah kami bahas. Misalnya dalam edisi 20 (30 Januari 2002), hal. 42. Kami nanti akan menambahnya.

Mau EJay

Saya tertarik untuk membeli *software* hip-hop Ejay. Di mana saya dapat memesannya? Di mana puka *dealer* resmi *souncard* Yamaha?

Darmawan
Padang 25139

Coba Anda hubungi toko software terdekat, atau pesanlah via **www.ejay.co.uk**. *Dealer Yamaha antara lain Garuda Sakti & Garuda Jaya (***gjferry@centrin.net.id***).*

Kurangi Games!

Saya harap Redaksi mengurangi porsi *Games*, dan menambah rubrik Konsumenaktif.

Fauzan
Pamekasan 69383
Madura

Rakitan buat Biker

Selama ini komputer*akt!f* cuma *ngasih* barang-barang elektronik pabrikan. Saya punya usul agar Redaksi *ngasih* barang-barang elektronik yang rakitan, seperti pengisi ulang baterai ponsel untuk dipasang di motor misalnya (kan rata-rata kami ini *biker*).

Santo
Tuban 62381

Nanti, kalau ada, ya Bro!

Situs Ayat Suci

Saya diberi tugas untuk mencari ayat-ayat suci Alquran dengan tema yang sudah ditentukan. Tolong kasih tahu situs yang menyediakan kebutuhan saya itu.

Nain Trihabibi
Sumatra Selatan 30153

Sudah terjawab dalam edisi ini, hal. 60 kan?

Imaging? Oke!

Rubrik baru yang Redaksi mulai, mengenai tata cara mengolah gambar digital, sebagai bagian dari desain grafis, sangatlah bagus, dan saya pun menyetujuinya.

Michael Christiawan
Jakarta 11470

Pengirim yang suratnya termuat sebagai Surat Utama akan mendapatkan sebuah kaos dan jam meja.
Redaksi komputer*akt!f*
Gedung Gramedia Majalah, Jalan Panjang 8A, Kebon Jeruk Jakarta 11530.

Makin Beda, Makin Gaya

Ciptakan gaya yang unik untuk ponsel Anda sendiri, karena berbeda sama artinya dengan bergaya.

Ada pepatah yang mengatakan, penampilan adalah cermin diri Anda. Apa yang Anda kenakan, apa yang Anda lakukan, merupakan simbol dari pribadi Anda. Kalau toh bukan pribadi, setidaknya itulah *style* atawa gaya Anda.

Ragam aksesori siap mendampingi dan membuat keseharian Anda bertambah gaya. Ponsel termasuk salah satunya.

"Ponsel sekarang telah menjadi perangkat teknologi yang bersifat *fashion* dan individual, sama seperti pakaian dan sepatu. Banyak orang ingin memiliki ponsel yang unik dan tampil beda," ujar Idris Effendi, *marketing executive vendor* ponsel Samsung.

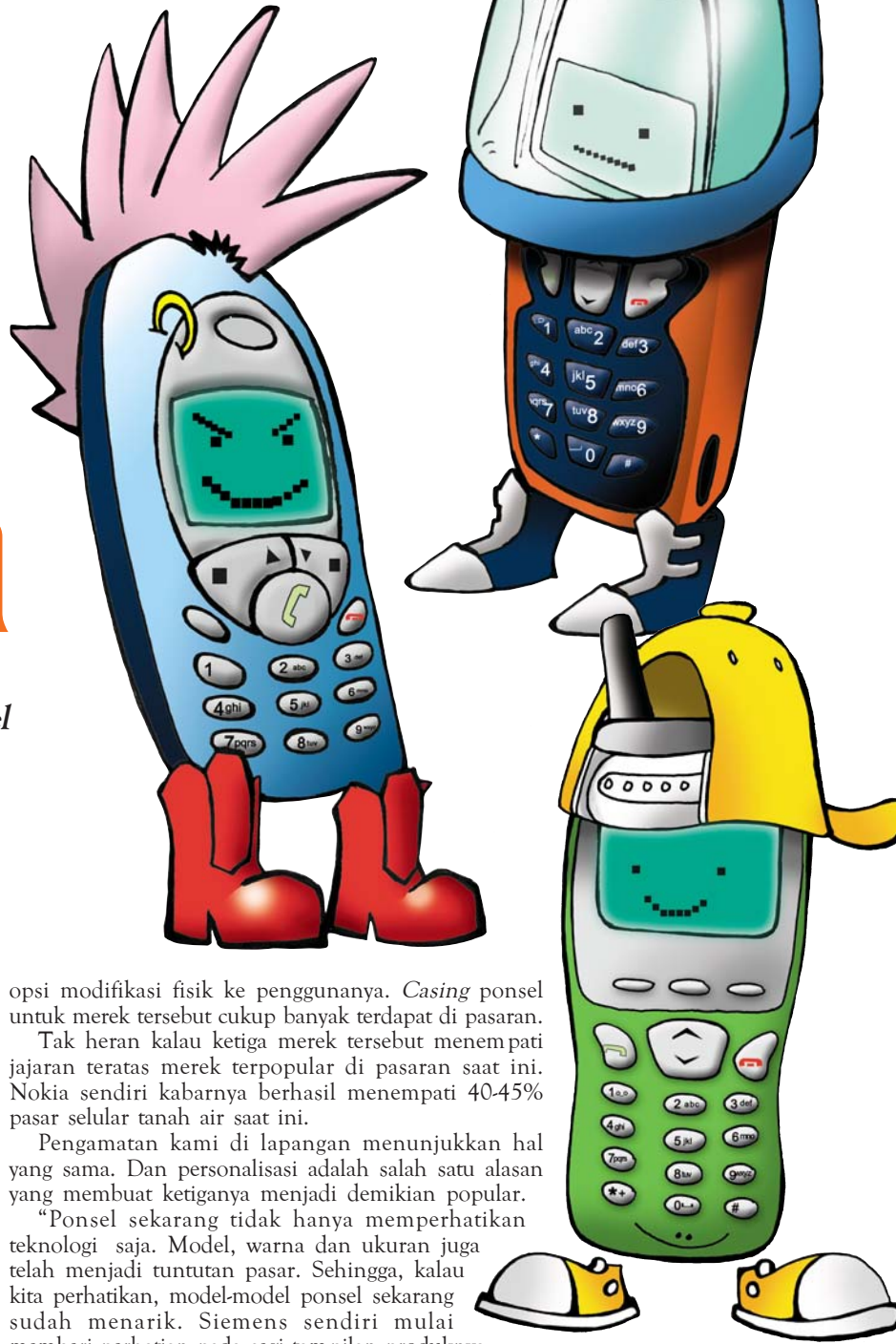
Coba perhatikan sekeliling Anda. Ada saja yang merasa malu jika ponselnya mirip betul dengan milik orang lain. Tak percaya?

"Punya ponsel yang sama dengan punya teman kita, kadang bikin malu juga sih. Ya minimal *casing* (*faceplate*)-nya atau sarungnya dibuat lain lah," ujar Yudi, seorang karyawan perusahaan farmasi di Jakarta, yang doyan mengutak-atik penampilan ponsel Siemens C35-nya.

Hampir tiap hari Yudi mengganti tampilan ponselnya. Kadang diberi sarung, *casing*-nya diganti, atau ditempeli stiker pula. Pernah, di dekat antenanya pun ia beri lampu kelap-kelip. "Biar gaya," tambahnya.

Yang Ori, Yang Tewe

Memang, umumnya orang senang memodifikasi tampilan fisiknya. Terang saja, karena jenis personalisasi ini langsung bisa dilihat kan?

Nokia, Siemens, dan Ericsson selama ini terkenal *stylish* dalam hal penampilan dan memberikan ragam opsi modifikasi fisik ke penggunanya. *Casing* ponsel untuk merek tersebut cukup banyak terdapat di pasaran.

Tak heran kalau ketiga merek tersebut menempati jajaran teratas merek terpopular di pasaran saat ini. Nokia sendiri kabarnya berhasil menempati 40-45% pasar selular tanah air saat ini.

Pengamatan kami di lapangan menunjukkan hal yang sama. Dan personalisasi adalah salah satu alasan yang membuat ketiganya menjadi demikian popular.

"Ponsel sekarang tidak hanya memperhatikan teknologi saja. Model, warna dan ukuran juga telah menjadi tuntutan pasar. Sehingga, kalau kita perhatikan, model-model ponsel sekarang sudah menarik. Siemens sendiri mulai memberi perhatian pada segi tampilan produknya sejak seri S25, " ungkap Indra Gunawan, *product manager* Dian Graha Elektrika (DGE), distributor utama Siemens di Jakarta.

Saking menariknya soal personalisasi ini, di pasar *casing* sendiri orang sampai mengenal istilah "ori" dan "tewe". Ori (*original*) merujuk pada *casing* yang dikeluarkan langsung oleh *vendor*-nya, sedangkan *casing* tewe (Taiwan), ya sama dengan *casing* palsu.

Yang disebut terakhir itu harganya relatif lebih murah, dan modelnya juga lebih banyak. Malah beberapa dari pengguna secara kreatif mengreasikan sendiri *casing*-nya dengan sentuhan tangan mereka langsung.

ILUSTRASI: IRVAN, VIKY

Anda juga bisa manfaatkan jasa pemesanan logo dan *ringtone* lewat telepon. Anda bisa melihat iklan jasa ini di berbagai media cetak.

Atau, dari *vendor* seperti Samsung. "Konsumen bisa mendapatkan nada dering secara gratis lewat *showroom* dan *service center* Samsung. Kita sedang menjajaki agar *customer* mendapatkan layanan tersebut di *dealers* Samsung, "ungkap Idris.

Lebih jauh lagi, Anda juga bisa mengutak-atik *setting* ponsel atau menambah fitur. Manfaatkan kode-kode rahasia yang biasanya terdapat pada setiap ponsel untuk mengubah *setting* standarnya.

Bahkan, "Saat ini personalisasi sudah berada pada *level* yang lebih tinggi yaitu aplikasi," ujar Indra Gunawan.

Yang dimaksud Indra adalah aplikasi *game* yang kini juga bisa Anda *upgrade* atau *download*. Sayang, opsi ini masih terbatas pada beberapa *handset* dan operator saja.

Personalisasi yang disebutkan tadi umumnya diimplementasikan pada jaringan **GSM**, jaringan selular yang dominan di Indonesia saat ini. Untuk **AMPS**, personalisasi tidak bisa dilakukan karena masih menggunakan sistem analog.

Sedangkan untuk **CDMA**, sebenarnya memungkinkan. Di luar negeri jaringan ini bisa digunakan untuk fitur-fitur seperti pengiriman gambar bergerak, foto, dan sebagainya. Namun operator CDMA di Indonesia belum menyediakan layanan seperti ini.

JARGON

GSM Global System for Mobile Communications. Sistem digital untuk komunikasi selular.

AMPS Advanced Mobile Phone System. Sistem analog untuk komunikasi selular.

CDMA Code Division Multiple Access. Teknologi konversi sistem analog ke digital untuk komunikasi selular.

Polyphonic Jenis nada dering yang dapat memainkan ragam nada dan instrumen dalam satu waktu. Nada dering ini akan mengeluarkan musik yang mirip sebuah band atau orkestra kecil. Beberapa ponsel *polyphonic* bahkan bisa menyimulasikan suara perkusi.

Selain *casing*, beragam aksesori ponsel lainnya, seperti sarung ponsel, lampu, stiker, dan sebagainya juga siap untuk Anda jala dari etalase toko atau emperan sekali pun.

Hanya GSM dan CDMA

Dan personalisasi tidak sebatas fisik. Banyak cara lain lho untuk melakukannya.

"Salah satunya dapat diperoleh lewat nada dering dan logo operator, " tambah Idris.

Hampir semua merek ponsel kini sudah dilengkapi fitur untuk men-*download* atau mengreasikan nada dering. Begitu pula untuk fasilitas logo operator.

Seri Nokia 3210 hingga yang terbaru telah dilengkapi fitur ini. Demikian juga untuk merek lainnya, seperti Siemens, Sony-Ericsson, Panasonic, Samsung, Motorola, Alcatel atau Sagem.

Anda dapat melakukannya langsung dengan menekan tombol-tombol tertentu pada *handset*, men-*download*-nya dari PC via kabel data, atau men-*download*-nya langsung dari situs operator jaringan yang menyediakan layanan ini.

Situs seperti Mweb.com menyediakan servis tersebut untuk pengguna ProXL dan IM3. Sementara situs-situs operator seperti Telkomsel, Satelindo dan IM3 juga punya fasilitas serupa.

Kalau mau lebih mudah, datang saja ke toko-toko ponsel seperti di ITC Roxy Mas Jakarta. Di sana para pedagangnya banyak yang menyediakan layanan serupa.

Ringtone MP3

Ya, banyak fitur di ponsel sebenarnya masih menunggu dukungan dari operatornya. Karena perhatian operator selama ini masih terbatas pada nada dering dan logo operator.

Ke depan, tampaknya soal ini akan kian berkembang. Alasannya sederhana saja, siapa sih yang tak mau tampil beda?

Karena itu, para operator jaringan serta produsen ponsel kian rajin menggali aspek bisnisnya. Ericsson, misalnya, berencana membangun *mobile internet lab* sebagai tempat tes aplikasi dan fokus pada personalisasi layanan.

Sementara Samsung setelah merilis **polyphonic** *ringtone* untuk pertama kalinya, pada seri SGH-T100 mendatang akan memberi fasilitas yang memungkinkan Anda untuk men-*download* foto diri dan menyimpannya sebagai *wallpaper*. Layarnya pun akan menggunakan TFT LCD 4096 warna. Wow!

Siemens pun tak mau kalah. Produsen ponsel Jerman itu akan menerapkan teknologi EMS (Enhanced Messaging Service), untuk menyisipkan animasi, gambar, atau suara pada SMS. Ponselnya juga akan dilengkapi dengan teknologi MMS (Multimedia Messaging Service) untuk pengiriman gambar bergerak dan *file* musik.

Dan kabarnya nih, di masa depan *file* MP3 bisa dipakai sebagai *ringtone*. "Sampai saat ini memang belum ada ponsel yang mengunakan MP3 sebagai *ringer*. Tapi dengan semakin besar nya memori yang tersedia, perkembangan teknologi *ringer* juga akan semakin meningkat," prediksi Indra Gunawan.

Sederhananya sih, ponsel akan tetap cocok buat gaya-gayaan. FENNY, YUL

Dering yang tak Lagi "Garing"

Ingin menambah koleksi nada dering? Ada banyak cara, asal ponsel Anda kompatibel.

ILUSTRASI:IRVAN

Masing-masing dari kita adalah sebuah pribadi yang unik dengan selera yang berbeda-beda. Maka tidaklah heran bila pilihan kita terhadap ponsel pun bervariasi.

Bukan hanya menyangkut tipe dan merek, hal-hal kecil seperti nada dering pun merebut banyak perhatian pengguna ponsel. Saat ini ada beragam nada dering di pasaran ponsel, kebanyakan malah mungkin sudah akrab di telinga Anda, seperti *theme song* film *Sinchan*, lagu *Jangan Piki-Piki*, atau *Something Stupid*.

Berbagai nada dering itu bisa Anda peroleh dengan berbagai cara. Namun yang umum digunakan adalah *download* melalui internet, *compose* nada dering sendiri, atau *download* menggunakan kabel data.

Sebenarnya hampir semua tipe maupun merek ponsel, terutama keluaran terakhir, mampu men-*download* nada dering, baik yang sifatnya *download* dari internet, lewat kabel data, maupun dengan memasukkan langsung notasi dering melalui fitur *composer* yang ada di ponsel.

Namun karena proses *download* melibatkan tiga "pemain", yaitu operator, *content provider*, dan ponsel itu sendiri, maka bila salah satu dari ketiga pemain ini tidak berfungsi, pastilah Anda tidak dapat men-*download*.

"Kalau infrastrukturnya tersedia, namun *service provider*-nya tidak punya aplikasi yang bisa digunakan, fasilitas ini tidak bisa dimanfaatkan," kata Dino Martin, *mobility world manager* dari PT Ericsson Indonesia.

Untungnya pihak operator sendiri sebagai *services provider* juga cukup tanggap dengan kebutuhan dan minat pasar. Pihak operator seperti Satelindo, misalnya, sudah memutuskan untuk menjadikan *mobile data services* sebagai salah satu andalan untuk mendukung pemasaran. Salah satu komponen dari *Mobile Data Services* adalah personalisasi, atau dalam istilah satelindo dinamakan *interactive services*.

Menurut M. Anis Yunianto, Manajer Senior Satelindo @ccess, saat ini Satelindo sedang menyiapkan infrastruktur untuk mendukung program tersebut, dan diharapkan dalam waktu tidak lama pelanggan sudah bisa menikmati layanan ini.

Bila Anda memiliki kartu Mentari+ atau Matrix, Anda dapat menikmati salah satu layanan Satelindo @ccess, berupa *download* gratis logo dan *ringtones* untuk Nokia dan Motorola lewat **www.satelindogsm.com/news2/ringtoneind.asp**. Namun kesempatan ini hanya berlaku hingga 15 Maret 2002. Setelah itu, Anda akan dipungut biaya penerimaan sebesar Rp 2.725, belum termasuk PPN.

Pihak operator sendiri melihat personalisasi nada dering sebagai suatu *market* yang menjanjikan sejuta peluang, melihat banyaknya para pengguna ponsel yang secara rutin mengubah nada dering mereka.

Hal tersebut ditanggapi oleh Indosat M3 (IM3), yang telah menawarkan layanan serupa pada kartu SIM-nya. Dengan Kartu SIM IM3, Anda pun dapat memperoleh nada dering pilihan, dengan membayar Rp3.000 per *download*.

Tergantung Modelnya

Dominikus Susanto, *mobile internet alliance manager* dari PT Ericsson Indonesia, mengatakan bahwa semua tipe ponsel SonyEricsson yang berbasis GPRS (mulai dari seri T39 ke atas) sudah dapat men-*download ringtone*. Sedangkan kebanyakan tipe, seperti T10, T20, T28, T68, A2618 ke atas sudah memiliki fasilitas *ringtone composer*.

Pihak SonyEricsson mengatakan, selaku produsen mereka sangat mendukung personalisasi logo dan nada dering. Salah satu upaya yang dilakukan adalah mengembangkan *mobile internet* untuk memudahkan *download*. "Cukup tiga klik saja, dalam waktu kurang dari 5 detik untuk *download* nada dering," kata Dino Martin lagi.

Bagi Nokia, tentunya untuk melakukan personalisasi *ringtone* sudah tak jadi soal, sebab hampir semua jenis *handset*, kecuali seri 5110, 5130, dan 8110, sudah dapat men-*download* maupun meng-*compose* nada dering.

Sedangkan untuk Samsung, tipe yang bisa men-*download* antara lain SGH R-220 Blue On , SGH-N620 Harmonix phone dan SGH-N500 (ponsel tanpa antena yang akan segera beredar bulan Maret ini). Menurut Idris Effendi, *marketing executive* Samsung, hampir semua tipe bisa meng-*compose* nada dering.

Untuk Motorola, tipe-tipe seperti V50, V100, V8088, Timeport 250, Timeport 260 (GPRS) pun sudah kompatibel untuk *download*.

▲ **DOWNLOAD. Banyak situs yang menjual nada dering untuk di-download.**

Cara Mendapatkan

Untuk men-*download* nada dering melalui internet, Anda dapat mengunjungi situs-situs yang banyak tersedia yang khusus memberikan fasilitas ini. Situs-situs yang cukup dikenal, sebut saja **mweb.com**, **klubmobile.com**, **x-phones.com** dan situs-situs operator seperti IM3, Satelindo, dan Telkomsel.

Mereka memiliki *database* hingga ratusan bahkan ribuan *ringtones* yang siap untuk di-*download*. Harganya dihitung per *download*, yang rata-rata Rp 3.000.

Cara lainnya adalah dengan menghubungi nomor telepon *premium call* para penjual nada dering (misalnya saja, untuk Klub Mobile, nomornya 0809-101-2043). Harga pulsanya bermacam-macam, tapi biasanya berkisar antara Rp 2.500 sampai Rp 4.000 per menit.

Selain dengan dua cara di atas, penggunaan kabel data terbukti cukup mudah dan efektif untuk menambah koleksi nada dering. Anda dapat memindahkan koleksi Midi Anda dari PC ke ponsel dengan menggunakan alat yang satu ini.

Kabel data ini dapat dibeli di toko-toko penjual ponsel atau penjual aksesori ponsel, seperti yang banyak dijumpai di Roxy ITC. Harganya berkisar Rp 100.000 - Rp150.000.

Banyak juga yang mengirim nada dering ke teman-teman mereka lewat SMS. Teknologi yang digunakan ialah EMS (Enhanced Message Service), yang mengijinkan Anda mengirim bukan hanya text, namun juga logo dan nada dering.

Teknologi Kini dan Esok

Bukan hanya operator, para produsen ponsel sendiri menyadari tingginya angka aktivitas *download* nada dering dan semacamnya. Dengan sendirinya, teknologi dan pengembangan produk baru pun dibuat sedemikian rupa sehingga mendukung hal tersebut.

Misalnya saja, produk baru SonyEricsson, T68, telah menerapkan personalisasi dalam konteks yang lebih luas. Dengan T68, Anda dapat membuat sebuah portal yang berisi situs-situs *download* favorit Anda.

Menurut Dominikus, personalisasi di masa depan akan lebih mengacu ke personalisasi layanan. "Misalnya, ya itu tadi, bikin portal kita sendiri (semacam Bookmark pada Internet). Jadi isinya ya benar-benar situs-situs favorit kita. Misalnya, tempat *download* untuk *ringtone*, logo, tempat main *game*, dan lainnya," paparnya.

Sedangkan Samsung lebih memfokuskan pada pengembangan ke kualitas nada dering itu sendiri. Salah satu produk baru Samsung, SGH-N620, mendukung 16 *poly ringtone*, yang berarti kualitas nada dering akan semakin bagus.

Dengan teknologi yang terus berkembang secara pesat, mampukah ia memberi nilai plus pada nada dering? Misalnya saja, di masa depan, mampukah para pengguna ponsel men-*download* lagu dengan format MP3 langsung ke ponsel?

"Agak sulit, karena formatnya beda. Untuk *ringtone* T68, misalnya, formatnya AMR", tutur Dominikus. Divisi Ericsson Mobilility Network sendiri sebenarnya telah menyediakan *software* dan *tool* gratis untuk personalisasi.

AMR converter yang dapat mengkonversi *file* .WAV ke .AMR yang bisa disimpan pada tipe T68. Bahkan nada dering Nokia juga dapat dikonversi ke Ericsson.

▲ **BOLEHMOBILE. IM3 juga jalin kerjasama dengan Boleh Net layani download ringtones.**

Pendapat yang mirip dikemukakan pihak Samsung. Karena *file* ini kapasitas per lagunya cukup besar, sekitar 4 Mb, *download* belum bisa dilakukan saat ini. Mungkin setelah ada layanan GPRS akan dapat terwujud.

Saat ini nada dering yang banyak kita dengar menggunakan format MIDI. Sampai saat ini memang belum ada ponsel yang mengunakan MP3 sebagai *ringer*.

Namun menurut Indra Gunawan, dari bagian Product Management Siemens, tampaknya ke depan akan bisa direalisasikan dengan semakin berkembangnya teknologi, kian besarnya memori yang tersedia, dan perkembangan teknologi *ringer*. "Seperti saat ini sudah banyak jenis ponsel yang menggunakan teknologi *polyphonics*," tambahnya .

SATELINDO @CCESS

EXPRESS YOURSELF !

▶ **LAYANAN. Satelindo memberi download nada dering gratis hingga 15 Maret 2002.**

Terobsesi

Saking maraknya *download* nada dering saat ini, ada beberapa pengguna yang seperti terobsesi untuk secara rutin mengganti nada dering mereka. Mungkin mereka takut *ringtone* ponselnya disamai orang lain.

Contohnya, Carlos Pella, salah seorang pengguna Nokia 8310 yang masih duduk di bangku STM Cikini Jakarta. Kendati ponselnya baru berumur kurang dari dua bulan, telah 27 kali mengalami "operasi" nada dering.

"Saya seringnya beli lewat penjual nada dering dan logo, seperti 0809, misalnya. Sering ganti aja, biar ada suasana baru," paparnya.

Menurut Idris Effendi, *marketing executive* Samsung, tren personalisasi akan meningkat. "Karena akan semakin banyak pengguna yang ingin tampil beda atau unik, dan produsen juga berlomba untuk memenuhi keinginan pengguna tersebut," tuturnya. FENNY | DERRY

Hadirkan Musik di Ponsel Anda

Bikin ringtone sendiri atau download itu mudah, asal tahu cara dan tombol-tombolnya.

ILUSTRASI:IRVAN

Memang sangat menyenangkan bermain dan berkreasi dengan nada dering ponsel. Tak hanya lagu-lagu baru yang bisa Anda *download* untuk *ringtone* ponsel, Anda juga bisa membuat *ringtone* sendiri. Yang terakhir ini tak bakal ada yang menyamainya.

Untuk memasukkan *ringtone* ke ponsel Anda, sebenarnya ada tiga cara populer yang banyak dilakukan para pemilik ponsel, yaitu *download* atau membeli *ringtone* (bisa lewat internet, *premium call*, atau sejumlah *counter* ponsel yang menjual nada dering), menggunakan fitur *composer* yang ada di ponsel Anda, atau men-*download ringtone* dari PC menggunakan kabel data.

Hubungkan Ponsel ke PC

Kabel data merupakan salah satu cara yang sering dipakai untuk mengantarkan dering baru ke ponsel Anda, terutama oleh para penjual nada dering yang biasa Anda jumpai di *counter* ponsel.

Sebenarnya Anda dapat membeli sendiri peralatan ini. Harganya berkisar Rp 100.000 sampai Rp 150.000 per paket, tergantung model ponsel Anda. Biasanya jika Anda membeli kabel data, Anda juga bakal mendapatkan CD berupa kumpulan *software*, *ringtone*, dan logo yang bisa jadi bekal Anda dalam melakukan personalisasi ponsel Anda.

Pada ponsel Nokia, ada sebuah *software* yang paling sering digunakan dalam memanfaatkan kabel data, yaitu Logo Manager. Anda dapat memasukkan logo, pesan bergambar, *screensaver*, sampai *ringtone* dengan *software* ini.

Ada tiga format *file* di PC Anda yang bisa di-*upload* menggunakan Logo Manager, yaitu .txt, .rtx dan .mid. Selain dari *file* yang sudah disimpan di PC, Anda juga dapat melakukan *copy-paste* langsung notasi *ringtone*. Misalnya, mengunjungi situs **x-phones.com** dan mendapatkan notasi nada dering di sana. Anda dapat memasukkan notasi ini pada Logo Manager untuk di-*upload* ke ponsel Anda.

Berikut ini panduan menggunakan Logo Manager untuk meng-*upload ringtone* ke ponsel Anda. Pada kesempatan ini, kami menggunakan ponsel Nokia 8250 dan paket kabel data untuk ponsel Nokia. Perlu Anda ketahui, bentuk kabel data yang ada di pasar sangat beragam. Kabel data yang kami gunakan hanyalah satu di antaranya.

FOTO: RANO KUSUMA

LANGKAH 1

Matikan ponsel Anda, kemudian buka *casing* belakang ponsel Anda. Selanjutnya, lepaskan baterai ponsel Anda. Lalu tancapkan "kaki" kabel data pada rongga yang tersedia, letaknya tepat di bawah baterai Nokia. Kemudian, pasang baterai ponsel Anda di atas kabel tersebut. Untuk mencegah biar baterai tidak lepas, Anda dapat rekatkan dengan menggunakan selotip. Kemudian nyalakan kembali ponsel Anda tersebut.

LANGKAH 2

Pada ujung lain dari kabel data, colokkan ke port serial yang ada di belakang PC Anda. Anda dapat pasangkan ke port COM1 atau COM2, tergantung mana yang sedang tidak dipakai saat itu. (lihat gambar)

LANGKAH 3

Selan-jutnya, instal *software* Logo Manager pada PC Anda. Ikutilah panduan yang ada saat instalasi berlangsung. Setelah selesai, jalankan program tersebut, lalu klik menu `[Tools] [Options]`. Kemudian klik tombol `[Change...]` untuk mengeset jenis koneksi. Pilihlah pada port mana kabel data Anda pasang, apakah di port COM1 atau COM2. Bila Anda kurang yakin COM yang Anda pilih sudah benar atau belum, salah satu petunjuk adalah dengan melihat indikator koneksi Logo Manager pada bagian pojok kanan bawah. Di situ ada *icon* ponsel. Bila pada *icon* tersebut terdapat tanda silang (X), berarti port yang Anda tuju keliru. Gantilah ke port yang benar.

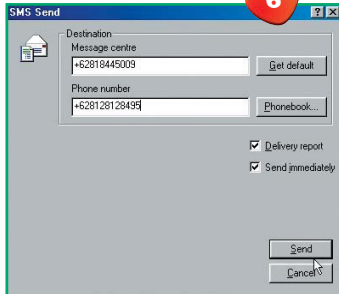
LANGKAH 4

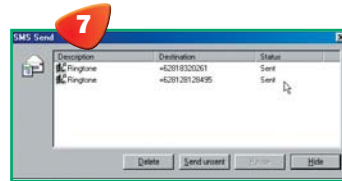
Untuk meng-*upload ringtone*, pilihlah *icon* [Edit a ringtone]. Pada boks yang muncul, klik tombol [Load file], dan cari dan pilihlah *file* yang ada di PC Anda yang ingin Anda *upload* ke ponsel. Setelahnya, tekan tombol [Upload].

LANGKAH 5

Jika berhasil, Anda akan mendapat pesan "Ringing tone received". Untuk mendengarnya, pilihlah [Options] pada bagian kiri, lalu pilih [Playback]. Jika Anda suka, Anda dapat menyimpannya (pilih [Save]). Jika tidak, pilih [Discard].

LANGKAH 6

Jika Anda ingin mengirim *ringtone* ke ponsel teman atau saudara Anda, pilih tombol [Send via SMS]. Pada sebuah boks baru yang muncul, ketik nomor telepon yang dituju. Untuk nomor telepon "Message Centre", pilih default. Bila ponsel Anda sudah tersambung dengan kabel data, secara *default* nomor *message centre* Anda akan keluar.

LANGKAH 7

Klik [Send] maka sebuah layar baru akan muncul, berisi konfirmasi bahwa pesan Anda sedang dikirim atau telah terkirim. Untuk mengecek, Anda dapat menanyakan pada si pemilik nomor ponsel apakah ia menerima pesan "Ringing tone received". Bila ya, Anda telah sukses mengirim nada dering lewat SMS dengan Logo Manager melalui ponsel Anda.

Dengan Composer

Selain menggunakan kabel data, untuk memasukkan *ringtone* pribadi ke ponsel, Anda bisa menggunakan fitur *composer* .

Cara membuat nada dering memang sedikit berbeda antara satu merek dengan merek ponsel lain. Berikut ini sekilas cara memasukkan *ringtone* melalui fitur *composer* untuk masing-masing merek.

Nokia

Untuk membuat nada dering pada Nokia, carilah fitur Ringtone Composer yang biasanya terletak dalam fitur Settings.

Konversi tombol ke nada pada Nokia adalah sebagai berikut: 1 = c, 2 = d, 3 = e, 4 = f, 5 = g, 6 = a, 7 = b. Untuk mendapatkan nada b, Anda cukup menekan tombol 7 dan secara default akan muncul 4b1.

Untuk tempo irama sendiri, kuncinya adalah tombol 8 dan 9. Tombol 8 untuk mempercepat dan tombol 9 untuk memperlambat tempo. Contohnya: pada 4b1: 4 adalah tempo; f adalah nada; dan 2 adalah oktaf. Tekan tombol 8 untuk mengubah temponya menjadi 8. Sekarang nada Anda akan terbaca: 8.b1

Jika sebuah tombol ditekan terlalu lama, akan muncul tanda titik (.). Ini merupakan tanda dari notasi yang kita buat. Contohnya, bila Anda menekan tombol 7 terlalu lama, maka akan muncul 4.b1

Kunci untuk mengubah oktaf adalah tanda bintang (*). Oktaf berada di belakang nada, jadi oktaf untuk 4.b1 adalah 1. Klik tanda * untuk mengubahnya menjadi 4.b2.

Untuk pause atau jeda (-), tekan tombol 0. Contoh: 32-. Nadanya sekarang menjadi 32.b2 32-

Untuk melakukan *pitch* (menaikkan nada), gunakan tanda hash (#). Nada tersebut akan naik setengah setelah # ditekan. Contoh: 4#b1.

Anda pun dapat mengubah tempo untuk lagu tersebut dengan memilih "Tempo". Fungsi "Clear Screen" akan menghapus semua nada yang di-*display*.

Untuk latihan, Anda dapat memasukkan notasi di bawah ini untuk mendapatkan *ringtone* Mission Imposible:

16e1 8- 16e1 8- 16g1 16- 16a1 16- 16e1 8- 16e1 8- 16g1 16- 16f1 16- 16d1 32a2 32- 16#f3 16#g3 2.#d3 16#f3 16#g3 2.#c3 16#f3 16#g3 2.#d3 16#d3 16e3 2- 16#d3 16#f2 2.b2 16#d3 16#f2 2.#a2 16#d3 16#f2 2.#g2 16g2 16#f2

Ericsson

Hanya ponsel Ericsson dengan fitur "My Melodies" yang dapat meng-*compose* nada sendiri. Untuk kunci konversi tombol ke nada, sistemnya sama seperti pada Nokia, kecuali tombol 8=C+ (C tinggi) dan 9=D+ (D tinggi). Bila ditekan terlalu lama, nilai nada yang keluar akan menjadi lebih panjang.

Tanda hash (#) berfungsi menaikkan nada (kruis, lebih tinggi setengah). Tekan tanda ini dua kali untuk menurunkan nada (mol, lebih rendah setengah). Untuk jeda, gunakan tanda *. Tombol 0 mengubah oktaf pada nada.

Untuk latihan, Anda dapat memasukkan notasi *Mission Imposible* seperti pada contekan di bawah ini:

E p E p G p A p E p E p G p F p D +a p +#F +#G +#D +#F +#G +#C +#F +#G +#D +#D +E p +#D +#F +B +#D +#F +#A +#D +#F +#G +G +#F

Siemens

Carilah fitur "Ringer Tones" (untuk model C25 ke atas, kecuali untuk model C45), dan "Record Melody" untuk ME45 dan SE45, cari "Audio", lalu "Composing Melody". Pada Siemens, nada E2 (1/16), misalnya, berarti: E adalah nada mi (3); 2 adalah oktaf; dan 1/16 adalah tempo nada.

Untuk model C25 ke atas, untuk membuat E2 (1/16) tadi, kita harus memijat kunci # supaya tombol 2 muncul. Lalu masukkan nada E (tekan tombol 3). Secara otomatis nada yang ter-*display* akan menjadi E2 (1/16). Untuk nada kruis dan mol, gunakan kunci *. Tekan 0 untuk memasukkan jeda. Pada ME45 dan SE45, tekan * untuk fungsi ini.

Anda dapat mencoba membuat *ringtone Mission Imposible* dengan memasukkan notasi di bawah ini:

E1(1/16) P(1/8) E1(1/16) P(1/8) G1(1/16) P(1/16) A1(1/16) P(1/16) E1(1/16) P(1/8) E1(1/16) P(1/8) G1(1/16) P(1/16) F1(1/16) P(1/16) D1(1/16) A2(1/32) P(1/32) Fis3(1/16) Gis3(1/16) Dis3(1/2) Fis3(1/16) Gis3(1/16) Cis3(1/2) Fis3(1/16) Gis3(1/16) Dis3(1/2) Dis3(1/16) E3(1/16) P(1/2) Dis3(1/16) Fis2(1/16) B2(1/2) Dis3(1/16) Fis2(1/16) Ais2(1/2) Dis3(1/16) Fis2(1/16) Gis2(1/2) G2(1/16) Fis2(1/160). FENNY|DERRY

SILAKAN MAMPIR

Situs penyedia download ringtone:

www.klubmobile.com : Rp3300/menit
proxl.mweb.co.id: Rp2725/menit
www.indosat-m3.net: Rp3000/download

Situs penyedia notasi ringtone:

www.x-phones.com
www.ringtonerfest.com/6100/6100/ringtones.html
www.ringtones.net

Kabel data bisa diperoleh:

www.atscommunication.com
www27.brinkster.com/logodering/kabel.htm

Toko Ponsel & Asesoris di sekitar Anda

MODEL: RIZKA FOTO: RANO KUSUMA OLAH DIGITAL: ARIYO

Utak-atik Layar Gratis & Bayar

Dengan logo dan animasi bikinan Anda sendiri, ponsel Anda akan tampil beda.

Banyak cara yang bisa Anda lakukan untuk menunjukkan siapa diri Anda sebenarnya. Salah satunya adalah dengan memperlihatkan kepada orang lain bahwa Anda suka terhadap sesuatu, seperti benda-benda koleksi, kesukaan terhadap salah satu warna, jenis musik, bahkan grup musik idola Anda. Dan biasanya ekspresi seperti itu bersifat pribadi, dan jarang sama antara satu orang dengan lainnya.

Pengungkapan kecintaan Anda terhadap sesuatu yang menarik biasanya juga dituangkan ke barang pribadi Anda, seperti pada buku catatan, tas, topi, atau lainnya. Demikian pula Anda bisa menampilkannya melalui sebuah benda, yang bisa Anda bawa ke mana pun Anda pergi. Seperti ponsel Anda itu.

Ya, pribadikan ponsel Anda dengan memberi logo, animasi *screen saver*, atau bahkan *game*, bila memang ponsel Anda sudah memberikan fitur itu semua.

Logo "Made in" Sendiri

Yang pasti, Anda bisa mengutak-atik logo sendiri tanpa perlu memakai layanan *premium call* untuk men-*download* logo ponsel. Hanya siapkan perangkat *hardware* dan *software* sederhana, maka ponsel Anda pun berlogo baru.

Beberapa merek ponsel sudah mendukung penggunaan logo pilihan sendiri. Dan merek yang paling banyak digunakan, dan sangat memungkinkan dalam pengolahan berbagai jenis logo, adalah Nokia.

Seperti pada pilihan nada dering, untuk mengolah logo pun tersedia juga *software*-nya, yaitu *LogoManager for Nokia Phones*, yang bisa Anda *download* dari **www.logomanager.co.uk**, atau Anda instal dari CD masternya.

▲ **www.logomanager.co.uk**

Software ini memungkinkan Anda bisa menggonta-ganti logo yang terdapat di ponsel, seperti logo operator, *caller group*, *picture message*, *screensaver*, dan logo *start-up*. Anda bisa memilih beragam pilihan logo tersebut, lalu mengeditnya. Bahkan foto Anda sendiri pun bisa dimasukkan, syaratnya berformat .BMP, dan tentu tampilan grafiknya disesuaikan dengan kemampuan ponsel.

Seperti halnya Nokia, pengguna ponsel Siemens pun dapat melakukan pengubahan logo. Tersedia pula *software* untuk mengubah logo. Salah satunya, S25 Explorer.

Software tersebut tak hanya untuk seri S25, tapi juga bisa dipakai untuk beberapa seri lainnya. Cuma bedanya dengan LogoManager, *software* ini tak menyediakan teknik pembuatan logo dengan mudah.

Anda bisa memanfaatkan logo yang sudah ada. Misalnya saja logo-logo milik Nokia. Tinggal *copy* dan *paste* logo-logo yang memang sudah jadi dengan memakai program pengolah grafis.

Lalu, tinggal kirim logo ke ponsel lewat Explorer tersebut dengan memakai kabel data. Pemakaian kabel data di ponsel Siemens lebih mudah dibanding Nokia, yang harus membuka *casing* untuk mencolokkannya.

Formatnya pakai *apaan* sih? Gambar disimpan di *hard disk* Anda, dan biasanya dalam format .NLM (Nokia Logo Manager). Ini berlaku untuk Nokia saja. Sedangkan Siemens memakai format gambar BMP 256.

Ada dua cara untuk mengganti logo. Pertama dengan membuka situs web, dan cara kedua dengan memanfaatkan program yang diinstal ke PC.

Untuk mengubah logo dengan cara kedua, Anda perlu perangkat untuk mengirimkan gambar logo dari *software*-nya di PC ke ponsel. Sederhana sih. Anda tinggal menyiapkan kabel data, yang bisa pula dibeli dari sentra ponsel.

▲ **www.atscommunication.com**

Atau, kunjungi **www.atscommunication.com** bila Anda ingin memesannya lewat *online*. Tiap merek ponsel punya jenis kabel data tersendiri, dan ini komponen terpenting untuk pengubahan logo sendiri.

Gambar Bergerak

Screensaver merupakan salah satu fasilitas yang wajib dimiliki oleh ponsel-ponsel keluaran terbaru. Ponsel-

▲ www.satelindogsm.com

ponsel seperti Nokia 33xx, 82xx, 8310, lalu Siemens seri 45 sudah memiliki fasilitas ini.

Bahkan *screensaver* yang bisa digunakan tidak hanya gambar-gambar statis saja, tapi bisa juga gambar bergerak seperti pada Nokia 3330 dan 3350. Dengan adanya gambar bergerak ini, maka tampilan di layar ponsel semakin menarik. Konsekuensinya, Anda bakal boros dalam penggunaan baterai.

Seperti juga logo, *screensaver* bisa di-*download* ke ponsel. Orang toko menyebutnya "logo gerak". Di pusat pertokoan ponsel ITC Roxy Mas Jakarta, Anda bisa mendapatkannya dengan harga Rp 25.000. Memang harganya lebih mahal daripada gambar statis, namun hasil yang didapat pun lebih bagus.

Selain itu, Anda pun bisa mendapatkannya dari beberapa situs di internet secara gratis. Yang perlu Anda lakukan hanyalah mengeklik animasi pilihan, lalu men-*download*-nya ke komputer. Biasanya, *file* untuk *screensaver* animasi untuk Nokia ini memiliki ekstensi sama seperti logonya, yaitu .NLM.

Salah satu situs yang bisa Anda kunjungi **www.3330screensavers.150m.com**. Situs ini mempunyai koleksi *screensaver* yang dikemas dalam galeri khusus, dengan jenis dan ragam yang lumayan banyak.

Untuk dapat mengirimkan ke ponsel, Anda membutuhkan sebuah kabel data untuk ponsel Nokia seri 33xx, dan masih menggunakan perangkat lunak yang sama, yaitu Logo Manager.

Setelah program Logo Manager ini dibuka, Anda bisa memilih menu untuk mengedit *screensaver* animasi. Seusai semua itu, Anda bisa meng-*upload*-nya ke ponsel.

Anda juga bisa men-*download screensaver* yang sudah jadi dari situs di internet, seperti halnya pada logo statis. Dengan bermodalkan beberapa gambar logo atau *picture messages*, dan juga dengan bantuan program Logo Manager, membuat *screensaver* animasi menjadi amat mudah. Anda bisa bebas berkreasi.

Hanya saja perlu diperhatikan, jumlah gambar yang dimasukkan menjadi *screensaver* animasi tersebut maksimal 13 gambar. Hal ini dikarenakan keterbatasan kemampuan dari si ponsel itu sendiri.

Setelah selesai memilih gambar apa saja yang ingin ditampilkan, Anda bisa menyimpannya dalam bentuk *file* dalam komputer. Setelah tersimpan, Anda dapat membuka *file* tersebut dengan cara seperti membuka *file* hasil *download* dari situs di internet.

▲ **BERAGAM. Animasi screensaver banyak macamnya bahkan bisa diedit sendiri.**

Foto di Layar Ponsel

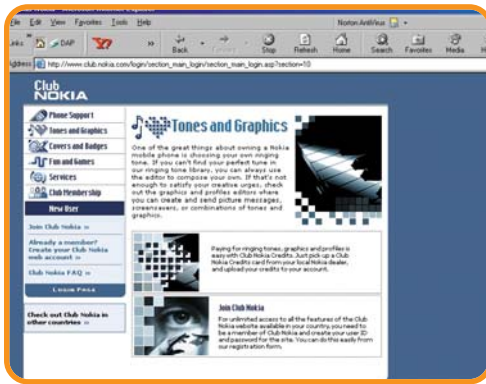
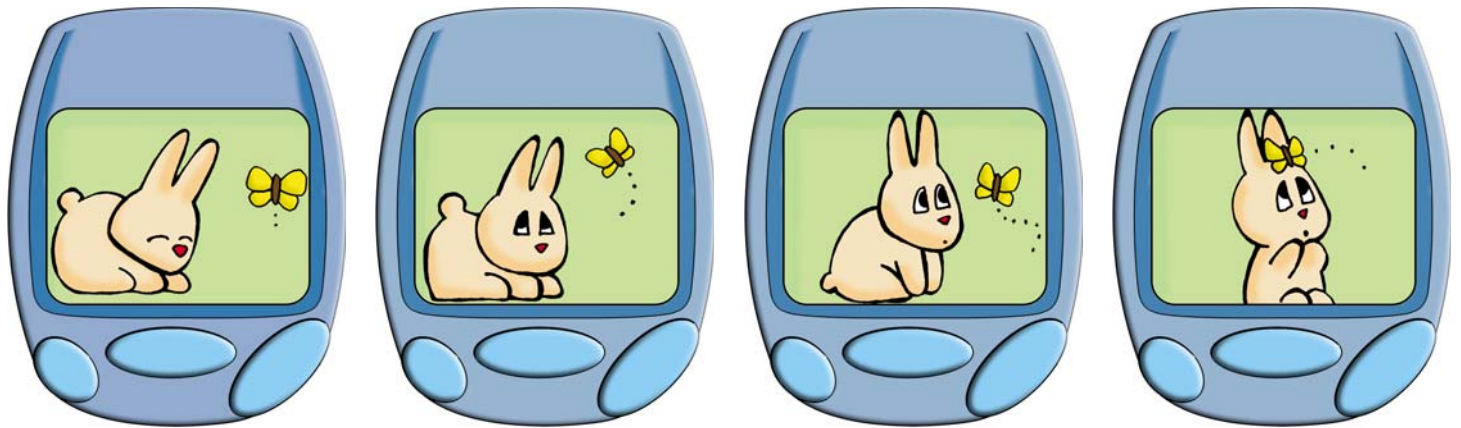
Ponsel Anda pun bisa dipasangi foto pribadi. Hal ini akan menjadikan ponsel tersebut menjadi barang yang sangat personal bagi pemiliknya.

Untuk bisa memasang foto pada ponsel, Anda bisa membawa ponsel Anda ke toko-toko yang menyediakan jasa ini, seperti di ITC Roxy Mas Jakarta. Pusat-pusat penjualan serupa mungkin bisa Anda temukan di kota tempat tinggal Anda.

Harga yang ditawarkan untuk memasang sebuah foto sebesar Rp 50.000. Untuk memasangnya digunakan sebuah *notebook* atau komputer, yang disambungkan ke ponsel melalui sebuah kabel data.

Hanya saja yang perlu diperhatikan, ponsel yang bisa dipasangi foto ini hanya yang bermerek Nokia saja. Untuk merek lain, sementara ini belum bisa.

▼ www.im3.boleh.com

ILUSTRASI: IRVAN, VIKY

▲ www.club.nokia.com

"Dalam waktu dekat ini Samsung akan meluncurkan SGH-T100, di mana ponsel ini memungkinkan untuk men-*download* foto diri kita dan menyimpannya sebagai *wallpaper screen"*, ungkap Idris Effendi, *marketing executive* Samsung.

Nah, identitas ponsel Anda menjadi semakin jelas, karena wajah Anda sendiri yang selalu nampang di layar perangkat genggam Anda itu.

Men-download Game

Tidak dapat dipungkiri bahwa *game* yang ada di ponsel merupakan salah satu daya tarik, yang bisa membuat seseorang memutuskan untuk membelinya.

"*Game* itu sifatnya *addictive,"* jelas Peter Kim, *general manager* Boleh Net, dalam presentasinya mengenai pengembangan *Mobile Gaming* di Indonesia. Artinya, *game* itu bisa membuat penggunanya ketagihan.

Nah, sekarang ada beberapa tipe ponsel yang *game*-nya bisa diperbarui. Ponsel yang memiliki fasilitas ini adalah Nokia 3330 dan Nokia 9210. Untuk ponsel Nokia 3330, ada paket *game* yang bisa di-*download* melalui internet. *Game*-nya sendiri bisa didapatkan di situs Nokia dengan alamat **www.nokia.com**.

Paket ini adalah babak-babak baru dari *game* yang berjudul "Space Impact". Untuk dapat men-*download*-nya, Anda harus menjadi anggota Klub Nokia. Pendaftarannya gratis di alamat **www.club.nokia.com**. Tetapi sayang sekali, layanan Klub Nokia ini belum hadir di Indonesia. Layanan ini baru masuk di 25 negara saja, dan belum termasuk Indonesia.

▼ **EKSTRA GAME. Unsur hiburan di ponsel Nokia.**

Negara yang sudah dijangkau oleh layanan ini paling dekat adalah Singapura dan Australia. Tapi, tenang saja. Mereka menjanjikan akan terus melakukan ekspansi ke berbagai negara.

Jika saja layanan Klub Nokia ini sudah masuk di Indonesia, maka untuk men-*download*-nya mudah saja. Dari pihak produsen Nokia sudah menyertakan fasilitas untuk men-*download game* untuk ponsel tipe 3330, yaitu fasilitas Games Service. Jadi, bagi Anda para pemilik ponsel tipe 3330, tunggu saja sampai layanan Klub Nokia ini mencapai Indonesia.

Layanan serupa juga sedang dikembangkan oleh Ericsson. Bekerja sama dengan operator selular IM3, mereka membangun masyarakat digital lewat *mobile gaming. "Game* pada ponsel di beberapa tahun ke depan akan semakin variatif dan tentu saja semakin berwarna," ungkap Dominicus Susanto, *mobile intenet alliance manager* PT Ericsson Indonesia. Apalagi bila GPRS telah diterapkan sepenuhnya oleh para operator telepon selular.

Selain dengan cara langsung men-*download* dari internet, ada juga ponsel Nokia yang *games*-nya bisa diganti. Sekitar 10 *game* pada Nokia 9210 bisa digonta-ganti melalui bantuan PC. Seri 9210 ini memiliki sistem operasi yang *platform*-nya terbuka untuk pengembangan, sehingga siapapun dapat mengembangkan *game* untuk perangkat ini.

Beberapa *game* yang sudah tersedia antara lain *Bounce* dan *9 More Lives.* Lalu, masih ada lagi beberapa *game* yang akan tersedia pada tahun ini seperti *Snowboarding*, *Golf* dan *Soccer*. Game ini bisa di-*download* gratis di alamat **www.nokia.com/games/92xx/index.html**. Klub Nokia akan menyediakan banyak *game* untuk pengguna Nokia 9210 pada bulan–bulan mendatang. ANDI, IYAN | @DIT

DOWNLOAD DI SINI

Logo:

- www.myponsel.com
- www.satelindogsm.com
- www.mweb.co.id
- www.im3.boleh.com
- www.smsoke.com
- www.eponsel.com/logo.asp
- www.demonoids.org
- www.logomanager.de
- www.american-nokia-tips.com

Animasi Nokia 3330:

- www.mobile.wizkids.co.uk
- www.3330screensavers.150m.com
- www.chewieuk.org

Ganti Busana, Gaet Pesona

Supaya tak terlalu membosankan, Anda pun bisa menggonta-ganti "baju" ponsel Anda.

Dulunya, ponsel dipandang sebagai alat komunikasi semata. Namun sekarang, pandangan itu sudah bergeser dan cenderung melebar.

Ya, ponsel kini bukan sekadar alat untuk halo-halo saja. Kebutuhan orang akan piranti tersebut tidak hanya berdasar fungsi, melainkan juga atas pertimbangan *life style*, gaya hidup.

Perlu diakui, gaya hidup di era ini boleh dibilang sudah menjadi semacam kebutuhan. Dan ini mungkin telah terjadi pula pada kehidupan Anda.

Ketika hendak keluar rumah untuk sekadar jalan-jalan, misalnya, Anda tak cukup hanya mengenakan sembarang pakaian asal sopan. Tapi Anda mulai mempertimbangkan apakah pakaian yang Anda kenakan *fashionable*. Artinya, pertimbangan fungsi saja sudah tak cukup lagi.

Itulah sekiranya yang terjadi juga pada ponsel. Ada yang menjadikan perangkat genggam ini sebagai sarana aktualisasi diri. Bahkan ada yang memandangnya sebagai cermin dari pemakainya. Misalnya saja, bila ponsel tersebut tampak meriah, kemungkinan si pemilik termasuk orang yang ceria dan gaul.

Boleh jadi pendapat tersebut ada benarnya. Coba deh Anda amati beberapa orang di sekitar Anda, pasti ponsel yang mereka genggam tak akan sama persis satu sama lain meski merek dan jenisnya sama. Sentuhan-sentuhan personal telah melekat di ponsel masing-masing.

Kenapa sih mesti begitu? Jawabnya macam-macam. Ada yang sekadar ingin tampil beda, ada yang beralasan tak ingin ketinggalan mode. Ada pula yang memberi alasan efisiensi, bahwa untuk ganti penampilan tak harus beli ponsel baru, tapi cukup memodifikasi *casing* dan warna lampu *display* yang tentu biayanya jauh lebih murah.

Warna-warni

Display pada ponsel semakin lama semakin menarik saja. Kalau dulu *display*-nya cukup dengan warna dasar kehijauan dengan tulisan warna hitam, maka sekarang lebih variatif.

Mungkin *display* ponsel model lampau tak menarik lagi, dan tren warna sendiri memang berubah. Kini banyak dijumpai *display* berwarna biru, oranye dan warna-warna lainnya.

Nokia muncul dengan *display* berwarna biru seperti pada seri 8250. Warna tersebut tampak elegan bila dibanding seri 8210 berlayar warna *default* hijau. Sebenarnya kedua seri ponsel ini tak jauh beda. Namun dengan layar biru, seri 8250 lebih disukai.

Lalu Siemens dengan beberapa seri terbarunya berani lebih ekstrem lagi. Seri C30 dan A30 memiliki layar berwarna merah, selain juga menawarkan warna alternatif oranye untuk serangkaian produknya yang berseri 45.

Tampilan layar yang warna-warni seperti yang ada di ponsel keluaran terbaru, sebenarnya rahasianya hanya pada penggunaan lampu neon saja. Lampu yang berukuran kecil inilah yang memberi warna pada layar.

Anda pun bisa membuat ponsel "kuno" milik Anda terlihat lebih ceria dan bergaya, dengan mengganti lampu yang ada pada ponsel tersebut. Jadi, Anda tak perlu harus berganti pesawat telepon, kalau hanya ingin mengganti warna seperti layaknya ponsel terbaru.

Anda cukup mendatangi toko yang menyediakan jasa penggantian lampu ponsel untuk mewujudkan obsesi Anda. Atau kunjungi saja *outlet* ponsel yang banyak bertebaran di pusat-pusat perbelanjaan, atau toko khusus ponsel. Tak perlu ragu, karena hampir semua jenis ponsel yang beredar di pasaran bisa diganti lampu *display*-nya.

Masalahnya, sekarang Anda tinggal di mana? Anda yang tinggal di sekitar Jakarta, bisa melongok pusat perbelanjaan ponsel di ITC Roxy. Di kawasan ini beragam toko menawarkan jasa penggantian lampu *display*, dengan berbagai penawaran pemasangan aneka jenis dan macam lampu *display*.

Lalu, berapa sih total biaya untuk penggantian lampu *display* per ponselnya? Sebelum memutuskan untuk mengganti warna *display*, pertimbangkan terlebih dahulu biayanya. Setiap ponsel memiliki sekitar 4 sampai 8 lampu hanya untuk lampu layarnya saja, belum termasuk lampu untuk *keypad*.

Biaya rata-rata untuk lampu *display* tersebut berkisar antara Rp 10.000-12.500 per lampu. Harga tersebut sudah termasuk ongkos bongkar pasang.

Untuk warna-warna tertentu, harga cenderung murah karena tersedianya barang yang berlebih. Misalnya, harga lampu warna biru hanya Rp 10.000. Ini lebih murah karena banyak persediaannya. Kecenderungan orang memilih warna lampu biru dikarenakan lebih

OLAH DIGITAL: VIKY

Sebenarnya bongkar *casing* sendiri pun bisa, asal Anda punya peralatan khusus semacam penjepit.

Casing yang dijual oleh pedagang ponsel, sebagian besar buatan Taiwan. Untuk mendapatkan *casing* asli, tentunya Anda harus berburu di sejumlah *dealer* resmi kendati harganya lebih mahal.

Dari sekian banyak *casing* yang dipajang di etalase, yang paling banyak adalah *casing* untuk Nokia. Harga untuk seri 5110, 3210, 3310, 3330, 8210, 8250 dan 8310 berkisar antara Rp 20.000 sampai Rp 30.000.

Sungguh kontras bila dibandingkan dengan *casing* asli yang berharga sampai dua kali lipat. Sebagai gambaran, di ITC Roxy Jakarta, *casing* orisinal Nokia seri 3xxx rata-rata dilabeli Rp. 60.000, sedangkan untuk seri 82xx ditawarkan sekitar Rp.100.000.

Untuk merek Siemens, *casing* C45 buatan Taiwan ditawarkan dengan harga Rp.30.000-35.000. Sedangkan untuk yang orisinal biasanya dijual dengan harga Rp 75.000.

Untuk *casing* yang pemasangannya lebih sulit, harganya pun lebih mahal. Untuk *casing* Siemens C25, C35, M35dan S35, harganya antara Rp 90.000 sampai Rp 100.000 – sudah termasuk biaya pemasangan.

Begitu juga untuk *casing* Ericsson T10. Harga yang dipatok sekitar Rp100.000. Khusus untuk C35, ada *casing* tempelan yang bisa dipasang maupun dicopot dengan mudah. *Casing* model ini lebih murah; harganya Rp 20.000-an. Pemasangannya mudah, tinggal tempelkan pada sisi depan ponsel. IYAN I@DIT

terang tapi tak pedih di mata.

Pertimbangkan masak-masak bila Anda memang berniat mengganti lampu *display*, terutama apabila ponsel Anda masih dalam masa garansi. Penggantian lampu pasti akan membuka segel garansi yang ada di ponsel, dan itu berarti menjadikan garansi tak berlaku lagi.

Sebagai konsumen yang bijak, mestinya Anda berpikir ulang untuk urusan garansi ini. Jangan sampai deh hanya karena ingin meraih nilai *fashionable*-nya, Anda mengorbankan garansi.

Betapa ruginya Anda bila harus kehilangan garansi. Sebab, suatu saat ada persoalan dengan ponsel baru Anda, Anda tak bisa lagi mendapatkan layanan yang semestinya gratis. Anda harus mengeluar-kan anggaran ekstra, yang seharusnya tidak perlu jika Anda berpikir masak-masak, sehingga tidak kehilangan garansi.

Gonta-ganti Busana

Casing ponsel Anda itu layaknya busana. Anda bisa menggonta-ganti "busana" tersebut. Nokia menyediakan cara penggantian *casing* yang lebih mudah dibanding merek lainnya.

Hampir pada semua seri Nokia tersedia *casing* opsionalnya. Sebut saja seri 5110, 3210, 3310, 3330, 3350, 8210 dan 8250. Bahkan ada seri-seri tertentu yang menyediakan *casing* tambahan.

Casing yang mudah diganti-ganti ini memang menjadi salah satu keunggulan Nokia. Dan nyatanya, konsumen memang menginginkan kemudahan dan efisiensi untuk mengganti *casing* sendiri, tanpa harus minta bantuan jasa toko ponsel.

Siasat itu tampaknya juga diikuti Siemens C45, yang menawarkan gonta-ganti *casing* dengan mudah. Dengan jargon "Clip-It", Siemens menjamin konsumen untuk bongkar-pasang *casing* sesuai selera.

Namun, hanya ponsel-ponsel itu sajakah yang *casing*-nya bisa digonta-ganti? Tidak. Pengguna ponsel merek Ericsson seri T18 dan T10 atau Siemens C25, C35 dan M35 dapat menukar baju luarnya dengan pilihan-pilihan yang ada, meski Anda harus mempersiapkan dana tambahan untuk jasa membukanya.

ASLI ATAU PALSU

Ada beberapa titik perbedaan yang bisa dikenali antara *casing* orisinal dengan yang tiruan (buatan Taiwan). Ciri paling kentara, pewarnaannya kurang rapi serta materialnya tampak murahan, kurang kuat dan kadang kurang pas ukurannya saat dipasangkan di ponsel.

Bila Anda membeli *casing* orisinal, yang perlu dicermati adalah adanya deretan angka semacam nomor seri. Buatan Taiwan tak disertai nomor tersebut, polos saja.

Jangan sampai Anda hanya melihat kemasannya saja, karena hal itu bisa mengelabui. Kadang-kadang *casing* non-orisinal malah dikemas dalam bungkus plastik layaknya *casing* asli.

Dan satu hal lagi yang kiranya perlu Anda ketahui, pemakaian *casing* non-orisinal bisa membatalkan garansi ponsel Anda. Biasanya produsen/ distributor resmi ponsel menyarankan penggunaan aksesori-aksesori orisinal, termasuk *casing*.

ILUSTRASI: IRVAN

Berkreasi dengan Aksesori

Pakai sarung, kelap-kelip dan tampil imut. Apa tuh? Ya, ponsel Anda.

Selain soal fungsi, ponsel seperti halnya mobil butuh aksesori untuk menegaskan gaya pemakainya. Ya, karena bentuk ponsel tidak lagi istimewa.

Desain bagus pun tidak hanya milik satu merek tertentu. Wajar kalau Anda cari sesuatu yang lebih.

Aksesori ponsel menyediakan semua kemungkinan itu, karena setiap jenisnya pun punya banyak varian. Untuk sarung ponsel saja misalnya, Anda bisa ketagihan keliling sana-sini untuk melihat ragamnya. Tinggal pilih, dari gaya *macho* sampai yang centil tersedia.

Sarung, Biar Terlindung

Dan bukan sekadar gaya. Bagi sebagian orang aksesori penting perannya untuk perawatan ponsel itu sendiri.

"Saya pakai sarung ponsel buat melindungi ponsel biar awet dan tetap kelihatan baru. Kalau awet nanti kalau dijual lagi kan harganya tetap lumayan," ujar Wimpie, seorang pegawai Bandara Soekarno-Hatta Jakarta, yang kerap *gonta-ganti* sarung ponsel.

Demi kebutuhan bergaya pun, sarung jadi alternatif menarik, karena harganya relatif lebih murah dari *faceplate* – atau biasa disebut *casing*. Melihat keragaman modelnya saat ini, sarung ponsel pun dapat jadi pilihan bergaya bagi jenis ponsel yang tak memungkinkan untuk gonta-ganti *faceplate*.

Dari hasil pengamatan kami di lapangan, ada beberapa model sarung ponsel yang kini dapat Anda temukan. Ada yang sekadar berbentuk kantung penyimpanan biasa, ada yang mirip sarung kacamata, ada juga yang transparan sehingga keseluruhan bodi ponsel tampak jelas.

Ada pula yang bentuknya menyerupai boneka, sehingga tampil lebih lucu. Jenis ini mungkin cocok untuk putra-putri Anda.

Bahan dan warnanya pun beragam. Yang terbuat dari plastik, kulit, sintetik, kain dan bahan karet dapat Anda temukan dengan gampang saat ini.

Hampir semua jenis ponsel saat ini memiliki sarung pembungkusnya. Bahkan untuk ponsel berukuran besar seperti Nokia 9110 Communicator pun tersedia lho.

Model terbaru selalu muncul dan menjadi tren baru. "Sekarang yang lagi tren sarung 'kondom'. Bahannya dari karet dan warna warni," tandas Hesti seorang pengelola toko ponsel di ITC Roxy Mas, Jakarta.

Anda yang suka petualangan, mungkin bisa memilih sarung yang terbuat dari bahan ransel dengan tampilan bak ransel pula. Untuk kesan formal, Anda bisa memilih yang terbuat dari kulit asli atau pun sintetik.

Para remaja putri bisa menemukan sarung dari anyaman wol yang berwarna-warni dengan pernik-pernik lucu. Tapi kalau mau standar, Anda bisa pilih yang terbuat dari plastik saja.

Harga bervariasi. Yang terbuat dari plastik, misalnya, berkisar Rp 5.000 sampai Rp 15.000. Untuk kulit sintetik, kisarannya antara Rp 10.000 sampai Rp 20.000.

Awas Berjamur

Dan seperti umumnya, harga biasanya mencerminkan kualitas barangnya. Untuk model standar dengan bahan yang standar pula, seperti plastik, kulit sintetik, kain, atau karet, kisaran harganya paling mahal mencapai Rp 30.000 saja. Lebih mahal dari itu biasanya sudah cukup istimewa, baik model dan jenis bahannya.

Hati-hati, bahan plastik cenderung membuat komponen ponsel berjamur, khususnya jika berada dalam kondisi lembab.

"Kalau pakai yang plastik, lebih baik ponselnya sering dikeluarkan dari sarung agar tidak lembab," saran Nita, pegawai toko ponsel Satria II di ITC Roxy Mas.

Kondisi tersebut dapat pula dihindari dengan penggunaan sarung yang terbuat dari bahan kulit. Sebab, bahan kulit dapat mengatur kelembaban sehingga tidak mudah ditumbuhi jamur.

Ada beberapa hal yang sebaiknya juga Anda perhatikan saat memilih atau membeli sarung untuk ponsel Anda. Pertama, pilihlah sarung ponsel yang terbuat dari bahan yang dapat menahan benturan. Bisa yang terbuat dari karet atau kulit.

Kedua, desain sarung harus sesuai dengan bentuk ponsel. Dan yang terpenting sarung tersebut sebaiknya juga kedap air dan debu.

Bak Pohon Natal

Tidak cuma sarung, ragam aksesori lain seperti tali, stiker, lampu dan *handsfree* pun siap dipasangkan pada ponsel Anda. Dari yang "ori" (original) sampai yang "tewe" (buatan Taiwan) bisa Anda buru. Dari yang mahal sampai yang murah siap masuk kantung belanja Anda.

Tali biasa digunakan untuk mempermudah Anda membawa ponsel. Tinggal gantungkan ke leher atau ke pergelangan tangan saja.

Biasanya pada tali tersebut terdapat tulisan *brand* produk ponsel, semisal Nokia, Siemens, Ericsson, sebagai penghias. Bahannya bermacam-macam, ada yang seperti tali sepatu, ada pula yang terbuat dari plastik.

Harganya bagaimana? "Kalau aksesori tali sih murah. Harganya paling mahal, paling cuma Rp 15.000," kata Hesti.

Selain tali, Anda juga bisa menempelkan stiker di ponsel Anda. Setidaknya ada tiga jenis stiker yang bisa ditempelkan, yaitu stiker hiasan, stiker anti gores dan stiker anti radiasi.

Stiker hiasan fungsinya hanya sebatas penghias saja, dan bisa Anda peroleh dengan harga terjangkau, sekitar Rp 5.000. Umumnya dalam bentuk stiker timbul dan berupa logo. Stiker anti-gores adalah stiker yang fungsinya untuk melindungi layar ponsel Anda saat bersentuhan dengan permukaan kasar. Harganya sekitar Rp. 10.000.

Anda juga bisa mengurangi tingkat radiasi ponsel (katanya sih) dengan menempelkan stiker anti-radiasi di dekat antena. "Buat mengurangi radiasi sih paling sedikit saja. Paling banyak stiker ini buat hiasan biar ponsel *nyala-nyala*," tutur Nita lagi.

Ya, karena dalam stiker tersebut terdapat lampu kecil yang menyala bila ada sinyal masuk. Harganya bervariasi, tergantung jumlah lampunya. Ada yang 2, 4, 6, 8, hingga 15 lampu per stiker. Harganya dalam kisaran Rp 15.000 sampai Rp 30.000.

Kalau ingin kesan ramai, Anda juga bisa menggunakan baterai khusus yang diberi lampu. Uniknya saat sinyal masuk ponsel pun berkelap-kelip, bak pohon natal. Harga baterai kelap-kelip ini sekitar Rp 100.000 hingga Rp 150.000, tergantung modelnya.

Ponsel kelap-kelip juga bisa Anda dapatkan bila menggunakan lampu gantung yang dipasang di sisi ponsel Anda. Bentuknya mirip gantungan kunci dengan hiasan-hiasan di ujungnya. Dan jika ada sinyal masuk, maka hiasan tersebut akan menyala kelap-kelip. Untuk hiasan ini Anda butuh dana sekitar Rp 10.000 sampai Rp 20.000.

Aksesori lainnya, seperti dudukan ponsel juga bisa Anda dapatkan dengan harga sekitar Rp 15.000 hingga Rp. 20.000. Dudukan ini dapat mengamankan ponsel Anda dari kemungkinan tergeletak di sembarang tempat.

Itulah ragam aksesori yang ada di pasaran saat ini. Model dan jumlahnya pasti berkembang lagi, karena toh kreativitas Anda tidak akan pernah habis. YUL

NOKIA SIEMENS ERICSSON

KENALI RAHASIANYA

Pada sejumlah ponsel, ada kombinasi tombol rahasia yang memiliki fungsi-fungsi tertentu, seperti untuk melihat nomor IMEI, tanggal produksi, dan sebagainya. Berikut kami beberkan beberapa di antaranya.Anda bisa memanfaatkannya bila memang sewaktu-waktu membutuhkan jenis informasi tersebut. Tapi hati-hati, sangat beresiko jika Anda salah memencet kombinasi tombolnya.

NOKIA

*#06# menampilan kode IMEI
*#0000# menampilkan versi *software*
*#92702689# menampilkan info-info tentang ponsel.
*#746025625# menghentikan *SIM clock.*
*3370# mengaktifkan EFR, membuat suara lebih jernih, namun boros baterai.
#3370# menonaktifkan EFR
*4720# mengaktifkan HR, membuat suara tidak lebih jernih, namun baterai tahan lama.
#4720# menonaktifkan HR

ERICSSON

*#06# menampilkan nomor IMEI
>*<<*<* menampilkan versi *software*

SIEMENS

*#06# menampilkan nomor IMEI
*#0606# menampilkankode-kode rahasia, tapi tanpa memasukkan SIM card.
* # 0000 # lalu tekan tombol hijau, me-*reset* bahasa pilihan bahasa otomatis

SAMSUNG

*#9999# menampilkan versi *software*
*#0837# menampilkan versi *software* dengan instruksi
*#0001# menampilkan *serial parameters*
*#9125# mengaktifkan *smiley* saat melakukan *charging.*
*#9998*228# menampilkan status baterai (kapasitas, *voltage*, temperatur)
*#9998*246# menampilkan status program

JARGON

IMEI International Mobile Equipment Identifier. Nomor identitas ponsel yang terdiri dari 15 angka. Nomor IMEI ini juga biasanya terdapat dalam label di dalam bodi ponsel atau di pembungkusnya.

EFR Enhanced Full Rate. Fitur untuk memilih kualitas suara yang paling baik dari sebuah ponsel. Fasilitas ini mesti didukung oleh operator jaringan.

HR Half Rate. Fitur ponsel untuk melakukan coding agar kapasitas transmisi ke jaringan berkurang.

SIM Subscriber Identity Module. Jenis kartu yang biasa digunakan untuk ponsel-ponsel jenis GSM. Kartu tersebut berisi *microchip* yang dapat menyimpan informasi dan mengenkripsi transmisi data dan suara. Kartu SIM ini juga berisi data untuk mengidentifikasi ponsel dengan operator jaringan.

BUY IT! komputer akt!f

Ketersediaan dan layanan purna jual dari barang yang persis sama untuk pasar Indonesia adalah tanggung jawab produsen dan distributornya.

Logo Buy It! komputer**akt!f** merupakan rekomendasi terhadap produk yang sudah diuji oleh laboratorium pusat Redaksi di London, Inggris, berdasarkan kualitas barang dan harga, dan sama sekali bukan iklan.

Istimewa ★★★★★
Bagus ★★★★
Lumayan ★★★
Jelek ★★
Payah ★

NOTEBOOK

MiNote 8170

Berkekuatan prosesor terbaru dari Intel, notebook ini menyodorkan sejumlah keunggulan.

► **KAYA. Bentuk sederhana, tapi fasilitasnya lengkap.**

Notebook buatan MiTAC Technology Corporation ini berbasis Intel Pentium 4 1.6 GHz dengan memori 256 Mb SDRAM. Memori ini dapat di-*upgrade* hingga ke 1034 Mb. Mitac termasuk salah satu dari beberapa produsen yang memasarkan *notebook* Pentium 4 untuk pertama kalinya.

Kartu grafiknya patut diberi pujian. Dengan monitor 14,1 inci TFT LCD, gambar-gambar yang dihasilkan terlihat segar. Resolusinya 1024x768 pixel. Layar monitor ini juga mendukung resolusi 1400x1050 pixel.

Hal ini tidaklah mengherankan, mengingat subsistem video MiNote 8170 ini menggunakan chip ATI Mobility Radeon dan 16 Mb DDR *video memory*, yang menampilkan gambar grafik 3D selevel gambar pada *desktop*. Fitur ini memudahkan untuk aktivitas *gaming* secara *online*.

MiNote 8170 menawarkan *hard disk* dengan kapasitas tinggi. Komputer *laptop* yang beratnya kurang dari 3 kilogram ini menggabungkan *optical drive*, antara CD-ROM, DVD-ROM, CD-RW, atau DVD/CD-RW *drive combo* dan modem internal. Dengan sendirinya, fasilitas *entertainment* seperi untuk menonton DVD akan memberi suatu pengalaman yang lebih impresif.

Satu fitur yang memudahkan para pengguna adalah lima tombol Easy Start yang sudah *built-in*. Tombol-tombol ini mempunyai fungsi semacam *shortcut*. Ada juga sebuah tombol untuk mengabarkan secara otomatis adanya *e-mail* baru.

Notebook ini juga menyediakan port USB untuk koneksi VGA dan *card slot*, serta IEEE 1394 untuk menghubungkan komponen-komponen dengan *bandwith* tinggi seperti video camcorders, port S-video-TV-out.

Nilai plus MiNote 8170 memang banyak, tapi bukan berarti ia terbebas dari kelemahan. Salah satunya terdapat pada *mouse*-nya.

Ada saat-saat *mouse* cukup sulit dikendalikan, meskipun pada awalnya *mouse* tersebut terasa normal dan cukup fleksibel ketika digerakkan. Hal ini tidak menolong saat dipasangkan dengan sistem operasi Windows XP yang terkenal "serba otomatis". Saat Anda mendekatkan *mouse pointer* Anda ke suatu *icon* atau menu, *icon* tersebut akan menjadi aktif.

Dengan *mouse* yang sulit dikendalikan, misalnya saja Anda bermaksud membuka aplikasi Word, jadinya malah aplikasi Excel yang terbuka. Sebab, Anda secara tidak sengaja menyentuhnya. Hal ini tentu sangat merepotkan.

Kelemahan berikutnya dapat dirasakan saat *notebook* digunakan untuk aktivitas *gaming*. MiNote 8170 dapat mengatasi aplikasi-aplikasi medium seperti menonton DVD atau memainkan *game* ringan seperti Pinball dan Solitaire. Namun begitu dicoba dengan *game* bermemori lumayan besar, seperti Nancy Drew dan Anachronox, masalah mulai timbul. Komputer menjadi *hang*, dan *forced quit* tidak membantu. Jalan terakhir tentunya *reboot*.

Namun demikian, secara keseluruhan produk MiTAC ini patut Anda pertimbangkan untuk mendukung kegiatan *mobile* Anda. Kualitas dan kapabilitas yang ditawarkan bisa dibilang setara dengan harga yang mesti Anda bayar. FENNY

Detil

MINOTE PRO 8170 SERIES
Harga: US$ 1.699
(sekitar Rp17,2 juta)
Web: www.mitac.com
Kontak: PT Imperial Perkasa Jaya
(021 623-01818)

Kelebihan:
[+] Kinerja selevel *desktop*
[+] Tampilan grafik jelas dan tajam
[+] Desainnya tampak profesional dan mentereng

Kekurangan:
[–] *Mouse* terkadang sulit dikontrol
[–] Agak *ngadat* saat menggunakan aplikasi dengan memori yang lumayan besar

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Sangat mudah untuk dioperasikan

Desain: ★★★★
Untuk nge-gaya bisa, profesional pun bisa

Kinerja: ★★★★
Cepat, namun untuk beberapa aplikasi terkadang *ngadat*

Fitur: ★★★★
Cukup banyak, salah satunya fitur Easy Button yang memudahkan pemakaian

Nilai ekonomis: ★★★★
Setara dengan kualitas yang diberikan

Nilai keseluruhan: ★★★★
Kegiatan *mobile* Anda bakal banyak tertolong

KAMERA DIGITAL

Sanyo IDC-1000Z

Kamera digital multifungsi yang bisa dipakai untuk merancang klip video sederhana.

▲ **MULTIFUNGSI. Alat jepret digital yang bisa pula untuk membuat klip video.**

Teknologi kian membuat perangkat semakin ringkas. Demikian pula yang terjadi pada kamera digital Sanyo IDC-1000Z. Produk Jepang ini terlihat lebih modern, bila dibanding produk-produk Sanyo sebelumnya.

Letak kecanggihan kamera digital ini ada pada media penyimpanannya yang berukuran besar. Inovasi yang telah dikembangkan Sanyo ialah ID PhotoDisc – magneto-optical (MO) disk yang ukurannya hampir mirip MiniDisc. Media simpan berbentuk disket ini sanggup menampung gambar berukuran besar maksimal sampai 730 Mb.

Pada resolusi terendah (640x480 VGA), kartu digital ini muat sampai 12.000 gambar. Sedang pada resolusi tinggi (*high resolution*), jumlah yang bisa dikumpulkan sampai 2.000 gambar. Kalau untuk format TIFF yang tak dikompres, kartu penyimpanan masih sanggup mengoleksi 255 gambar.

Bandingkan dengan beberapa kamera digital yang hanya menyediakan kartu penyimpanan sebesar 8 Mb atau 16 Mb saja. Dengan kapasitas simpan yang gede tersebut, maka tak ada keraguan lagi saat dipakai untuk menjepret obyek ribuan kali.

Asyiknya lagi, disket tersebut dapat dipakai untuk menyimpan berulangkali. Kecepatan transfernya cukup tinggi, yakni 20 Mbps (Megabyte per detik). Penulisan sebuah *file* dengan format TIFF yang tak dikompres memerlukan waktu 10 detik. Wow!

Bobot kamera ini hanya 575 gram. Tak berat kan? Dimensinya pun cuma 92,8x 88,3x139,3 mm. Jendela pengintip (*viewfinder*) tak bisa disetel, sehingga terasa mengganggu karena hidung akan mentok pada bagian belakang kamera. Namun, kekurangan ini tertutupi dengan pemakaian sistem ID Photo Disc dan baterai *lithium-ion*.

Alat jepret yang bisa difungsikan layaknya kamera video *camcorder* ini dilengkapi dengan menu-menu yang fungsional. Saat dipakai sebagai kamera video, tombol *zooming* yang berada di sebelah kiri depan lensa bisa langsung bekerja, dengan menggerakkannya ke atas dan ke bawah.

Kamera ini mampu men-*shot* gambar bergerak sampai hitungan waktu 120 menit. Lumayan lama. Dilengkapi pula dengan *audio recording* sehingga mirip dengan *handycam* atau *camcorder*.

Sekaligus tersedia port AVI untuk mencolokkan *jack* yang bisa dihubungkan ke pesawat televisi Anda. Hasil klip video dapat langsung dinikmati lewat layar TV.

Terasa lebih enak apabila layar LCD polysilicon TFT-nya dinyalakan, sehingga obyek yang sedang dibidik langsung tampil. Ukuran layar monitornya hanya 1,8 inci. Meski demikian, itu sudah cukup membantu *editing* gambar tanpa harus mengoneksikan kamera ke PC.

Kelebihan lain yang diberikan kamera ini adalah *frame* gambar dalam bentuk video dapat diubah menjadi gambar diam (*still image*). Produsennya mengklaim fitur unik ini hanya terdapat dalam model ini. Membuat film animasi sederhana bukan suatu yang tak mungkin bisa dilakukan dengan Sanyo IDC-1000Z.

Saat dicoba, kamera beresolusi 1,5 juta pixel ini dapat meng-*capture* serangkaian gambar dengan kecepatan 7,5 fps (*frame per second*). Fitur yang lain ialah lensanya memakai 3x zoom *autofocus* dan 4x digital, sehingga bisa meng-*close up* obyek sampai 3 cm. Ini tak lain berkat adanya *mode* Macro.

Untuk men-*download* gambar maupun klip, kamera telah mengikuti standar transfer data dengan pemakaian USB *interface*. Bahkan diberikan alternatif *transfering* dengan port FireWire IEEE 1394 yang mampu memberi *transfer rate* 400 Mbps.

Pemakaian built-in Flash bisa membantu saat pemotretan terutama di tempat yang kurang cahaya. Terdapat empat mode yang bisa dipilih, yaitu *auto*, *forced*, *off*, dan *red-eye reduction*.

Selain itu, perangkat digital ini dilengkapi pula teknologi wireless remote control. Dengan kontrol ini pengguna tak perlu minta bantuan orang lain untuk memotret diri sendiri. Tinggal memasangkan tripod ke lubang yang sudah disediakan di bagian bawah kamera.

Didalam boksnya sudah disertakan beberapa bundel software seperti QuickTime 4.1, MGI PhotoSuite dan Adobe Premiere 5.1 LE yang berguna untuk mengolah gambar dan klip video. @DIT

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Prinsipnya gampang dioperasikan asal membaca manual dengan lengkap

Desain: ★★★
Agak kaku dan *viewfinder* tak bisa disetel

Fitur: ★★★★
Beragam dan fungsional

Kinerja: ★★★★
Bagus, namun tak ada tombol *pause* untuk membuat klip video

Nilai ekonomis: ★★★
Cukup mahal untuk konsumsi keluarga

Nilai Keseluruhan: ★★★★
Yang menonjol dari kamera ini adalah daya simpan gambar besar, mampu menampung berbagai format gambar

PERLU DIPERTIMBANGKAN:

SONY MAVICA MVC-CD300
Mempunyai kapasitas simpan besar, 156Mb, dan masih bisa di-*upgrade* sampai sebesar 500Mb.
Harga £ 1000 (sekitar Rp 14 juta)

Detil

SANYO IDC-1000Z
Harga: US$ 999 (sekitar Rp 10 juta)
Web: www.id-shot.com
Distributor: Datascrip (021-6544515)

Kelebihan:
- [+] Bisa dipakai untuk animasi
- [+] Sanggup difungsikan sebagai kamera video
- [+] Tansfer video bisa langsung ke web
- [+] Kapasitas simpan gambar besar

Kekurangan:
- [-] Tak ada fitur *pause* pada *mode* video
- [-] Instalasi *software* agak susah
- [-] Mahal
- [-] LCD *display* ukurannya kurang besar

SCANNER

CanoScan D646U

Scanner relatif murah yang dilengkapi dengan sejumlah software, yang tentu bermanfaat untuk Anda.

Jika Anda hendak membeli *scanner*, salah satu yang semestinya Anda masukkan pertimbangan adalah CanoScan D646U buatan Canon.

Ketika Anda keluarkan dari boksnya, *scanner* tipe *flatbed* ini tampak gaya dengan warna biru gelap dan abu-abu. Desainnya ramping dan manis. Dengan teknologi *slim type CCD, scanner* ini cukup ringan. Beratnya hanya sekitar dua kilogram. Hanya saja, dengan tidak adanya tombol on/off, mungkin Anda bingung karena tidak tahu apakah alat ini sudah menyala atau belum.

Dalam paketnya, disediakan kabel USB untuk menghubungkan *scanner* ini dengan komputer Anda. Dengan konektor USB ini, Anda akan mudah memasangnya ke PC Anda, dan *transfer* datanya pun akan berlangsung cepat.

Scanner ini memiliki resolusi optikal hingga 600x1200 dpi. Dengan resolusi sebesar ini, gambar yang Anda *scan* akan sangat tajam, hampir seperti aslinya.

Bahkan, resolusi itu bisa ditingkatkan lagi menjadi 9600 dpi melalui *software*. Akan tetapi, untuk resolusi setinggi ini daerah yang akan di-*scan* menjadi sangat kecil, yaitu hanya 1 inci persegi saja.

Kedalaman warna yang dapat ditangkap oleh *scanner* ini adalah 42-bit. Kedalaman warna ini sudah cukup tinggi.Dengan semakin tinggi kedalaman warna yang dapat ditangkap oleh *scanner*, maka perbedaan antarwarna akan semakin halus, dan sebagai hasilnya tentu saja obyek gambar yang di-*scan* akan menjadi lebih indah.

Salah satu kelebihan yang diunggulkan oleh Canon adalah kemudahannya dalam melakukan *scan* terhadap sebuah buku. Dengan teknologi *Z-Lid* di mana tutup atas *scanner* fleksibel, dapat diatur ketebalannya, sehingga akan mempermudah *scanning* buku, terutama buku yang tebal.

Sewaktu dicoba untuk melakukan *scan* terhadap sebuah foto berwarna ukuran 3R dengan resolusi 600 dpi, waktu *scanning* yang dibutuhkan 57 detik. Saat dicoba untuk men-*scan* majalah dengan ukuran A4, waktu yang dibutuhkan sekitar 1 menit 8 detik.

Gambar hasil *scan* yang didapat pun cukup tajam, mirip dengan aslinya. Gambarnya tampak jelas dan terang. Titik-titik yang ada pada obyek gambar dapat ditangkap dengan jelas.

Software yang disertakan dalam paketnya cukup lengkap. Ada Acrobat Reader 4.05, yang dapat dipergunakan untuk membaca *file* berekstensi .pdf, seperti buku panduan yang disertakan dalam CD.

Lalu ada Arcsoft Photostudio 2000, yang bisa membantu Anda dalam memanipulasi gambar hasil *scan* yang telah Anda simpan. Ada juga Canon Scangear Toolbox CS 2.2, yang bisa digunakan untuk meningkatkan resolusi gambar melalui *software* hingga 9600 dpi. Untuk mengubah hasil *scan* teks menjadi sebuah karakter, bisa dilakukan dengan *software* Omnipage Pro 9.0.

Nah, dengan fasilitas yang ada itu, kini Anda tak usah bingung untuk mengelola foto-foto keluarga. Foto-foto hasil cetak yang berserak bisa Anda rapikan dengan cara mendigitalkannya. *Scanner* Anda bisa membantu.

Anda mulai saja untuk men-*scan* foto-foto yang Anda anggap penting untuk diabadikan, kemudian Anda simpan dalam *hard disk* komputer Anda. Kalau Anda tak ingin *hard disk* terlalu berjubel, yang selanjutnya memberatkan kerja PC, Anda bisa menyimpan foto-foto digital itu ke CD.

Tentu saja untuk melakukan yang terakhir itu Anda memerlukan CD-RW *drive*. Syukur-syukur bila perangkat itu sekarang sudah terpasang di PC Anda, album digital Anda bisa segera terwujud.

Jika Anda kurang puas dengan hasil foto yang telah Anda *scan*, Anda bisa memanfaatkan *software* Arcsoft Photostudio 2000 yang disertakan dalam paket *scanner* ini, untuk memodifikasi foto tersebut. Terpenuhi deh keinginan Anda dengan *scanner* ini. IYAN

RINGAN. Scanner jenis flatbed ini hanya berbobot dua kilogram.

Detil

CANOSCAN D646U
Harga: US$ 75
(sekitar Rp. 760.000)
Web: www.datascrip.com
Kontak: PT.Datascrip, (021) 6544515

Kelebihan :
[+] Hasilnya tajam dan jelas
[+] Harganya murah
[+] Desain Z-lid cukup inovatif

Kekurangan :
[–] Konektornya hanya USB
[–] Tidak ada tombol on/off

VONIS

Kemudahan pemakaian : ★★★★
Mudah, ada panduan dan colokan ke konektor USB

Desain : ★★★★★
Z-lid cukup inovatif untuk men-*scan* buku tebal

Kinerja : ★★★★
Seperti yang dijanjikan

Fitur : ★★★★
Memiliki semua perlengkapan standar

Nilai ekonomis: ★★★★
Harga sesuai kemampuan

Nilai keseluruhan: ★★★★
Solusi bagi Anda yang ingin memiliki *scanner* yang bagus dengan harga murah

KIBOR & MOUSE NIRKABEL

Logitech Cordless Desktop iTouch

Paduan kibor dan mouse nirkabel yang bisa dipakai untuk multimedia dan internet.

MULTIFUNGSI. Tombol iTouch bisa dipencet sekali untuk akses internet dan mutimedia.

Produk kombinasi yang diproduksi Logitech ini terdiri atas kibor dan *mouse* nirkabel dalam satu *combo box*, dilengkapi dengan *receiver* dan bundel *driver*. Produsennya menamai produk ini Cordless Desktop iTouch. Maksudnya, perangkat yang mudah dipakai dan dipindah tanpa ada kabel yang menghalangi penempatannya.

Memang tak salah bila nama iTouch disandang paduan kibor dan *mouse* nirkabel ini. Penempatkannya tak harus di atas meja dan di dekat layar monitor. Pengguna dengan mudah dapat membawanya menjauh dari meja untuk mendapatkan posisi yang nyaman dan santai.

Saat dicoba, ternyata kibor dan *mouse* sanggup mencapai sinyal yang dipancarkan *receiver*-nya sampai jarak maksimal 7,6 meter, dengan bantuan pantulan cermin. Kalau merujuk fitur yang tertera pada manualnya, jangkauannya hanya dua meter tanpa terhalang apa pun.

Kibor iTouch dilihat sepintas memang seperti kebanyakan kibor biasa. Namun bila dicermati, kibor ini mempunyai beberapa tombol untuk navigasi ke internet. Tentu saja tombol-tombol navigasi ini sangat membantu *user* dalam mencari situs. Tombol iTouch-nya lebih banyak bila dibanding versi kibor sejenis yang berkabel.

Penempatan tombol navigasi ini mengumpul di sudut kiri dan kanan atas kibor. Pada bagian kiri terdapat tombol Finance, My Sites, Community , Favorites, dan tombol *shut down*. Sedang di bagian kanan terdapat iTouch, Email, Shopping, Search, dan My Home.

Dengan *software* iTouch yang sudah diinstal di PC , maka *user* sangat diuntungkan karena dapat mengatur URL lewat tombol navigasi. Misalnya tombol Search bisa diisikan dengan URL Google.com, Searchindonesia.com atau Altavista.com. Demikian pula dengan tombol lainnya, tinggal mengaturnya melalui *software* iTouch, yang bisa diaktifkan dengan hanya memencet tombol iTouch pada kibor.

Kibor iTouch layak disebut kibor multimedia dan internet. Lewat pengatur *player*, maka pemakai dengan cepat dapat menyalakan *player* hanya menekan satu tombol saja.

Pengaturan volume suara pun bisa dilakukan dengan memencet dua tombol yang tepat berada di bagian atas tengah kibor. Bahkan bila Anda ingin memutar musik atau film, tersedia tombol Forward dan Rewind, untuk mempercepat dan melambatkan gerakan. Ditambah lagi tombol Media yang akan memunculkan *dialogue box* berisi aplikasi daftar program multimedia yang terinstal di PC.

Sedikit ada kejanggalan saat kibor dipakai untuk main *game* FIFA 2002. Gerakan pemain tak begitu cepat, padahal dengan kibor Logitech standar, hal ini tak terjadi.

Respon yang ditunjukkan *mouse*-nya cukup baik dan tingkat akurasinya hampir sama seperti rata-rata *mouse* tanpa ekor, kecuali bila dibandingkan dengan *mouse* nirkabel optikal. Sayangnya, berat *mouse* sangat berpengaruh terhadap gerakannya saat kita jalankan. Ini akan mengurangi ketepatan posisi ketika dipakai untuk olah grafis.

Mouse tersebut bisa dipakai untuk Anda yang kidal. Sungguh, desainnya sangat ergonomis dan penempatan kedua tombolnya pas dengan jangkauan jari tangan.

Kibor plus *mouse* ini bisa dipasangkan pada komputer yang memakai sistem operasi Windows 95/98/Me/NT4.0/2000 dan XP. Tersedia dua jenis, yaitu yang memakai USB port dan PS/2 kibor dan *mouse*. Untuk PC yang menggunakan sistem OS Windows 98 atau lebih tinggi, perlu memakai model USB. @DIT

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Instalasi *software* dan *hardware* mudah

Desain: ★★★★
Cantik memakai rancang bangun Zero Degree Tilt dan berwarna cerah

Fitur: ★★★★
Adanya tombol navigasi internet dan multimedia memudahkan akses

Kinerja: ★★★
Cukup baik meski pada beberapa game kurang responsif

Nilai ekonomis: ★★★
Wajar bila membandingkannya dengan kibor sejenis lainnya

Nilai keseluruhan: ★★★★
Perpaduan kibor dan *mouse* nirkabel yang ciamik, dengan lekuk bodi yang menarik serta multifungsi

Detil

LOGITECH CORDLESS DESKTOP I-TOUCH

Harga: US$ 80
(sekitar Rp 812.000)
Web: www.logitech.com
Distributor: Soca Marketing
(021-6347638, 9101840)

Kelebihan:
[+] Desain ergonomis, tombol kibor sangat lembut
[+] *Mouse* sangat pas dengan cengkeraman tangan
[+] Kibor hemat baterai
[+] *Software* untuk kibor sangat membantu navigasi
[+] *Receiver* mampu menangkap sinyal lebih dari dua meter

Kekurangan:
[–] *Mouse* dan kibor lebih berat dibanding perangkat sejenis
[–] *Mouse driver* kurang bermanfaat

Ponsel kian murah. SMS lintas operator pun sudah tersedia. Tapi layanan radio paging ternyata belum tamat.

Mencoba tak Menyerah

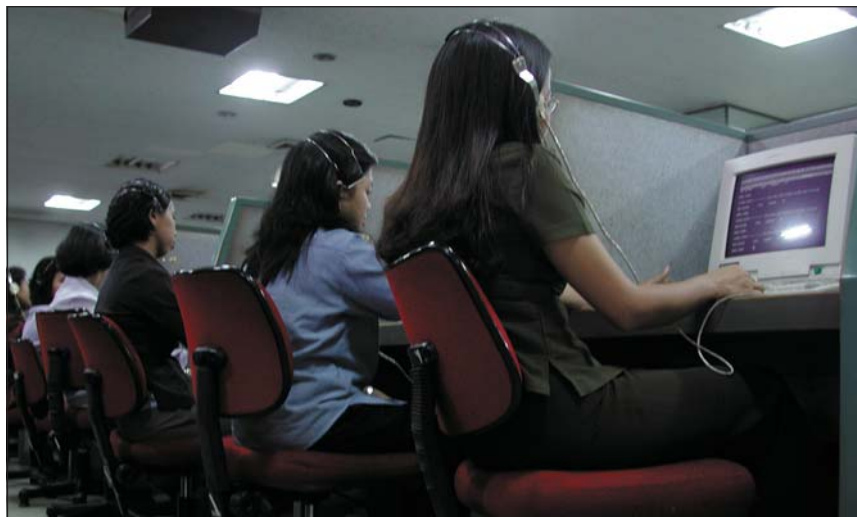
ILUSTRASI: RISMA13

Tit, tit, tuiitttt... Kotak kecil seukuran saku itu berbunyi. Si pemilik segera merogohnya dari kantong penampung yang tergantung pada ikat pinggang. "Bapak Made diharap segera menghubungi kantor," terdengar suara cempreng wanita dari kotak itu. Made, wartawan majalah *Tempo* biro Yogyakarta, segera menghampiri pesawat telepon milik sebuah LSM di Baciro.

Begitulah gaya *pager*, atau radio panggil, atau penyeranta, pada 1988. Dua tahun kemudian, seorang wartawan di Jakarta, yang masih berpager sama, model *voice*, milik sendiri (bukan dinas), selagi menyetir mobil melewati Blok M menerima pesan dari pamannya, "Bapak Akbar diminta segera membeli setip..."

Saat yang sama, teman sejawatnya sudah menerima *pager* pembagian berjenis *alphanumeric*, yang menerima pesan teks huruf dan angka dalam LCD, untuk keperluan dinas. Seorang wartawan yang indekos di Kebon Jeruk, Jakarta Barat, memanfaatkannya untuk weker. Pukul 06.00 pagi alat itu berbunyi dan menuliskan ucapan selamat pagi, sebagai kelanjutan dari pesan yang disampaikan oleh si wartawan malam sebelumnya kepada operator.

FOTO-FOTO: RANO KUSUMA

▲ PENERUS PESAN. Petugas operator Starko Jakarta sedang memroses pesan yang masuk via telepon menjadi teks siap kirim.

Pager bisa menjadi weker yang baik karena si alat hanya akan diam dari tit-tit-tuit-nya (di telinga bule bunyinya *beep-beep-beep*, sehingga mereka menyebut *pager* sebagai "*beeper*") setelah sembarang tombol dipijit. Ketika beberapa tahun kemudian muncul *pager* bernada getar, maka suara pengganggu itu pun musnah.

Tapi apa pun jenisnya, semua *pager* tetaplah berwatak sama: hanya searah, menerima pesan. Sungguh beda dengan ponsel dan SMS yang dua arah. Karena itu, dulu, pemilik *pager* selalu berbekal koin dan kartu telepon supaya bisa segera menanggapi panggilan. Sialnya, tak semua telepon umum berfungsi.

Apa boleh buat, sampai pertengahan 90-an, ponsel belum terjangkau semua orang. Maka biar pun merepotkan, *pager* masih diandalkan oleh wartawan, dokter, *salesman*, penagih utang, dan orang-orang yang mobilitasnya tinggi. Jangkauannya lumayan. Di Pulau Bidadari, Kepulauan Seribu, *pager* bisa menerima pesan dari "daratan besar".

Sempat Meroket 400 Persen!

Sebetulnya sudah lama Indonesia mengenal layanan *radio paging*: sejak 1976. Saat itulah operator penyelenggara jasa radio panggil pertama Starko berdiri dibawah naungan PT Motorolain Corp. Pada masa itu layanan yang diberikan belum berupa teks, tapi masih berupa nada dan suara. Pesawat penerimanya pun masih berbentuk panjang seperti pulpen.

"Jadi kalau Anda sedang menerima pesan, orang di sebelah Anda bisa ikut mendengar pesan tersebut," kenang Rudhy Hardiyanto, *customer support manager* Starko.

Baru pada 1985 teknologi *alphanumeric* diperkenalkan. Saat itu pula pesawat radio panggil berubah bentuknya, dari model pulpen menjadi kotak segenggaman tangan seperti yang biasa kita lihat sekarang ini.

Masa-masa kejayaan jasa radio panggil ini terjadi pada pertengahan 90-an, terutama pada tahun 1994. Pada masa-masa inilah jumlah pelanggan radio panggil meningkat pesat.

PELANGGAN PAGER SEBELUM KRISMON

Tahun	Jumlah Operator	Jumlah Pelanggan	Pertumbuhan (%)
1993	38	79.900	-
1994	54	405.000	412,7
1995	58	510.000	25,9
1996	75	625.000	22,5
1997	76	700.000	12,0

sumber: www.tradeport.org dari Arpindo/Data Consult

Pada tahun 1994 itu, pertumbuhan jumlah pelanggan jasa radio panggil meroket mencapai 405.000 pelanggan, dari hanya sejumlah 79.900 pada tahun sebelumnya. Jika dihitung-hitung maka peningkatannya lebih dari 400 persen!

Ada beberapa faktor yang menyebabkan terjadinya lonjakan itu. Yang paling mendukung adalah masuknya 16 operator baru ke bisnis radio panggil. Apalagi mereka kemudian menawarkan pesawat radio panggil dengan harga murah, dengan menyubsidi sampai 60-70 persen dari harga pesawat radio panggil tersebut, sehingga harganya makin terjangkau oleh konsumen.

Saat itu pula layanan berkembang. Tak hanya teks biasa, tetapi juga teks pesanan dengan cara berlangganan, misalnya kurs dan indeks bursa saham. Beberapa operator malah menyediakan layanan *roaming*. Dan Telkom pun menyediakan nomor telepon lima digit yang mudah diingat. Starko, misalnya, menggunakan nomor 13022 sampai kini.

Pada tahun-tahun berikutnya pertumbuhan ini masih tetap ada, hanya saja persentasenya tidak setinggi pada tahun 1994. Pada tahun 1997, jumlah pelanggan jasa radio panggil mencapai jumlah 700.000 pelanggan. Jumlah ini cukup besar, walaupun secara perhitungan penetrasi masih sangat rendah yaitu hanya 0,35 per 100 orang.

"Pada tahun 1995 kami memperkenalkan produk Starko Pop yang ditujukan pada kalangan muda", ujar Rudhy. "Produk ini warnanya khas anak muda. Bahkan *casing*-nya pun bisa diganti-ganti," lanjutnya.

Pada masa-masa ini jumlah operator jasa radio panggil amat banyak. Jumlah operatornya mencapai 63 buah di seluruh Indonesia. Dari semuanya, delapan operator besar menguasai pasar hingga 70 persen.

Nah, akhirnya ketika badai krisis moneter datang menerjang Indonesia pada tahun 1997, jumlah pelanggan jasa radio panggil ini terus menurun. Penurunan jumlah pelanggan ini berlanjut terus seiring dengan semakin dalamnya Indonesia terjerumus dalam krisis yang berkepanjangan. Apalagi berbarengan dengan itu penggunaan ponsel pun semakin luas di masyarakat. Terutama setelah masuknya teknologi GSM (Global System for Mobile Communications) pada ponsel.

Jika pada 1993 jumlah pelanggan ponsel cuma 32.792 (ingat: *pager* 79.900), maka pada 1997 pelanggan ponsel sudah mencapai 1.061.030 (ya, *pager* cuma 700.000). Artinya, pertumbuhan pengguna ponsel per tahun mencapai 146 persen. Pantas jika *pager* terpinggirkan.

Ketika krismon menyengat, jumlah pelanggan ponsel masih tetap meningkat walaupun tidak terlalu cepat. Apalagi dengan diperkenalkannya kartu prabayar Simpati pada 1998 oleh Telkomsel. Kartu ini menarik banyak pelanggan. Walaupun pulsanya lebih mahal, prosedur untuk mendapatkannya lebih mudah.

Untuk Dokter Bedah

Setelah mendapatkan terpaan badai krisis, sejumlah operator jasa radio panggil masih dapat bertahan sampai saat ini. Walaupun kue pangsa pasarnya semakin kecil dan tidak sebesar dulu, masih dapat menghidupi para penyelenggara bisnis ini.

"Jumlah pelanggan jasa radio panggil di Indonesia sekarang hanya sekitar 200 ribu orang saja," ungkap Sukoyo, sekretaris jenderal Arpindo (Asosiasi Radio Panggil Indonesia). "Itu pun sebagian besar berada di Jakarta", lanjutnya.

Ya, penurunan jumlah pelanggan memang sangat terasa oleh para operator jasa ini. Seperti yang juga dirasakan oleh Starko, jumlah pelanggan mereka

sekarang ini hanya sekitar 38.000 orang saja. Padahal mereka pernah memiliki pelanggan sekitar 200.000 orang.

Begitu pula yang dirasakan oleh Starpage. Jumlah pelanggan mereka telah menurun hingga 60 persen dari waktu mereka masih jaya-jayanya di pertengahan tahun 90-an. Penurunan jumlah pelanggan ini tentu saja menurunkan jumlah panggilan yang mereka terima.

"Jumlah panggilan sekarang hanya sekitar 30.000 per bulan. Kalau dulu sih bisa mencapai ratusan ribu panggilan per bulannya," ujar Rudhy. Dengan jumlah panggilan yang semakin sedikit maka mereka pun perlu memangkas jumlah operator yang mereka miliki. Hal ini merupakan tindakan efisiensi yang memang perlu dilakukan agar dapat tetap bertahan.

Tenaga operator yang dimiliki Starko sekarang ini hanya sekitar 400 orang saja. Begitu juga dengan Starpage, jumlah tenaga operatornya tinggal sekitar 300 orang.

Sebetulnya pelanggan yang tetap setia pada *pager* masih ada. Biasanya mereka yang bergerak dalam bidang jasa kurir, medis dan juga perhotelan. Seperti pengalaman seorang dokter yang tetap setia dengan radio panggilnya. Untuk mendapatkan informasi yang cepat, mereka tetap percaya pada alat ini walaupun sudah mempunyai ponsel. Hal ini terutama ketika dokter itu sedang berada di ruang operasi.

"Masa, saya sedang mengoperasi pasien dengan pakaian lengkap harus berbicara lewat ponsel. Lebih praktis dengan *pager*, tinggal dilirik saja", demikian alasannya. Ya, memang kita bisa bayangkan, seorang dokter sedang melakukan operasi dengan memakai masker penutup muka dan memegang pisau bedah harus berbicara lewat ponsel. Tentu sangat merepotkan, bukan?

Walaupun masih cukup banyak yang tetap setia dengan alat ini, tetapi mau tidak mau dengan karakter pasar di Indonesia yang cenderung mengutamakan gaya dan penampilan, serbuan ponsel tidak dapat dielakkan. Ditambah lagi setelah mewabahnya demam SMS di kalangan pengguna ponsel. Dengan komunikasi yang berbasis tulisan dan murah ini, para penggunanya masih tetap dapat berkomunikasi.

"Mewabahnya SMS ini merupakan bukti bahwa layanan komunikasi berbasis teks masih andal," demikian ujar Sukoyo menanggapi banyaknya pengguna ponsel yang menggunakan fasilitas SMS.

SMS memang terbukti digemari oleh masyarakat. Dengan biaya yang relatif murah, mereka dapat langsung mengirimkan informasi pada orang yang dituju. Dibukanya layanan SMS lintas operator telah memberikan pukulan yang cukup telak pada para operator jasa radio panggil.

"Pada saat layanan SMS lintas operator ponsel dibuka, memang sempat menggoyahkan para pelanggan kami. Tapi kemudian berangsur-angsur normal kembali," ungkap King Hartono- Manajer Marketing Starko. "Begitu juga halnya ketika dibebaskannya *roaming* untuk pelanggan kartu Mentari," lanjutnya.

Masih Ada Pelanggan Baru

Walaupun terus mendapatkan berbagai pukulan, bisnis ini masih dapat bertahan. Bahkan setiap bulannya masih saja ada pelanggan baru yang mendaftar. Seperti di Starko, setiap bulannya pelanggan baru masuk 100 sampai 300 orang. Begitu juga pada operator lain seperti Starpage, tiap bulannya mendapat pelanggan baru 100 sampai 200 orang. Pelanggan baru ini masuk, tapi dibarengi juga dengan adanya pelanggan yang diblokir karena tidak menggunakan jasa operatornya lagi.

Karena beratnya situasi dalam bisnis ini, sudah ada beberapa operator yang terpaksa gulung tikar atau bergabung dengan operator lain yang masih bertahan. Hal seperti ini sudah terjadi, seperti operator Personal, Indolink dan Skytel yang sudah bergabung dengan Starpage.

Mereka bergabung untuk melaksanakan tanggung jawabnya sebagai operator terhadap pelanggannya. Walaupun mereka sudah tidak bisa meneruskan lagi bisnisnya, para operator ini tetap memperhatikan kepentingan para pelanggannya dengan menyerahkan mereka pada operator lain.

34 Persen untuk Dangdut

Apakah *pager* masih bisa diandalkan sebagai alat komunikasi masa kini?

"*Pager* itu alat komunikasi yang andal dan ekonomis, hanya saja kalah bergengsi dengan ponsel," ujar Sukoyo.

Memang dengan biaya langganan per bulannya tidaklah terlalu mahal. Sebagai contoh biaya yang dikeluarkan untuk berlangganan jasa radio panggil hanya Rp 35.000 per bulan.

Dengan biaya sebesar itu pelanggannya bebas menerima pesan hingga ribuan jumlahnya tanpa dibatasi setiap bulannya. Pelanggan tersebut dapat

PERJALANAN 70.811 KILOMETER

Beginilah perjalanan pesan dalam *radio paging*. Bermula dari seseorang yang ingin mengirimkan pesan "*Selamat ulang tahun, sayang*" untuk Anda. Dia bisa menghubungi operator atau membuka situs operator itu. Pesan itu kemudian dikonversikan menjadi sebuah data digital, dikirim melalui jalur telepon ke sebuah *public switched telephone network* (PSTN), dan data tersebut akan di-*routing* ulang pada sebuah *switcher* milik operator tersebut.

Dari *switcher* itu, data diteruskan ke pusat pemancar stasiun bumi. Setelah data tersebut mencapai pemancar atau stasiun bumi, maka data diolah lagi dengan peralatan modulasi. Dari modulator, data dikirimkan melalui parabola satelit besar menuju satelit yang digunakan oleh si operator.

Lebih dari 22.000 mil (35.405,568 km) di atas bumi, sinyal itu dipantulkan kembali oleh transponder satelit. Transponder menerima sinyal, memperkuatnya, dan mengirimkannya kembali ke bumi secepat kilat.

Kembali ke bumi, sinyal diterima oleh puluhan parabola penerima di dekat pemancar milik operator tersebut. Aliran data berjalan dari parabola penerima melalui kabel ke pesawat penerima data digital. Dari pesawat penerima, data dikirimkan ke pemancar yang akan mempersiapkannya untuk dikirimkan ke pesawat radio panggil Anda. Karena perjalanan bolak-balik itu, maka ucapan "*Selamat ulang tahun, sayang*" menempuh 2 x 22.000 mil = 44.000 mil (70.811 km)

Dari pengendali pemancar, sinyal dipancarkan melalui gelombang radio ke pesawat *pager* Anda, dan Anda baca dengan tersenyum.

selalu dihubungi setiap saat selama dalam jangkauan operatornya. Data pengiriman pun masih dapat terekam dalam tenggang waktu tertentu. Jadi dapat memudahkan untuk mengecek kembali informasi apa saja yang sudah terkirim.

Seperti contoh, di Starko rekaman suara pengirim pesan berada dalam rekaman mereka selama satu minggu sebelum dihapus. Bahkan rekaman ini dapat digunakan oleh pihak kepolisian dalam menuntaskan kasus yang sedang mereka selidiki.

Dan pada saat diadakannya Anugerah Dangdut di salah satu stasiun televisi swasta, dari sekitar 28.400 suara yang masuk ke panitia, 34 persen di antaranya masuk melalui jasa radio panggil, dalam hal ini Starko. Padahal banyak sekali media komunikasi yang dapat digunakan untuk ikut berpartisipasi dalam pemilihan itu. Pemilihnya bisa menggunakan SMS, *e-mail*, faksimili, telepon, kantor pos, dan situs internet.

Artinya 34 persen para pemilih tersebut berpikir bahwa komunikasi dengan cara seperti ini merupakan pilihan yang andal dan ekonomis dibandingkan dengan yang lain.

Kiat-kiat Bertahan

Untuk tetap bisa bertahan di tengah arus teknologi yang melaju semakin cepat ini, penyedia jasa radio panggil harus mempunyai beberapa nilai tambah, sebagai umpan pemikat agar para pelanggan tetap loyal.

Starko, misalnya. Dalam situsnya (**www.starko.co.id**), ada layanan pengiriman pesan via internet. Pengirim bisa langsung menuliskan pesannya untuk dikirm kepada penerima, tanpa melalui operator.

"Kita bermaksud memanfaatkan media canggih yang tersedia, dan rata-rata semua orang sudah mengetahui, yaitu internet," jelas Rudhy. "Jadi kita bisa mengirim pesan ke manapun, bahkan ke Kutub Utara, sejauh di tempat tersebut ada jaringan internet."

Starko sangat menitikberatkan pada kepuasan pelanggan. Seperti dengan disediakannya fasilitas pengiriman informasi, yaitu info lalu lintas, info valuta asing (valas), dan info bisnis antar pelanggan. Semuanya gratis.

Jika Anda penggemar bola dan ingin mendapat informasi yang cepat dan akurat, tersedia info bola. Anda bisa mengetahui lebih cepat jadwal pertandingan, daftar pemain sementara, prediksi hasil pertandingan, skor, pencetak gol, bahkan berita di seputar arena.

"Informasi tersebut bersifat *real time* alias langsung. Jadi pada saat terjadi *goal*, Anda akan langsung memperoleh beritanya. Rasanya kita seperti menyaksikan pertandingan tersebut secara langsung," ujar Maryono, manajer operasional Starko. Dan Anda juga bisa memperoleh berita ulangannya.

Sedangkan Metrotel, mencoba menambah layanannya menjadi *Call Center*, yang bukan hanya untuk perusahaan mereka sendiri tetapi juga untuk perusahaan lain. "Kami masih tetap menjalankan bisnis *pager* biasa. Tapi bisnis *call center* merupakan bisnis tambahan untuk memanfaatkan tenaga operator kami", ujar seorang *customer service* Metrotel.

Jasa yang ditawarkan oleh operator ini adalah dengan menyediakan layanan pelanggan 24 jam dari perusahaan-perusahaan lain. Jadi sekalipun perusahaan tersebut hanya beroperasi selama jam kerja, layanan pelanggannya tetap jalan 24 jam sehari.

Tidak boleh tidak, untuk tetap dapat bertahan, para operator harus terus meningkatkan pelayanan dan berinovasi agar jasa mereka tetap terus dibutuhkan. ANDY, IYAN

OPERATOR NASIONAL YANG MASIH BERTAHAN

	STARKO	STARPAGE	EASYCALL	METROTEL
Nama Perusahaan	PT Motorollain PT Motorollain Corp.	PT Duta Pertiwi Santosa	PT Telematrixindo	PT Selarasindo Mulia
Telepon	(021) 6323516	(021) 3900000	(021) 8388123	(021) 6338788
Kantor Cabang	Jakarta, Bandung, Yogyakarta, Solo,Semarang, Surabaya, Malang, Denpasar, Lampung, Medan, Palembang, Samarinda, Banjarmasin, Balikpapan, Makassar, Manado	Jabotabek, Cirebon, Bandung, Surabaya, Semarang, Lampung, Medan, Denpasar, Batam, Makassar	Jakarta, Bandung, Surabaya, Semarang, Yogyakarta, Solo, Medan, Palembang, Batam, Bali	Jakarta, Bandung, Semarang, Yogyakarta, Solo, Surabaya, Malang
Situs	www.starkolink.com	www.starpage.co.id	www.indosat.net. id/easycall	www.metrotel. co.id
Beberapa Fasilitas Layanan Tambahan	Info saham, bisnis, valas, cuaca, kota, sepak bola, berita terkini, pesan tinggal, telepon langsung, in house paging, Call Center	Ponsel ke pager, Internet Paging, Berita,Info Forex & Indeks Saham, Info Lalulintas, Olahraga, Call Center	Sekretaris Pribadi 24 jam, Langsung ke Jaringan tanpa lewat operator, info berdasar sinyal alarm	Bussiness Answering Service,Call Center,Telemarketing

Sumber: Riset komputerakt!f

Yang Bakal Popular di Tahun Kuda

Produk-produk baru akan bermunculan, tapi tidak semuanya bisa merebut hati konsumen.

Berbicara tentang teknologi boleh dibilang tak ada hentinya. Setiap tahun atau setiap bulan, setiap minggu atau bahkan mungkin setiap hari, selalu saja ada produk teknologi baru yang ditawarkan.

Di sini kami ingin mengajak Anda untuk melihat-lihat, atau barangkali yang lebih tepat meraba-raba, teknologi apa saja yang bakal menonjol di tahun 2002 ini.

Tentu saja kami di sini bukan peramal dengan bola kristalnya. Namun, yang kami sodorkan berikut ini semacam "adonan" fakta, setengah fakta, gosip dan obrolan warung kopi, serta perkiraan-perkiraan cerdas. Bolehlah ini disebut sebagai suatu peta, gambaran luas tentang dunia esok.

Generasi Terahertz

Memasuki tahun ini, kita telah menyaksikan munculnya prosesor-prosesor yang lebih cepat, dan kian mahal tentunya, baik dari Intel maupun AMD. Intel telah meluncurkan Pentium 4-nya. AMD terus memperkenalkan turunan-turunan baru dari Athlon, yang tampaknya pada akhir tahun ini akan digantikan oleh generasi Claw Hammer.

Berita baiknya sekarang ialah bahwa prosesor-prosesor yang lebih lama tapi masih *powerful*, sudah pasti akan mengalami penurunan harga. Tapi, apakah dengan prosesor semacam itu sudah cukup untuk komputer kita?

Untuk kebanyakan pengguna rumahan seperti Anda, kami kira sudah memadai. Misalnyasaja, Anda cukup membeli P4/ 1.3 GHz, tak perlu yang 2.2 GHz. Selisih harga antara keduanya sangat signifikan, sehingga Anda akan sangat menghemat pengeluaran Anda.

Pertimbangan tersebut setidaknya berlaku sampai tibanya aplikasi-aplikasi *software* baru yang mensyaratkan sistem yang *ultra-high*. Artinya, sampai sistem-sistem non-Pentium 4 bermunculan.

Untuk jangka panjang, baik Intel maupun AMD sedang mengembangkan teknologi-teknologi terahertz yang super-efisien, di mana tombol-tombol silikon mikroskopik (transistor-transistor miniatur yang membentuk semua prosesor komputer) beroperasi dengan kecepatan satu triliun putaran per detik – kira-kira 1.000 kali kecepatan prosesor 1 GHz.

Menurut AMD, pada generasi terahertz akan terjadi peningkatan dua puluh kali lipat dalam jumlah transistor per *chip*, dan peningkatan sepuluh kali lipat dalam kinerja mikroprosesor, pada akhir dasawarsa ini. Dengan demikian, **Hukum Moore** tetap berlaku.

▲ **MAHAL. Drive DVD yang bisa untuk merekam ini bisa digunakan untuk backup data besar. Tapi sayang, harganya masih terlalu menguras kocek Anda.**

► **PENTIUM. Prosesor baru yang pintar dari Intel.**

Memori Tak Stabil

Ketika Windows XP diluncurkan Oktober tahun lalu, para pemilik PC yang memorinya kurang dari 128 Mb buru-buru meng-*upgrade*-nya, agar mereka bisa menjalankan sistem operasi itu secara efisien.

Pada tahun 2001, harga memori sedang murah-murahnya. Tapi tiba-tiba saja pada bulan-bulan terakhir tahun itu, harganya membubung.

"Perubahan harga semacam itu memang membingungkan konsumen, tapi terus terang kami tidak terkejut," tutur salah satu spesialis

▼ **LAYAR DATAR. Monitor TFT baik untuk mata Anda, tapi harganya masih tinggi untuk yang di atas 15 inci.**

▲ **MUNGIL. Kecil-kecil cabe rawit, begitulah gambaran tentang penyimpan data DataPlay ini.**

memori, Crucial Technology (**www.crucial.com**). "Harga memori bisa berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan... Lalu, apa yang menyebabkan ketidakstabilan itu? Jawabnya gampang. *Supply and demand* (pasokan dan permintaan)"

Peningkatan mendadak dalam permintaan, sebagaimana terjadi saat Windows XP muncul, sangat berpengaruh pada pasar memori, begitu pula pada penjualan komputer secara keseluruhan. Ketika permintaan tinggi dan pasokan rendah, sudah pasti harga akan meroket.

Sebaliknya, jika banyak tersedia memori di pasaran, harganya pasti anjlok. Di sini para produsen pasti akan mengurangi produksinya sampai kondisinya kembali menguntungkan.

Saat tulisan ini dibuat, harga memori masih relatif tinggi. Dan tak bisa dipungkiri, kondisi semacam itu akan berpengaruh pada biaya *upgrade*, dan juga harga komputer baru.

Tampilan Berkesan

Graphics card atau kartu grafik mengalami perkembangan pesat. Setidaknya ini juga didorong oleh semakin banyaknya peminat *game* dan *home entertainment*, yang cenderung mementingkan detil gambar.

Satu tren yang pasti adalah bahwa monitor **TFT** akan popular. Menurut sejumlah data, harga layar datar itu mengalami penurunan. Apalagi Samsung sendiri pernah menyatakan, pihaknya akan melakukan produksi massal untuk memenuhi permintaan harga yang bisa diterima.

Memang ada sih merek-merek tertentu yang harganya masih tinggi. Dan tampaknya masih ada kemungkinan naik, apabila produsen sengaja mengurangi pasokan.

Nah, membingungkan lagi kan? Mungkin yang terbaik dilakukan adalah membelinya pada masa-masa sekarang.

Zaman DVD

Drive **DVD** yang dapat untuk merekam (*recordable*) juga akan semakin popular tahun ini. Akan tetapi, harganya masih sulit untuk turun.

Drive internal DVD100i buatan HP relatif masih tinggi harganya. Bahkan drive **FireWire** eksternal dari Lacie malah jauh lebih mahal.

DVD *player* yang berdiri sendiri kini mulai dilengkapi dengan perekam VHS, sehingga memudahkan Anda untuk mentransfer rekaman kaset video ke format DVD. Tahun ini diperkirakan penjualan DVD *player* bakal meningkat, kecuali yang dilengkapi perekam VHS karena harganya masih selangit.

▶ **CEPAT. Kartu USB2 dari Adaptec ini menawarkan cara mudah untuk melakukan upgrade pada koneksi yang lebih cepat.**

Sambungan Cepat

Di bidang konektivitas komputer, generasi kedua dari **USB**, yang dijuluki USB2, bakal meramaikan pasar. Selain tetap memberikan kenyamanan sistem *plug-and-play* sebagaimana pendahulunya, produk baru ini juga mampu mentransfer data sampai 40 kali lebih cepat dari sebelumnya (kecepatan tertingginya 480 **Mbit/s**).

Upgrade kiranya bisa Anda lakukan. Kecepatan yang lebih tinggi akan cocok untuk *scanner* cepat dan *drive* eksternal.

Seperti biasanya, ada pula FireWire. Pada kecepatan 400 Mbit/s, kini ia sudah dikalahkan oleh USB2. Tapi ini tidak akan berlangsung lama.

Standar IEEE 1394b (kemungkinan akan diberi julukan FireWire2) kini muncul, dengan kecepatan transfer yang bakal ditingkatkan dari 800 Mbit per detik menjadi 1,6 Gbit/s, hingga kecepatan maksimum 3,2 Gbit/s pada tahun 2003.

Keuntungan utama pemakaian FireWire atas USB ialah bahwa ia cocok untuk menjalankan jaringan. Dan, FireWire memang telah dijadikan standar untuk *video editing* digital.

Nirkabel Makin Oke

Dapatkah tahun 2002 ini akhirnya menjadi tahun ketika jaringan **Ethernet** diganti dengan yang *ether*? Mungkin saja.

Dua teknologi diperkirakan akan menggapai prominensinya, yaitu Bluetooth, yang memungkinkan sejumlah perangkat berhubungan tanpa kabel dalam jarak beberapa meter; dan 802.Iib, yang didesain untuk menjalankan jaringan nirkabel dalam area kecil.

"Bluetooth merupakan teknologi yang banyak diperbincangkan dalam tiga tahun terakhir, dan tampaknya kini bakal mulai menjadi kenyataan," ujar Steve Muttram, Managing Director pada Portable Add-ons (**www.portable.co.uk**).

"Kita bakal mulai menyaksikan Bluetooth diintegrasikan ke dalam perangkat-perangkat genggam seperti Compaq iPaq yang baru. Dan tahun ini, saya kira, kita juga akan melihat produk-

▶ **MEMPERMUDAH. Kartu PC dari TDK ini menjadikan Bluetooth suatu opsi upgrade yang tidak sulit.**

JARGON

CompactFlash Kartu memori berukuran kecil. Piranti ini dimasukkan ke berbagai perangkat untuk menyimpan data. Biasa digunakan pada kamera digital dan komputer genggam.

DVD *Disc* yang mampu menyimpan data digital dalam jumlah besar, termasuk film berdurasi panjang, dengan kualitas suara dan gambar yang sangat bagus.

Ethernet Suatu tipe jaringan komputer, yang menghubungkan sejumlah PC dengan medium kabel.

FireWire *Link* data super-cepat antara PC Anda dan perangkat-perangkat seperti *camcorder* digital. Dikenal juga dengan nama IEEE1394.

GSM Global System for Mobile communications. Sistem telepon *mobile* digital yang digunakan di banyak negara, termasuk Indonesia.

Hukum Moore Prediksi yang dibuat pada tahun 1965 oleh *co-founder* Intel, Gordon Moore. Ia menyatakan, kekuatan prosesor akan berlipat setiap 18 bulan. Dan memang demikian yang terjadi kemudian.

Mbit/s Megabit per detik. Ukuran untuk kecepatan transfer data.

▲ **KHUSUS. Pocket PC XDA yang khusus untuk jaringan mmO2 ini akan segera bisa ditemui di pasar, terutama di Eropa.**

produk yang mengombinasikan Bluetooth dengan 802.Iib. Memang sih itu masih embrio, tapi saya tahu bahwa ada pengembang yang sedang berupaya untuk menggabungkan kedua teknologi dalam kartu-kartu PC, dan mungkin juga **PDA** dengan menggunakan slot **CompactFlash**. Dengan digunakan secara bersamaan, *notebook* Bluetooth Anda akan berkomunikasi dengan telepon Bluetooth Anda dan PDA Bluetooth Anda di saat Anda berada di luar kantor. Kemudian, ketika Anda kembali ke kantor, perangkat itu bisa secara otomatis melakukan sinkronisasi dengan jaringan kantor Anda dengan menggunakan 802.Iib," papar Muttram.

Terus Bergerak

Hal yang sudah pasti popular adalah *mobile telecommunication* alias telekomunikasi bergerak. Jika Anda menulis *e-mail* pada PDA atau *notebook* Anda, Anda mungkin perlu menggunakan telepon selular (ponsel) Anda untuk mengirim *e-mail* tersebut.

Cara yang mudah tentu menggunakan teknologi Bluetooth. Namun masih kurang memuaskan hasilnya untuk secara manual menghubungkan ponsel Anda pada jaringan **GSM** yang lamban.

Karenanya, muncullah GPRS, suatu jaringan *mobile* yang jauh lebih cepat. Kesulitannya, Anda perlu meng-*upgrade handset* Anda supaya bisa mendukung GPRS. Untuk yang satu ini, popularitasnya masih sulit ditebak.

▲ **SEMBUNYIKAN. Kunci data rahasia Anda dalam suatu drive yang terenkripsi dengan KeyDrive.**

Untuk yang lebih cepat lagi tentunya jaringan 3G – yang menjanjikan *streaming music*, *download* cepat dan kemungkinan *videophone*. Yang ini tampaknya masih menjadi jatah tahun-tahun berikutnya.

Piranti Multifungsi

Konvergensi telah menjadi tema yang menonjol pada pasar perangkat genggam. Dan itu telah terbukti dengan banyaknya piranti multifungsi yang beredar di pasaran. Coba deh Anda tengok empat piranti yang kami sajikan.

◀ **AMPUH. Pocket PC iPAQ dari Compaq ini mendukung teknologi Bluetooth.**

● **Compaq iPAQ**

Pocket PC ramping dan *sexy* yang mendukung jaringan nirkabel Bluetooth serta jaringan bergerak GSM dan GPRS. Ini berarti akses internet, e-mail, SMS dan panggilan telepon dari satu perangkat.

● **Handspring Treo**

Pocket PC mungkin memang dengan cepat mengalahkan popularitas *organiser* gaya Palm, tapi Treo dari Handspring masih patut dipertimbangkan. Perangkat multifungsi ini mencakup telepon GSM, piranti *e-mail*, komputer genggam – tersedia pakai kibor maupun tanpa kibor. Dijanjikan bakal mendukung GPRS.

▲ **INTERNET. Layar warna produk Pogo ini akan memberi pengalaman browsing yang menyenangkan.**

● **Pogo**

Anda bisa melakukan *browsing* internet dengan perangkat genggam ini. Pogo menggunakan jaringan GSM, dan kelak mendukung GPRS. Ia juga berfungsi sebagai ponsel dan *organiser*. Layar warnanya akan memberikan pengalaman *browsing* yang menyenangkan dibanding **WAP** pada teknologi *mobile*.

● **XDA**

Di negeri kita, yang satu ini memang tak popular, atau mungkin malah tak dikenal. XDA diproduksi secara khusus untuk jaringan mmO_2. Ia juga merupakan ponsel yang mendukung untuk GSM/GPRS, sekaligus berfungsi sebagai komputer bersistem Pocket PC.

Dalam Genggaman

Perangkat pribadi yang semakin kompak, praktis, kian membanjiri pasar. Ada dua piranti setidaknya yang bakal popular:

● **DataPlay**

Tahun ini akan mungkin bakal menandai keberhasilan format data digital, DataPlay (**www.dataplay.com**). *Disc* seukuran uang logam ini hadir dengan variasi *single* dan *double-side*, dan masing-masing mampu menyimpan data sebesar 250 Mb dan 500 Mb. Tentu saja alat ini dipakai pada *drive* kecil (atau mesin mikro-optik). Tentunya piranti mungil ini sangat ideal untuk dipasang di PDA, *player* **MP3** dan kamera digital.

● **KeyDrive**

Kunci USB ini untuk mengunci dan membuka *drive* rahasia, terenkripsi dan virtual pada *notebook*. Jika komputer Anda dicuri, semua *file* yang disimpan di *drive* tersembunyi itu tetap tidak dapat dilihat. Misalnya saja seorang cracker berhasil menemukan lokasi *drive* itu, isinya tidak dapat didekripsi tanpa kunci tersebut. CA | FARID

JARGON

MP3 Standar untuk kompresi audio digital. Kualitas suara *file* MP3 mendekati CD audio, tapi volume *file*-nya tidak besar.

PDA Personal Digital Assistant. Komputer genggam berukuran kalkulator saku.

TFT Thin-film transistor. Teknologi yang digunakan untuk menciptakan layar warna tipis dan datar, seperti pada monitor komputer dan kamera digital. Tampilan TFT berkualitas sangat tinggi, sehingga gambar-gambar yang dihasilkan jelas dan cerah.

USB Universal Serial Bus. Standar untuk koneksi cepat dan mudah antara perang periferal seperti *scanner* dan printer dengan PC Anda.

WAP Wireless Application Protocol. Suatu spesifikasi untuk mentransfer data, terutama pada telepon bergerak/selular dan komputer genggam.

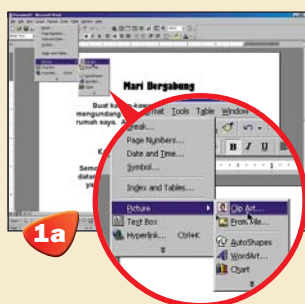
◀ **GANDA. Treo buatan Handspring ini ya ponsel ya PDA.**

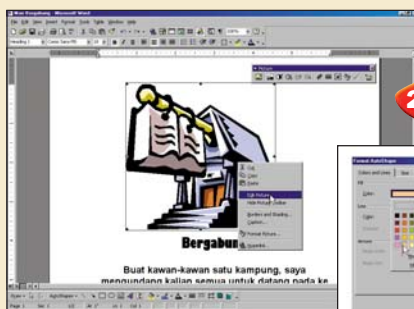
Mengedit Clip Art pada Dokumen

Dengan fitur yang ada di Microsoft Word, clip art bisa Anda ubah dan edit sendiri.

ILUSTRASI: VIKY

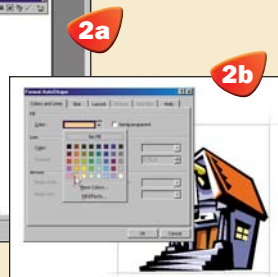
Seringkali Anda harus mengimpor atau memasukkan gambar di dalam dokumen Anda, tapi kadangkala warna *clip art* yang ada tak sesuai dengan selera. Jangan khawatir, Anda tetap bisa memakai *clip art* yang telah disertakan dalam program Word, dengan sedikit sentuhan kreasi.

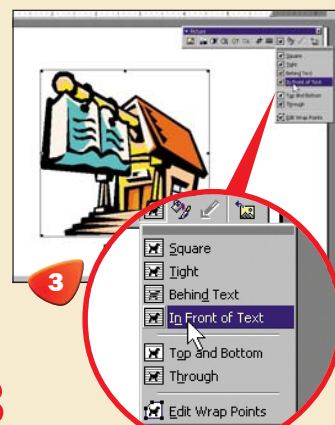
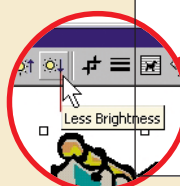
Cukup dengan mengubah ukuran atau warnanya dengan bantuan fitur yang ada, maka *clip art* sudah berubah. Kami memakai Word 2000 dalam *workshop* ini. Seri Word sebelumnya juga memiliki fitur tersebut. @DIT

LANGKAH 1

Bukalah dokumen Anda dan arahkan *pointer* pada tempat yang kosong, lalu kliklah menu [Insert] lalu pilih [Picture], [Clip Art]. Maka akan muncul pilihan *clip art*. Pilihlah *clip art* yang ingin Anda tampilkan. Bila *clip art* tersebut tak dapat di-*insert* ke dokumen, berarti Anda harus memakai CD nomor 2 Office 2000.

LANGKAH 2

Lihatlah *clip art* sudah muncul, maka klik kanan *mouse* sehingga muncul menu *pop up*. Pilih [Edit Picture] sehingga terbuka halaman baru. Arahkan *pointer* pada salah satu bagian gambar, lalu klik kanan *mouse* dan pilih [Format AutoShape]. Muncul *dialogue box* dan gantilah warna bagian yang Anda pilih tadi. Cara lain dengan mengaktifkan *toolbar* [Drawing] dan mengeklik langsung pada tanda panah kecil pada menu [Fill Color]. Cari warna yang Anda sukai atau bila ada warna yang sama, Anda bisa memilihnya secara bersamaan dengan menekan [Shift] dan pilih [Group], lalu ganti warna dengan cara yang sama. Nah, setelah selesai, Anda tinggal mengeklik [Close Picture]

3

Square
Tight
Behind Text
In Front of Text
Top and Bottom
Through
Edit Wrap Points

LANGKAH 3

Sekarang *clip art* sudah berganti warna, dan saatnya untuk mengecilkan ukurannya. Tarik salah satu sudutnya sambil menekan tombol [Shift] agar ukurannya proporsional. Kliklah menu [Text Wrapping] yang ada di *toolbar* [Picture], dan pilihlah [In Front of Text]. Sekarang *clip art* terlihat menimpa teks. Anda bisa memindahkannya dengan cara menge-*drag*-nya. Tekan tombol *mouse* dan bawa *clip art* ke tempat yang Anda pilih.

LANGKAH 4

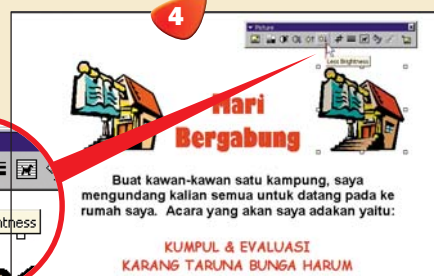
Jika Anda ingin mengganti lagi warnanya, tinggal klik dobel *clip art* tersebut, maka Anda masuk kembali ke Edit Picture. Besarkan *zoom* hingga 150 persen agar mudah dilihat. Tambahkan *clip art* yang lain dengan cara yang sama. Gunakan pula menu Brightness dan Contrast, untuk menjadikan gambar sedikit berubah.

4

Less Brightness

Mari Bergabung

Buat kawan-kawan satu kampung, saya mengundang kalian semua untuk datang pada ke rumah saya. Acara yang akan saya adakan yaitu:

KUMPUL & EVALUASI
KARANG TARUNA BUNGA HARUM

Membuat Homepage

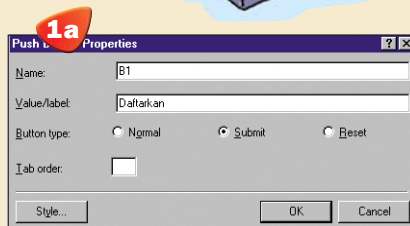
BAGIAN 5

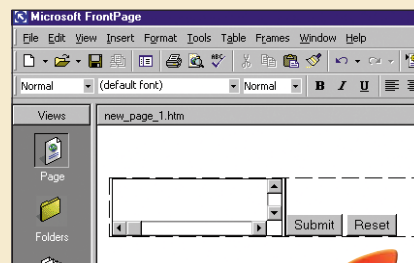
Halaman web Anda bisa di perkaya dengan formulir isian secara mudah dan hasilnya siap pakai.

Sekarang Anda mencoba menggunakan formulir yang tersedia di FrontPage. Biasanya fasilitas ini diperlukan untuk membuat halaman web yang membutuhkan data isian sebagai *database* maupun form interaktif, seperti kuis, *polling*, buku tamu atau kebutuhan *database* lainnya. Umumnya terdapat tujuh form yang bisa dikombinasikan penggunaannya dalam halaman web, yaitu *form, One-Line Text Box, Scrolling Text Box, Check Box, Radio Button, Drop-Down Menu* dan *Push Button*. Mari kita lihat cara penggunaannya satu per satu. MIFTAH

ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 1

Bukalah sebuah halaman baru di FrontPage. Klik [Insert], pilih [Form] dan arahkan ke [Form]. Anda akan mendapatkan dua tombol berdampingan, [Submit] dan [Reset]. Umumnya [Submit] digunakan saat data selesai dan siap dimasukkan ke database. Sedangkan [Reset] digunakan untuk mengulangi *entry* data. Anda bisa mengganti label yang tertera di atas tombol. Caranya klik kanan pada tombol, lalu pilih [Form Field Properties]. Pada kolom value/label, gantilah "submit" dengan kata "daftarkan". Tombol Anda sudah berganti menjadi "daftarkan". Anda bisa mengganti label tombol-tombol lainnya sesuai selera. Dalam penggunaan form-form lainnya dalam FrontPage, dua tombol ini otomatis selalu muncul, Anda bisa menghapusnya jika mengganggu.

LANGKAH 2

Buatlah halaman baru, lalu coba buatlah *form* berikutnya. Lalu klik [Insert], [Form] dan arahkan ke [One-Line Text Box]. Anda akan mendapat satu kotak isian tunggal lengkap dengan tombol [Submit] dan [Reset]. Anda bisa membatasi jumlah karakter yang dimasukkan dengan mengaturnya di menu [Width In Characters]. Biasanya form ini digunakan untuk isian yang tidak terlalu panjang, seperti nama, *e-mail*, atau alamat. Jika kotak isian terasa agak pendek, Anda bisa memanjangkannya. Caranya klik kotak isian, lalu *drag* (seret) sisi kanan kotak isian dengan menggunakan *mouse* ke arah kanan.

LANGKAH 3

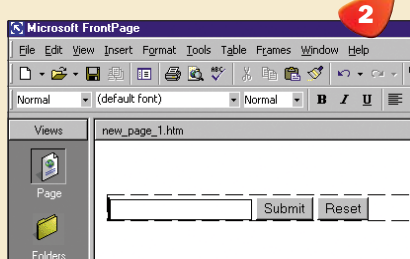
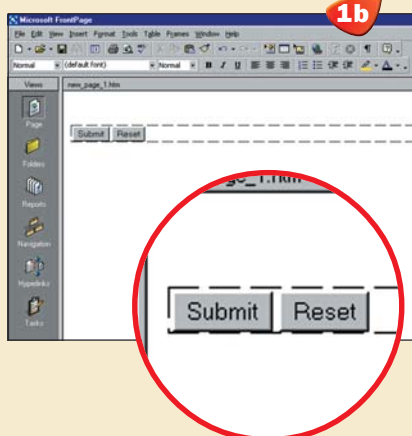
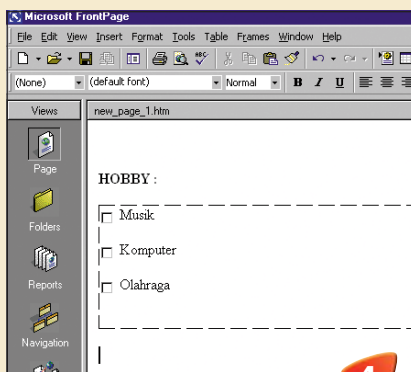
Jika membutuhkan *form* yang isiannya panjang, Anda bisa gunakan *Scrolling Text Box*. Caranya klik [Insert], lalu pilih [Form] dan arahkan ke [Scrolling Text Box]. Sebuah *scrolling box* akan muncul di halaman web Anda. Biasanya digunakan untuk *form* isian komentar, artikel atau berita yang membutuhkan teks panjang. Jika *form* ini dirasa kurang besar, Anda tinggal klik *form* tersebut, lalu *drag* sesuai ukuran yang diinginkan.

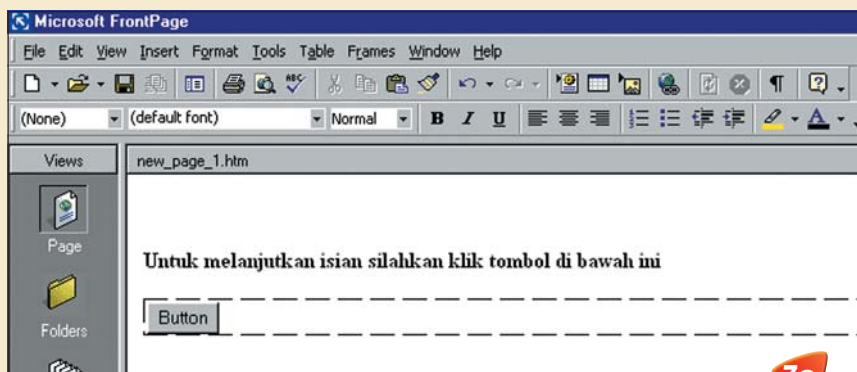
LANGKAH 4

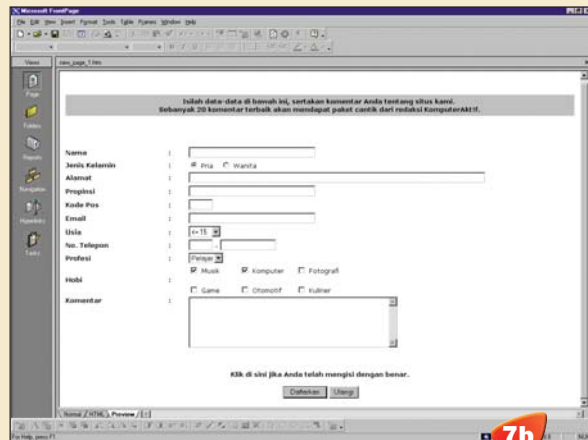
Sekarang cobalah *form* [Check Box]. Sebuah boks kecil akan muncul. *Form* ini biasa digunakan untuk memilih dari beberapa atau keseluruhan pilihan yang disediakan dengan menggunakan tanda centang (✔). Biasanya *check box* dibuat lebih dari satu, dan disamping boks kecil ini diketikkan pilihan yang telah kita tetapkan. Misalnya dalam hobi, pilihannya musik, komputer, olahraga dan lain-lain.

Untuk melanjutkan isian silahkan klik tombol di bawah ini

Button

7a

LANGKAH 5

Selanjutnya kita coba menggunakan *form* radio button. Klik `[Insert]`, pilih `[Form]` dan arahkan ke `[Radio Button]`. Sebuah bulatan kecil dengan titik hitam di tengah akan muncul. Biasanya *form* ini digunakan untuk memilih. Bedanya, *check box* bisa memilih lebih dari satu pilihan, sedangkan *radio button* harus memilih satu saja dari beberapa pilihan. Contoh paling umum, *radio button* biasanya digunakan dalam *polling* atau jenis kelamin.

LANGKAH 6

Berikutnya kita gunakan *form* `[Drop-Down Menu]`. Sebuah kotak kecil dengan tanda panah ke bawah akan muncul. Form ini gunanya untuk memudahkan netter memilih suatu pilihan yang telah tersedia. Untuk memasukkan pilihan-pilihan yang kita buat, klik kanan pada kotak tersebut, lalu pilih `[Form Field Properties]`. Sebuah *dialogue box* akan muncul. Untuk mengisi pilihan, klik [Add] lalu ketikkan pilihan yang telah ditentukan satu per satu. Misalnya, pilihan profesi terdiri atas pelajar, pengusaha, ibu rumah tangga, eksekutif dan lain-lain. Anda juga bisa membuat pilihan tunggal atau lebih dari satu. Caranya, klik "*yes*" atau "*no*" pada menu `[Allow Multiple Selections]`.

LANGKAH 7

Form terakhir yaitu push button. *Form* ini biasanya digunakan sebagai petunjuk dalam suatu halaman web, misalnya untuk melanjutkan suatu proses pengisian atau jika proses itu telah selesai. Penggunaan *form* ini fleksibel dan bisa disesuaikan dengan kebutuhan. Berikut adalah contoh *form* isian yang dikombinasikan dari semua jenis form. Ada baiknya Anda juga mengerti sedikit tentang *web programming* sehingga dapat mengaktifkan dan mengatur database dari form ini. Nah, selamat mencoba. (bersambung)

JARGON

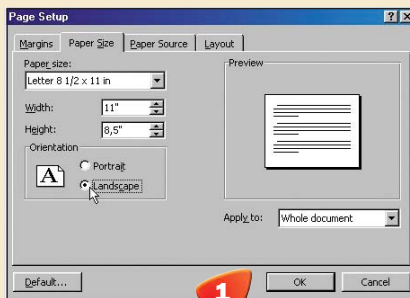
Push button Tombol dalam halaman web untuk mendapatkan informasi lanjutan atau halaman lainnya.

Radio button Tombol dalam halaman web yang diilhami oleh tombol pemilih stasiun pada pesawat radio model lama, sehingga pengguna hanya bisa memilih salah satu dari pilihan yang tersedia.

Membuat Buklet Berukuran A5

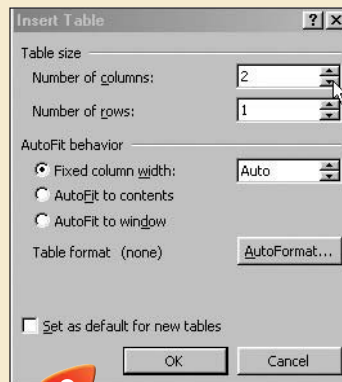
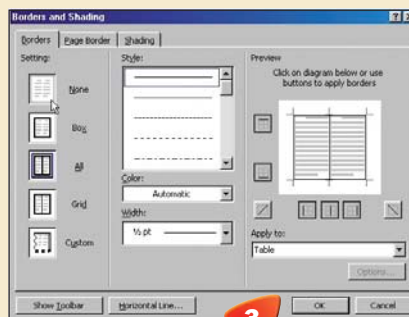
Gunakan Microsoft Word untuk memroduksi newsletter, brosur, leaflet atau buklet berukuran A5.

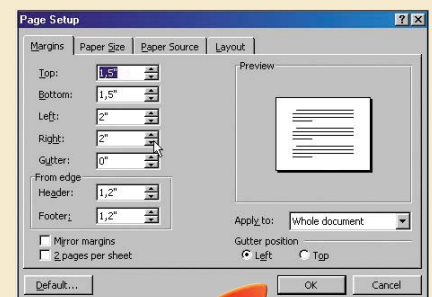
ILUSTRASI: VIKY

Membuat sebuah dokumen berukuran A5 (14,5 cm x 21 cm) dengan nomor halaman, dijepret di tengah, dan dicetak pada kedua sisi halaman, adalah sebuah proyek yang cukup menantang. Anda dapat melakukannya dengan Microsoft Word. Kami menggunakan Word 2000, namun Anda pun bisa menggunakan Word 97 atau versi sebelumnya. CA | FENNY

LANGKAH 1

Mulailah dengan sebuah dokumen baru. Klik `[File]`, lalu pilih `[New]` pada Microsoft Word. Klik `[View]` dan pilih `[Print Layout]` (atau `[Page Layout]` pada Windows edisi terdahulu). Lalu klik `[File]` dan pilih `[Page Setup]`. Dari kotak dialog yang tampil, pilihlah *tab* `[Paper Size]` lalu pilih opsi `[Landscape]`, yang letaknya di bawah `[Orientation]`. Klik `[OK]` untuk kembali ke dokumen Anda, yang sekarang akan berbeda bentuknya (melebar, bukannya memanjang). Tekan `[Enter]` beberapa kali untuk memasukkan baris-baris baru, lalu kembalilah ke posisi atas dokumen.

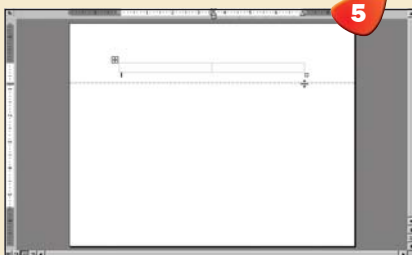
LANGKAH 2

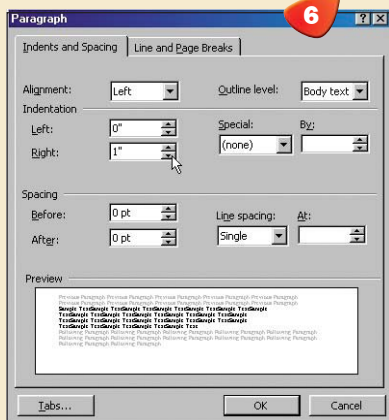
Kita akan membuat sebuah tabel, yang akan digunakan untuk membagi halaman menjadi setengah untuk membentuk dua halaman A5. Klik menu `[Table]` dan pilih `[Insert Table]` (untuk Word 2000, pilih `[Insert]` dari menu ini, lalu pilih `[Table]` dari submenu).

Dari kotak dialog yang muncul, klik tombol-tombol kecil berbentuk segitiga pada sebelah kanan baris dan kolom untuk menetapkan jumlah baris menjadi satu (1), dan jumlah kolom dua (2). Klik `[OK]` untuk kembali ke dokumen Anda. Anda akan melihat bahwa sebuah tabel telah ditambahkan.

LANGKAH 3

Tabel ini ukurannya haruslah hampir sama lebar dengan halaman dokumen Anda, namun tingginya hanya satu baris. Bila tidak, jangan khawatir. Kita akan mengubah ukurannya pada Langkah 5 nanti. Untuk memformatnya, pastikan kursor Anda berada di dalam tabel, lalu klik menu `[Table]` dan pilih `[Select Table]` (untuk Word 2000, pilih `[Select]` dari menu ini, lalu `[Table]` dari submenu). Klik `[Format]`, dan pilih `[Borders and Shading]`. Pada kotak dialog yang muncul, pastikan kata "Table" muncul pada sudut kanan bawah (pada bagian "Apply to:"). Jika tidak, klik menu *drop-down* untuk mengubahnya. Pilih "None" pada bagian "Setting:", lalu klik `[OK]` untuk memindahkan *borders* dari tabel Anda, kemudian kembalilah ke dokumen Anda.

LANGKAH 4

Klik `[File]` lalu pilih `[Page Setup]`. Pada kotak dialog, pilihlah *tab* `[Margins]`. Kurangi *margin* untuk bagian atas, bawah, kiri dan kanan. Tergantung printer yang Anda gunakan, mungkin Anda tidak akan dapat mencetak terlalu dekat pada sisi kertas. Jadi, ubahlah *margin* atas dan bawah ke 1.5 cm dan *margin* kiri dan kanan ke 2 cm. Pastikan "Whole document" muncul pada bagian "Apply to:". Klik `[OK]` untuk kembali ke dokumen.

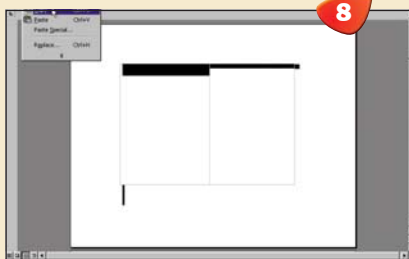
LANGKAH 5

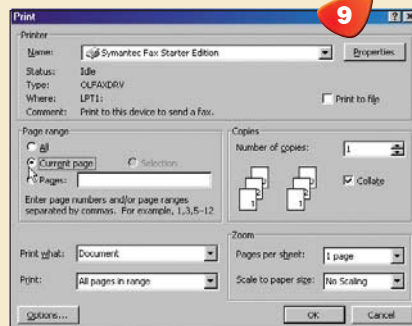
Carilah tombol `[Zoom]` pada *toolbar* (tombol ini *icon*-nya nomor dan tanda persen). Klik menu *drop down* di sebelahnya, lalu pilih "Whole Page" dari daftar. Sekarang Anda dapat melihat seluruh halaman pada layar. Tempatkan *mouse pointer* pada sudut bawah tabel, dan tunggu sampai *pointer* berubah menjadi tanda plus (+) dengan dua anak panah vertikal. Ketika ini terjadi, tekan dan tahan tombol *mouse* bagian kiri dan geser ke bawah untuk menambah tinggi tabel. Lepaskan tombol *mouse* untuk menghentikannya.

LANGKAH 6

Tempatkan kursor di dalam bagian kiri tabel. Klik `[Format]` dan pilih `[Paragraph]`. Dari kotak dialog yang muncul, lihatlah bagian `[Indentation]` (letaknya di bawah "Alignment:") dan angka untuk berapa sentimeter paragraf tersebut digeser ke kanan. Ubah angka ini menjadi 1cm, dan klik `[OK]` untuk kembali ke dokumen. Perubahan ini akan menghentikan teks Anda terketik pada bagian tengah. Sekarang pilihlah bagian kanan tabel, dan ulangi langkah ini untuk memformat tabel bagian kanan.

LANGKAH 7

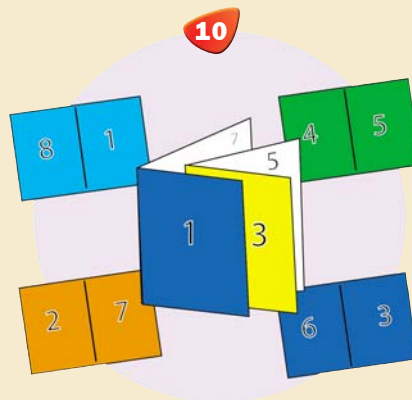
Ketiklah beberapa teks dan judul untuk memastikan *layout* Anda untuk dua halaman A5 ini sudah benar, dan bahwa teks tidak terketik pada bagian tengah dokumen. Cetak halaman tersebut (klik *icon* `[Print]` pada *toolbar*, letaknya di sebelah kiri). Lipat halaman menjadi dua dan pastikan teks tersebut format *align*-nya sudah benar. Bila Anda ingin mengubahnya lagi, ulangi kembali langkah 4 dan 6. Simpan pekerjaan Anda (klik `[File]` lalu pilih `[Save]`). Pada kotak dialog yang akan muncul, berikan nama dan lokasi penyimpanan yang sesuai, lalu klik `[Save]`.

LANGKAH 8

Jika Anda berniat membuat sebuah buklet dengan nomor halaman, Anda tentunya perlu membuat lebih dari satu halaman dokumen. Pertama-tama, hapuslah semua teks yang telah Anda ketik. Tekan dan tahan `[Ctrl]` pada kibor, lalu tekan huruf A. Fungsi ini akan memilih Tabel pada dokumen Anda. Klik `[Edit]` lalu pilih `[Copy]`. Tempatkan kursor di bawah tabel, tekan dan tahan `[Ctrl]` dan tekan `[Enter]`. Sebuah halaman baru akan ditambahkan. Tempatkan kursor pada bagian atas halaman baru ini, lalu klik `[Edit]` dan pilih `[Paste]` untuk meng-*copy* tabel Anda ke halaman yang baru. Ulangi langkah ini untuk halaman-halaman selanjutnya.

LANGKAH 9

Saat Anda selesai membuat semua halaman yang Anda butuhkan untuk dokumen Anda, Anda dapat mulai mengetik beberapa teks. Jika Anda berniat membundel dokumen Anda pada bagian tengah dan mencetak pada kedua sisi, Anda perlu menentukan urutan halaman dan hanya mencetak halaman secara satu per satu. Hal ini hanya perlu dilakukan bila Anda ingin mencetak pada kedua sisi. Pilih `[File]` lalu `[Print]`. Tentukan halaman mana yang akan dicetak. Jika Anda hanya ingin mencetak halaman-halaman tertentu, Anda perlu mengetik nomor halaman pada setiap halaman dokumen(Anda tidak dapat secara otomatis memasukkannya pada jendela `[Print]`).

LANGKAH 10

Inilah langkah terakhir dalam membuat buklet lipat. Saat Anda menggunakan lebih dari satu lembar kertas lipat untuk buklet Anda (artinya, lebih dari empat halaman A5), urutan nomor halaman menjadi lebih sulit diatur. Diagram di bawah ini menunjukkan urutan yang benar untuk halaman lipat pada sebuah buklet dengan delapan halaman (yang dibuat dengan dua lembar kertas ukuran A4). Maka, Anda perlu membuat halaman dokumen pada *word processor* Anda dalam format yang tidak berurutan. Untuk buklet dengan lebih dari delapan halaman, akan lebih mudah bila Anda membuat dulu contoh buklet pada kertas kosong, dengan cara melipat kertas, memberi nomor halaman, dan membuka kembali lipatannya untuk melihat urutan halamannya.

Langkah-langkah MENGGUNAKAN ACDSEE

Menata **Koleksi Gambar** (Bagian I)

ACDSee bisa membantu Anda dalam mengelola dan menikmati koleksi gambar dengan cara yang mudah.

ILUSTRASI: VIKY

Image viewer yang baik bukanlah sekadar bisa menampilkan **thumbnail** dari koleksi gambar Anda, tetapi juga harus bisa memilah dan menata gambar sesuai kebutuhan Anda. Untuk itu ACDSee termasuk *image viewer* yang baik. *Software*-nya bisa Anda *download* dari internet (**www.acdsystems.com**), atau bisa juga Anda beli dari toko *software*.

Tanpa *image viewer*, Anda akan kerepotan dalam melihat koleksi gambar dari pelbagai format (JPEG, BMP, GIF, PNG, PSD, dan lainnya). Tapi dengan ACDSee, Anda bisa menyortir, melihat, mengedit, mencetak, dan bahkan mengirimkannya via *e-mail*. Untuk contoh, Redaksi memakai versi lama – versi 3.1, bukan versi 4.0 yang lebih kaya fitur – agar penduan ini bisa dipraktikkan oleh semua pembaca. TYO

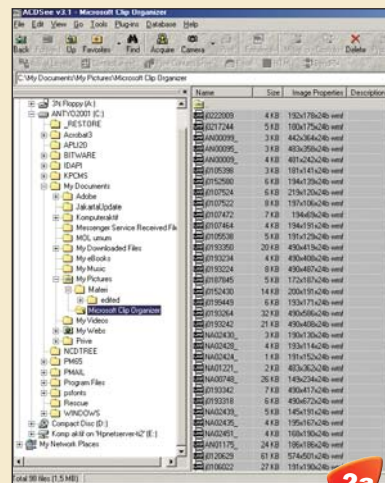
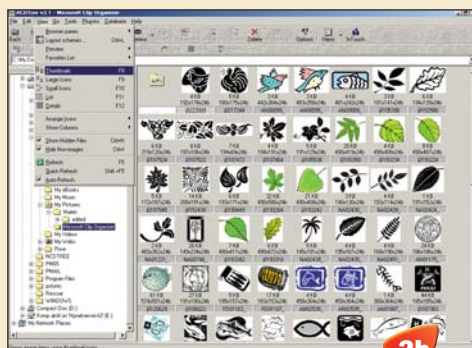
1

LANGKAH 1

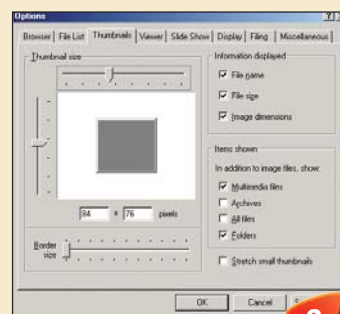
Setelah terinstal, bukalah ACDSee Anda. Misalkan belum menjadi shortcut, gunakanlah [File] [Programs] [ACD Systems], **setelah muncul submenu pilihlah** [ACDSee], **lalu klik kanan** [Send to desktop (create shortcut)].

2a

LANGKAH 2

Jika *file* dalam ACDSee muncul sebagai daftar, padahal Anda ingin kumpulan *file* tersebut menampakkan diri sebagai *thumbnail*, kan? Kliklah [View] [Thumbnail]. **Cara yang lebih praktis: tekan F8. Maka muncullah *thumbnail*, sehingga Anda tak perlu mengira-kira gambar dari setiap *file*.**

2b

LANGKAH 3

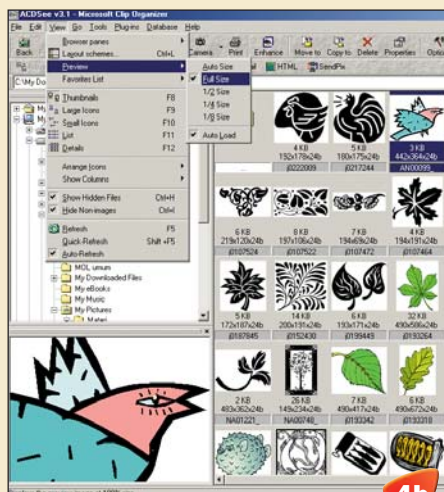
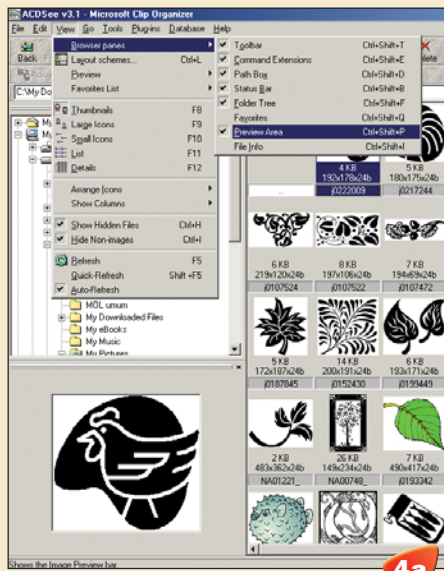
Mungkin saja ukuran *thumbnail* tak memuaskan mata Anda. Untuk memperbesar atau memperkecil gunakanlah [Tools] [Options] **sehingga muncul *dialogue box*. Kliklah *tab*** [Thumbnail], **dan geserlah pengatur vertikal maupun horisontal, sampai Anda mendapatkan ukuran yang pas di mata. Untuk mengatur garis bingkai *thumbnail* geserlah pengatur** [Border size]. **Jika Anda ingin mendapatkan info yang lengkap tentang *file* gambar Anda, centanglah semua pilihan. Setelah itu klik** [Save settings].

3

LANGKAH 4

***Thumbnail* yang telah Anda perbesar itu belum tentu memudahkan Anda dalam mengintip gambar dengan jelas. Di sinilah Anda membutuhkan *preview*, atau tampilan yang lebih dari *thumbnail*. Caranya? Klik** [View] [Browser pane] [Preview area]. **Untuk**

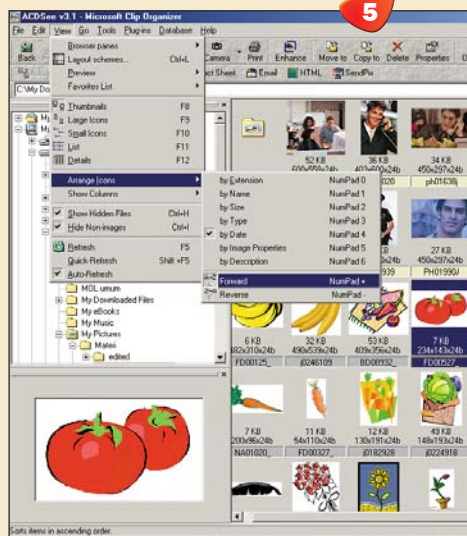
mengatur ukuran *preview* gunakan [View] [Preview]. Tinggal pilih saja. [Auto] berarti ukuran *preview* menyesuaikan diri. [Full size] berarti *preview*-nya akan berukuran sesuai ukuran asli gambar. [1/2 Size] berarti setengah dari ukuran gambar asli. Demikian seterusnya. Paling enak sih [Auto] karena bisa bekerja otomatis.

4a

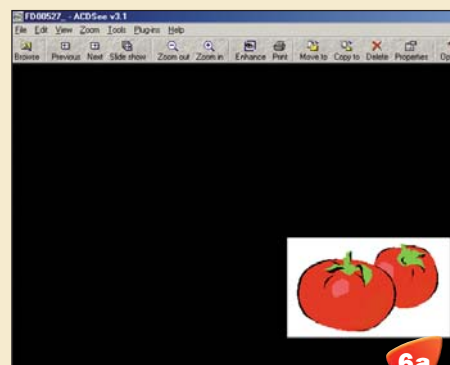
4b

LANGKAH 5

Cara mengintip gambar dengan cepat sudah Anda dapat. Adakah langkah pengimbang supaya semuanya menjadi lebih efisien? Ada. Yaitu dengan menata urutan *thumbnail*. Bisa urut tanggal, urut nama *file*, dan lainnya. Jika Anda ingin urut tanggal gunakanlah [View] [Arrange icons] [by Date] – itu pun dengan tambahan pilihan [Forward] untuk pengurutan dari tanggal terdahulu hingga hari ini, dan [Reverse] untuk pengurutan dari hari ini sampai yang terdahulu. Mau lebih praktis? Untuk [Forward] gunakanlah tombol kibor NumPad +, untuk [Reverse] gunakan tombol kibor NumPad -. Kedua tombol itu ada di sebalah atas tombol Enter vertikal, yang sekelompok dengan angka, tanda panah, Home, End, PgUp, PgDn, Del, dan Ins. Nah, kalau Anda ingin mengurutkan berdasarkan nama gunakanlah [View] [Arrange icons] [by Name] atau kibor NumPad 1. Prinsip serupa dapat Anda terapkan untuk pengurutan berdasarkan ekstensi *file*, ukuran *file*, tipe *file*, dan lainnya. Perhatikan perubahan urutan *thumbnail* setiap kali Anda melakukan penataan. Jika tak ada perubahan tekanlah F5 untuk me-*refresh*. Sebagai catatan, gambar 2a, 2b, 4a dan 4b itu masih menggunakan urutan file berdasarkan tanggal, dengan urutan terbalik (*reversed*). Sedangkan gambar 5, 6a, dan 6b, sudah menggunakan urutan tanggal secara normal (*forwarded*).

LANGKAH 6

Bagaimanakah cara melihat gambar secara penuh? Klik dua kali *thumbnail* atau tekan Enter. Untuk kembali ke *thumbnail* klik dua kali bidang gambar tersebut, atau tekan tombol Esc. Ketika Anda sedang melihat gambar utuh, dan ingin melihat satu per satu secara berurutan, gunakanlah tombol Spacebar atau PdDn untuk maju, dan PgUp untuk mundur. Untuk memperbesar tekanlah tombol kibor + (baik yang biasa maupun NumPad), untuk memperkecil gunakan tombol - (biasa maupun NumPad). Cara-cara lainnya untuk memanfaatkan ACDSee akan Anda dapatkan dalam edisi mendatang.

5

6a

6b

JARGON

Thumbnail Gambar kecil yang mewakili sebuah gambar yang lebih besar dan lebih terinci

Shortcut Jalan pintas untuk mengaktifkan program atau file, melalui sebuah *icon* yang tinggal diklik

Mengenal **Tampilan Dokumen**

Tulisan dan gambar yang Anda lihat pada sebuah halaman dokumen bisa dilihat dalam beberapa cara.

ILUSTRASI: VIKY

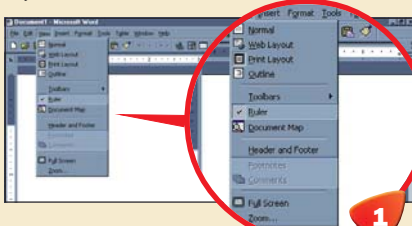
Untuk mendapatkan tampilan dokumen yang bagus, kadangkala Anda perlu untuk mengatur susunannya, menghapus dan mengganti sebuah kalimat, dan sebagainya.

Word menyediakan berbagai tampilan dokumen, yang dapat membantu Anda melakukan hal-hal tersebut.

Normal View adalah tampilan standar yang digunakan pada Word. Tampilan ini dapat Anda gunakan untuk semua keperluan mengetik, mengedit, dan mengatur format dari sebuah dokumen.

Print Layout memberikan tampilan yang membuat Anda dapat melihat bagaimana sebuah obyek akan ditempatkan di posisi mana pada halaman cetak. *Web Layout* merupakan fitur baru. Tampilan ini membuat pembacaan secara online lebih mudah. Di dalamnya juga terdapat sebuah peta dokumen, yang menjadikan Anda lebih cepat saat menuju ke sebuah bagian dalam dokumen tersebut.

Outline View membuat Anda lebih gampang dalam melihat struktur sebuah dokumen dan untuk memindahkan, meng-copy dan mengatur kembali tulisan yang telah dibuat. *Print Preview* dapat membantu Anda untuk mengecek *layout* sebuah dokumen, dan mengedit atau mengubah bentuk sebuah tulisan sebelum Anda mencetaknya.

Langkah-langkah berikut ini dibuat dengan menggunakan Word 2000. Waktu yang dibutuhkan untuk mencobanya sekitar 15 menit saja. IYAN

LANGKAH 1

Sebagai langkah pertama, bukalah program Word dengan cara mengeklik tombol menu `[Start]` lalu klik menu `[Programs]`, kemudian kliklah *icon* program Word yang ada di menu tersebut. Setelah program terbuka, Anda bisa mengakses menu View dengan cara mengeklik `[View]` pada *toolbar* di bagian atas dokumen. Anda dapat melihat berbagai pilihan tampilan yang bisa Anda gunakan. Sebagai alternatif, Anda pun bisa menggunakan barisan empat tombol yang ada di bagian kiri bawah jendela dokumen.

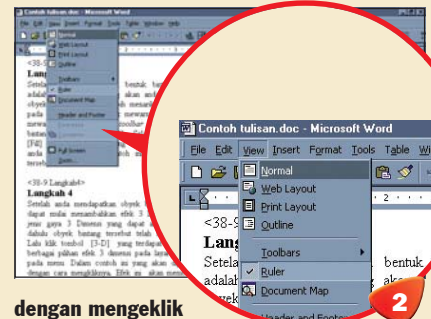
LANGKAH 2

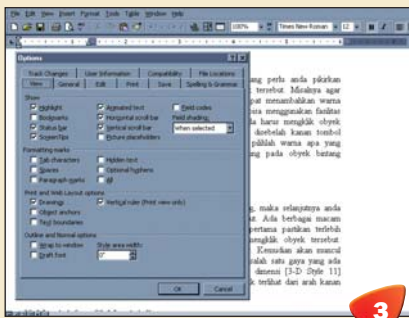
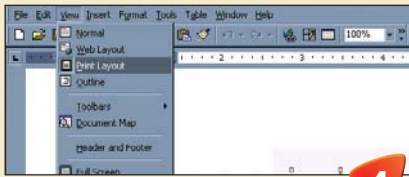
Setelah Anda melihat menu tampilan apa saja yang bisa Anda pergunakan, Anda bisa memilih salah satu di antaranya. Anda bisa memilih tampilan normal. Caranya, dari jendela dokumen yang ada, Anda klik menu `[View]`, lalu klik lagi menu `[Normal]`.

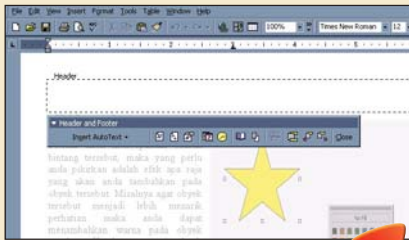
Setelah langkah-langkah tersebut Anda jalankan, maka Anda akan mendapatkan tampilan normal. Tampilan ini akan menunjukkan bentuk teks yang telah disederhanakan *layout* halamannya, sehingga Anda dapat mengetik dan mengedit suatu tulisan dengan cepat.

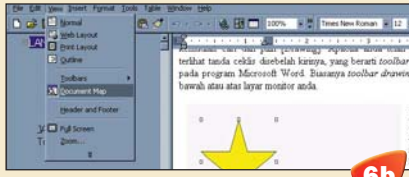
Jika sebuah dokumen ketika Anda pertama kali buka ditampilkan dalam bentuk lain, Anda bisa mengubahnya menjadi tampilan normal, dengan cara yang telah ditampilkan di atas.

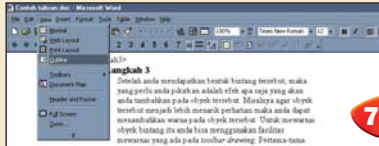
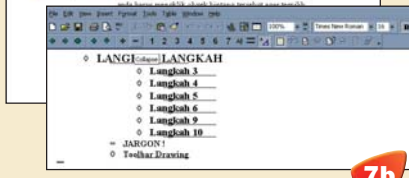
LANGKAH 3

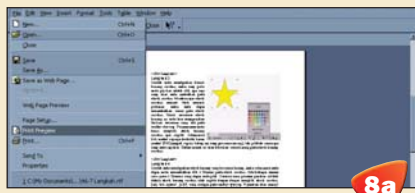
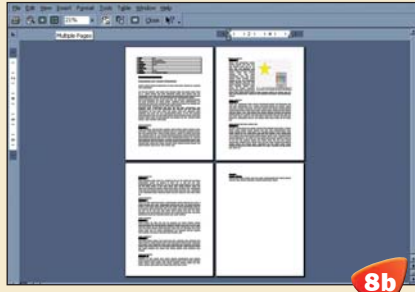
Anda juga bisa menggunakan *font* Draft pada tulisan yang sedang Anda buat. Caranya dengan mengeklik menu `[Tools]`, lalu selanjutnya Anda pilih menu `[Options]` dari pilihan yang tersedia. Setelah Anda klik maka akan muncul sebuah kotak dialog baru. Di kotak tersebut anda pilih *tab* `[View]`. Maka, Anda bisa lihat ada menu di sebelah kiri bawah kotak dialog tersebut. Anda ceklis menu `[Draft Font]` maka anda akan mendapatkan *font* tersebut. Pilihan ini hanya bisa Anda dapatkan pada tampilan Normal dan Outline.

LANGKAH 4

Tampilan selanjutnya yang bisa Anda gunakan adalah Print Layout. Tampilan ini pada intinya adalah "Apa yang Anda lihat adalah apa yang Anda dapatkan". Tampilan ini menunjukkan pada Anda bagaimana persisnya teks suatu halaman ketika nanti dicetak. Cara untuk mendapatkan tampilan ini adalah dengan mengeklik kiri menu `[View]` lalu Anda pilih menu `[Print Layout]`.

LANGKAH 5

Masih dalam tampilan Print Layout, Anda pun bisa melihat bagaimana sebuah obyek gambar akan ditempatkan nantinya pada halaman cetak. Tampilan ini berguna untuk memudahkan Anda dalam mengedit Header dan Footer. Untuk menampilkan *Header* dan *Footer*, Anda bisa lakukan dengan cara mengeklik menu [View] lalu Anda lanjutkan dengan memilih menu [Header and Footer]. Selain berguna untuk mengedit Header dan Footer, tampilan ini juga bisa untuk menyesuaikan *margin*, serta untuk bekerja dengan kolom dan juga obyek gambar.

LANGKAH 6

Tampilan berikutnya yang bisa Anda gunakan adalah *Web Layout.* Dengan menggunakan tampilan ini, Anda bisa melihat pembacaan secara *online* dengan lebih mudah. Caranya yaitu dengan mengeklik menu [View], lalu [Web Layout]. Setelah Anda lakukan, Anda akan mendapatkan teks yang tampilannnya akan disesuaikan dengan lebar jendela Word. Untuk mempermudah pencarian, Anda pun bisa melihat peta dokumennya. Caranya yaitu dengan mengeklik kiri [View] lalu anda pilih menu [Document Map]. Setelahnya akan muncul peta dokumen tersebut di sebelah kiri tulisan Anda.

LANGKAH 7

Outline view akan menunjukkan pada Anda struktur dari suatu dokumen. Untuk memindahkan, meng-*copy,* dan mengatur suatu teks, Anda bisa lakukan cukup dengan menarik *heading*-nya saja. Untuk menampilkan menu ini bisa anda lakukan dengan mengeklik menu [View], kemudian Anda pilih menu [Outline]. Di dalam tampilan Outline ini, Anda pun bisa mengatur apakah Anda hanya ingin melihat *heading* utamanya saja, atau Anda ingin melihat keseluruhan isi dokumen. Untuk melihat *heading* utamanya saja, Anda bisa mengeklik tombol *collapse* [-] pada *toolbar* di sebelah kiri atas. Sedangkan jika Anda ingin melihat keseluruhan isi dokumen, Anda bisa mengeklik tombol *expand* [+] pada *toolbar* yang sama.

LANGKAH 8

Sebelum Anda melakukan pencetakan terhadap dokumen yang Anda buat, Anda pun bisa melihat bagaimana tampilannya saat dicetak pada layar monitor. Tampilan Print Preview ini bisa menampilkan halaman cetak yang akan Anda dapatkan. Bisa untuk melihat satu halaman saja maupun beberapa halaman, yang ukurannya sudah diperkecil. Untuk dapat menampilkan tampilan ini, Anda bisa mengeklik menu [File], yang kemudian dilanjutkan dengan memilih menu [Print Preview]. Untuk dapat menampilkan beberapa halaman yang sudah diperkecil, Anda bisa lakukan dengan memilih tombol [Multiple Pages] pada *toolbar* di jendela Print Preview. Jika teks atau obyek yang Anda lihat pada layar terlalu kecil, Anda bisa mengeklik tombol [Magnifier] pada *toolbar* dan kemudian menunjuk bagian mana yang akan diperbesar, lalu kliklah di bagian itu (ditandai dengan adanya gambar kaca pembesar di layar). Setelah Anda klik bagian tersebut, maka akan tampak teks atau obyek tersebut menjadi lebih besar. Untuk mengecilkannya kembali, bisa dilakukan dengan mengeklik sekali lagi di tempat tersebut.

LANGKAH 9

Anda pun bisa melihat tulisan Anda dengan tampilan satu layar penuh. Tampilan ini bisa Anda dapatkan dengan mengeklik menu [View], lalu pilih [Full Screen]. Sesudahnya, Anda akan melihat elemen-elemen yang tidak perlu pada layar akan dihilangkan. Yang tampak pada layar hanyalah teks dan obyek yang Anda masukkan dalam dokumen tersebut.

Memakai Clip Art dalam Presentasi

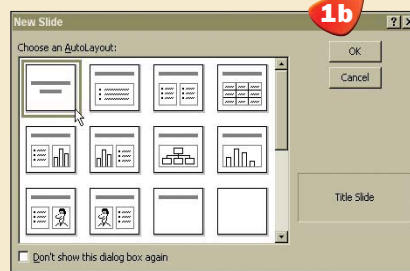
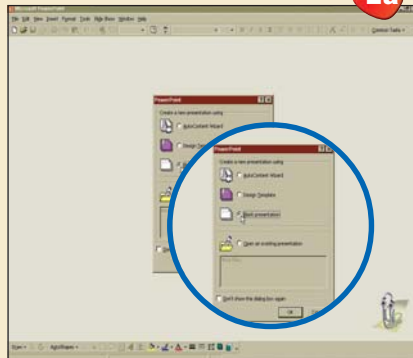
Clip Art akan mempercantik presentasi Anda. Dan agar hasilnya memuaskan, gunakanlah secara efektif.

ILUSTRASI:VIKY

Pada umumnya sebuah presentasi akan terasa cepat membosankan, bila tidak didukung oleh materi yang menarik, dan tentu penyaji yang sangat menguasai apa yang disampaikannya.

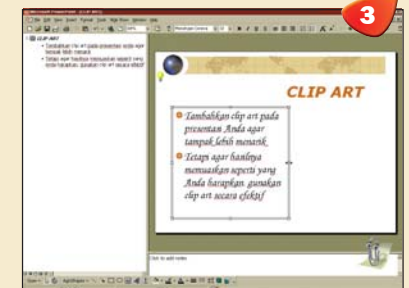
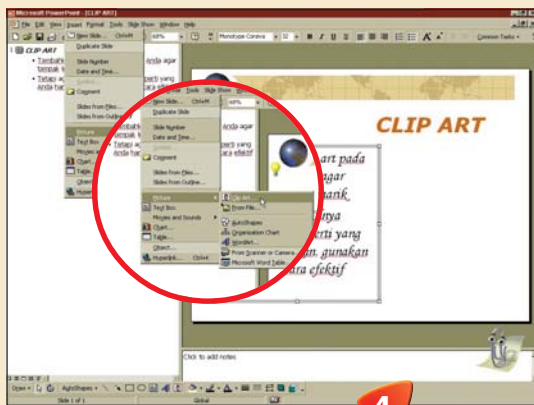
Anda bisa mengurangi masalah tersebut dengan menambahkan **clip art** pada *slide* presentasi Anda. Anda bisa memilih *clip art* berdasarkan kategori sesuai materi presentasi, lalu mengatur posisi, ukuran dan efek lainnya. Sehingga, presentasi Anda akan tampak lebih menarik dan kaya. ANDY

LANGKAH 1

Bukalah Microsoft PowerPoint Anda. Seperti yang telah dijelaskan pada langkah-langkah edisi sebelumnya, pilihlah "Blank presentation", lalu [OK]. Dan tentukan model slide-nya. Pilihlah yang pertama (kanan atas), yaitu terdiri dari title dan sub title. Setelahnya, klik [OK].

LANGKAH 2

Anda juga bisa menambahkan clip art pada dokumen yang telah Anda simpan sebelumnya. Jadi pada saat membuka aplikasi PowerPoint, ketika muncul kotak dialog yang menanyakan status dokumen, Anda memilih "Open an existing presentation". Jika nama file yang Anda maksud tidak terdapat pada kotak file, artinya Anda harus mencarinya sendiri. Klik [OK], lalu browse nama file yang Anda cari. Setelah ketemu, klik [Open].

LANGKAH 3

Pada dokumen yang telah Anda buka tersebut, Anda bisa membayangkan kira-kira di mana clip art akan Anda letakkan. Anda bisa melakukan pengaturan posisi dan ukuran judul, teks dan sebagainya untuk memberi "ruang" untuk clip art yang akan Anda masukkan.

LANGKAH 4

Untuk memasukkan clip art ke dokumen, cara yang paling umum adalah mengeklik pada menu `[Insert]`, lalu pilih `[Picture]`, dan klik `[Clip Art]`.

LANGKAH 5

Setelah itu akan muncul kotak dialog Insert Clip Art yang menampilkan beragam clip art. Dalam PowerPoint (juga aplikasi lainnya), clip art diatur oleh keyword. Karena pilihan clip art yang muncul terlalu banyak, Anda bisa menentukan kategori yang sesuai dengan tema presentasi Anda. Pada kotak "Search for clips:" ketikkan kategori yang Anda ingin masukkan, misalnya "office", lalu pencet tombol `[Enter]`.

LANGKAH 6

Maka akan muncul beberapa clip art dalam satu kategori sesuai kata kunci yang Anda berikan. Pilih satu dari beberapa clip art tersebut, dengan cara mengeklik kanan pada salah satu clip art, lalu pilih `[Insert]`. Atau, bisa juga klik pada clip art tersebut, dan akan muncul simbol-simbol untuk insert dan

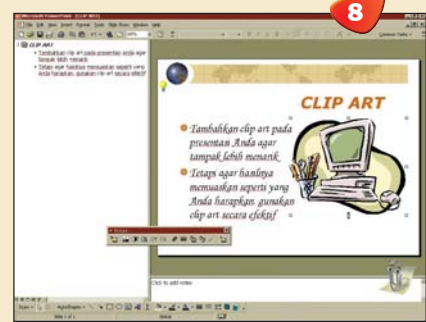
LANGKAH 7

Maka, clip art yang Anda pilih sudah ter-copy ke dokumen Anda. Anda bisa melakukan pengaturan letak clip art tersebut. Drag pada clip art dan arahkan ke tempat yang Anda inginkan.

LANGKAH 8

Dan untuk pengaturan ukuran clip art, arahkan mouse pointer ke kotak kecil di ujung atau pinggir clip art tersebut, sehingga akan muncul simbol panah dobel yang saling berlawanan arah. Anda bisa menarik dan mengulurnya sesuai keinginan. Tetapi yang harus Anda perhatikan adalah pastikan gambar tetap pada proporsinya, sehingga tidak timpang.

LANGKAH 9

Clip art masih terasa belum pas? Padahal letak dan ukuran sudah Anda atur sedemikian rupa. Anda mungkin perlu mengatur efeknya. Setiap Anda klik (pilih) clip art tersebut, maka selalu akan muncul toolbar kecil yang bernama Picture. Pada toolbar tersebut tersedia berbagai fasilitas image control untuk mengatur contrast, brightness, meng-crop gambar, mewarnai ulang, memasukkan gambar lain dari file, dan sebagainya.

LANGKAH 10

Jika semua kategori clip art yang tersedia belum sesuai juga dengan yang Anda butuhkan, bila Anda terkoneksi ke internet, Anda bisa langsung menyusuri koleksi clip art-nya. Seperti pada langkah memasukkan clip art biasanya, pada kotak dialog Insert ClipArt, kliklah tab `[Clips Online]`.

JARGON

Clip art Gambar yang disediakan oleh sebuah aplikasi (misal: PowerPoint) dalam berbagai kategori untuk melengkapi dokumen.

Crop Mengambil sebagian obyek dari sebuah gambar, dan membuang sisanya.

Drag Biasanya untuk memindahkan sebuah obyek dengan menggunakan *mouse*, dengan cara tekan, tahan, geser dan lepaskan.

Keyword Kata atau kata-kata yang digunakan sebagai kunci untuk mempermudah pencarian.

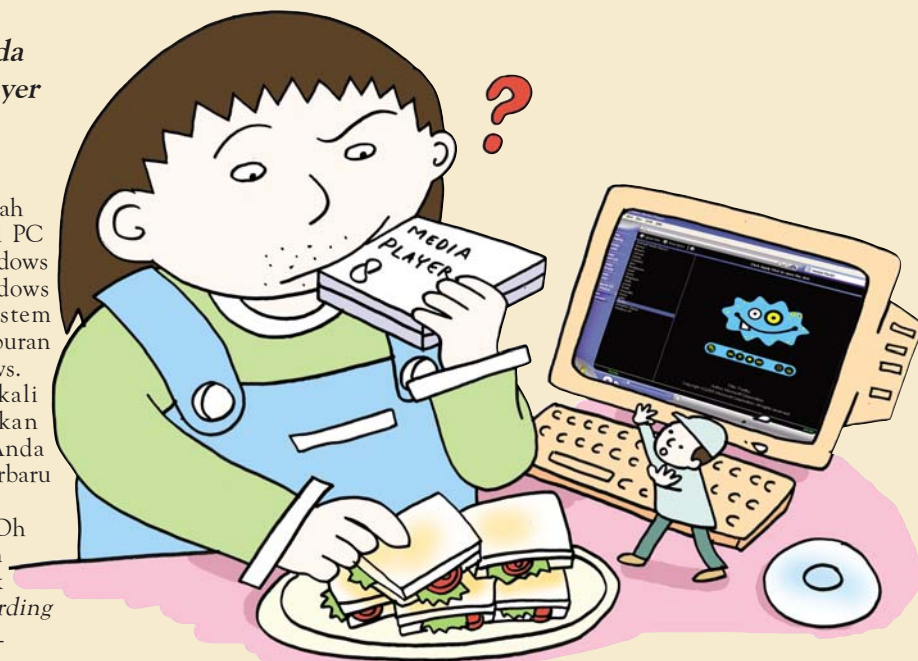
Mencicipi **Fitur Media Player 8**

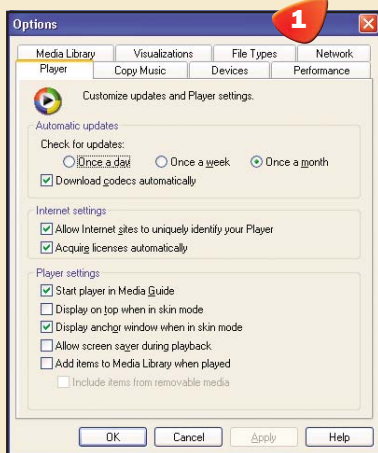
Lihatlah perubahan yang ada dalam Windows Media Player 8. Lebih komplet dan menyenangkan.

ILUSTRASI:VIKY

Pengguna komputer yang telah meng-*upgrade* atau membeli PC baru dengan instalasi Windows XP, pasti memiliki aplikasi Windows Media Player 8 di dalam sistem operasinya. Ini adalah aplikasi hiburan terbaru dari sistem operasi Windows.

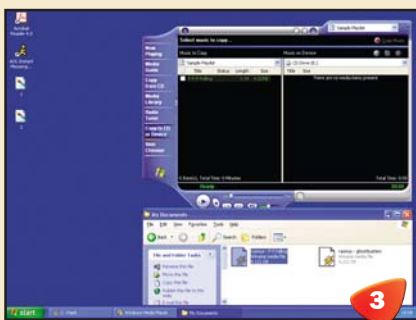
Di dalamnya banyak sekali peningkatan fitur, dibandingkan dengan versi-versi sebelumnya. Anda penasaran akan fasilitas-fasilitas terbaru yang dimiliki Media Player ini?

Ikuti langkah-langkah berikut. Oh ya, mungkin Anda memerlukan perangkat CD-RW *drive* untuk memanfaatkan fasilitas *CD Recording* yang disediakan aplikasi ini. CA | YUL

LANGKAH 1

Kemampuan pertama yang kita lihat dalam aplikasi ini adalah fasilitas *ripping*: meng-*copy* CD audio dan mengubahnya ke dalam *file* musik digital di PC Anda. Windows akan mengubahnya ke dalam format musik WMA (bukan format MP3), namun tidak menutup kemungkinan *file* musik Anda tersebut dikonversi ke dalam MP3 (lihat tulisan dalam boks). Sekarang buka Windows Media Player Anda, klik [Tools] [Options]**. Saat kotak dialog muncul, klik *tab*** [Copy Music]**. Di bagian tengah boks tersebut ada *slider* untuk mengatur kecepatan dan kualitas saat Anda melakukan *ripping*. Pilih saja yang *cukupan*, 64 Kbit/det, kemudian klik** [OK]**. Sekarang masukkan CD audio ke dalam CD *drive* kemudian klik** [Copy from CD]**. Semua *track* lagu yang ada di CD tadi akan ditampilkan dalam suatu daftar. Jika Anda tak ingin meng-*copy* keseluruhan lagu, dan hanya memilih beberapa *track* tertentu saja, beri centang atau hilangkan centang yang ada di sisi kiri tiap lagu. Jika Anda sudah menetapkan pilihan, klik** [Copy Music].

LANGKAH 2

Pada Media Player 8 ini proses transfer *file* yang sedang berlangsung akan ditandai dengan *shaded bar* (bar berbayang), dan dihitung dalam persentase. Jika proses transfer telah selesai, akan muncul *"Copied to Library"*, yang berarti setiap lagu yang di-*copy* secara otomatis akan masuk ke dalam bank data *file* Anda.

LANGKAH 3

Media Player 8 juga memiliki kemampuan untuk merekam *file* audio Anda dari *hard disk*, untuk ditransfer ke dalam CD dalam bentuk audio. Untuk melakukannya, klik [Copy to CD or Device] **yang ada di *toolbar* kiri. Sebuah jendela bergaya Explorer akan muncul setelahnya. Jika Anda belum terbiasa menggunakan navigasi untuk mengatur folder-folder di PC Anda dengan Media Player, Anda bisa men-*drag and drop file* secara langsung dari folder tempat mereka berada, lewat panel yang ada di sisi kiri layar.**

LANGKAH 4

Saat Anda mulai men-*dropping file* ke dalam panel kiri, Media Player akan menghitung berapa banyak waktu yang tersedia pada *drive* CD-RW Anda (sebelumnya pastikan dulu Anda telah memasukkan keping CD-R kosong Anda ke dalam *drive*). Saat sebuah *file* telah ter-*copy* ke dalam antrean proses Media Player, keterangan *"Ready to Copy"* akan muncul di sebelah tiap judul lagu. Jika Anda terlalu banyak memasukkan *file* ke dalam CD, Media Player akan memunculkan keterangan bahwa muatan terlalu banyak, *Will Not Fit*, di samping *list* lagu. Secara otomatis, ruang yang kosong akan dikalkulasikan kembali. Untuk mengubah urutan daftar lagu yang akan di-*copy* dalam keping CD, Anda hanya tinggal melakukan *drag and drop* lagu-lagu yang terdaftar. Urutan lagu paling atas akan menjadi urutan pertama dari daftar lagu-lagu dalam keping CD.

LANGKAH 5

Untuk memindah-kan atau merekam *file* lagu Anda ke dalam keping CD, klik tombol [Copy Music]**. Setelah mengeklik tombol tersebut, Media Player terlebih dahulu akan mengonversi *file* ke dalam format audio sebelum dimasukkan ke dalam CD-RW. Proses ini akan memakan waktu beberapa saat. Ketika sebuah lagu berhasil ditransfer, lagu tersebut akan masuk ke dalam *list* di sisi kanan layar.**

LANGKAH 6

Anda juga bisa memilih beragam *skin* yang tersedia untuk mengubah penampilan aplikasi Anda ini. Caranya, klik [Skin Chooser] **lantas klik *skin* yang Anda suka. Fungsi-fungsi yang ada pada *player* tersebut akan tetap ada, walaupun desainnya berubah-ubah. Jika Anda menyukai salah satu *skin*, klik** [Aplly Skin] **untuk mengganti *skin* standar Media Player Anda.**

JARGON

CD-RW *Compact Disc Rewritable Format*, yaitu keping CD kosong yang dapat direkam berulang-ulang.

Kbit/det Kilobit per detik, ukuran untuk kecepatan tranfer data atau modem.

MP3 Standar untuk kompresi format audio digital. Kualitas suara *file* MP3 mendekati kualitas audio CD, tapi tidak membutuhkan ruang yang begitu banyak dalam media penyimpanan.

WMA *Windows Media Audio*. Sebuah format musik digital yang dibangun oleh Microsoft, dan dapat dijalankan pada Windows Media Player. Dalam format ini, Anda dapat melakukan *encoding track* musik secara aman. Kapasitasnya lebih kecil dibandingkan format MP3.

KUANTITAS VERSUS KUALITAS

Kualitas audio umumnya tergantung pada berapa banyak informasi yang terproses setiap detiknya. Kualitas MP3 yang mendekati kualitas CD biasanya direkam pada kecepatan 192Kbit/det. Untuk format WMA guna mendekati kualitas CD, dapat diproses dengan kecepatan sekitar 64Kbit/det. Hal ini disebabkan kompresi format WMA lebih bagus dibanding MP3. Oleh karena itu, melakukan *ripping* dari CD ke PC lebih bagus jika menggunakan format WMA. Selain itu *file* WMA hanya membutuhkan kapasitas sedikit saja. Lebih kecil dibanding MP3, sehingga tidak terlalu banyak menghabiskan ruang *hard disk* Anda. Kualitas suara WMA pun jauh lebih baik dari MP3 dalam ukuran *file* yang sama. Tapi Anda tidak dapat menjalankan format WMA di MP3 *player*. Untuk itu, Anda membutuhkan sebuah *software* untuk mengkonversinya. Ada beberapa *shareware* yang bisa Anda *download* dari **www.shareware.com**, untuk mengkonversi format WMA ini ke dalam format lain. Sebenarnya Anda bisa juga mengkonversi format *file* di dalam Media Player ini, tapi Anda perlu membeli *software* tambahan untuk aplikasi ini.

Memroteksi Dokumen

Ada yang sangat rahasia pada dokumen Word Anda, sehingga Anda tak ingin orang lain menginti pnya? Ada cara untuk memproteksi dokumen tersebut.

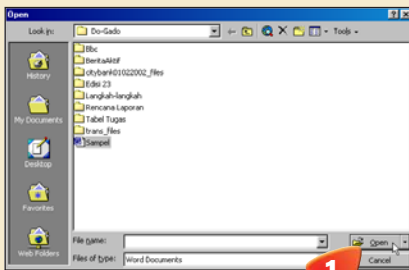
ILUSTRASI: VIKY

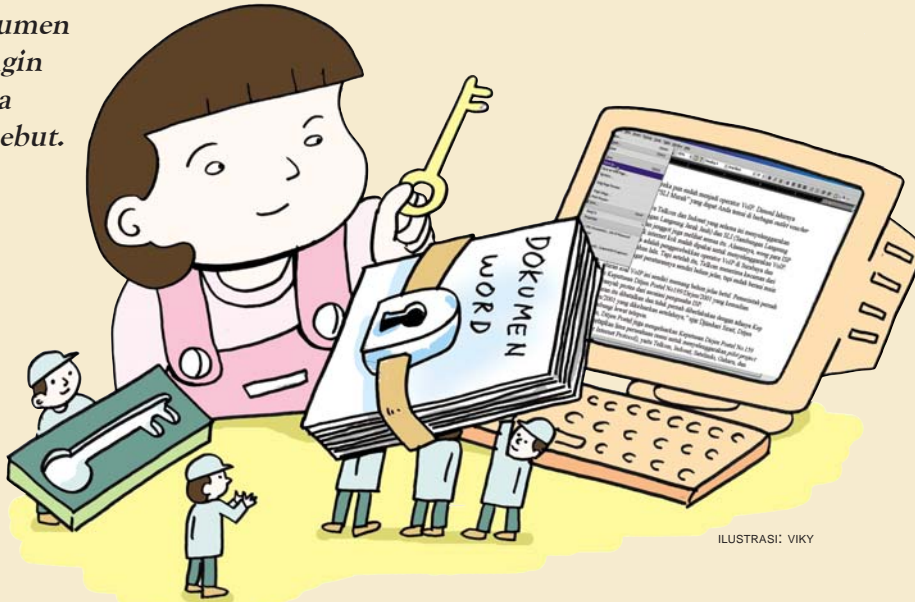
Anda mungkin punya dokumen atau informasi tertentu yang tak seorang pun Anda izinkan untuk mengetahuinya. Informasi itu bisa berupa info bisnis sampai korespondensi yang sifatnya pribadi.

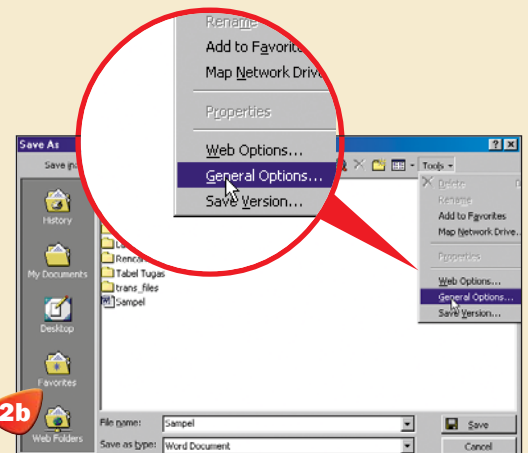
Anda pengguna Word tak perlu khawatir. Sebab, program buatan Microsoft tersebut dilengkapi dengan suatu sistem *password* untuk melindungi dokumen Anda.

Artinya, orang lain tidak akan mendapatkan akses ke dokumen Anda tanpa membubuhkan *password* yang benar.

Password itu pun masih bisa Anda atur lagi. *Password*-nya bisa untuk membuka dokumen, tapi dokumen tersebut hanya bisa dibaca saja, tidak bisa diubah-ubah.

Pokoknya, kalau Anda memiliki dokumen yang amat sensitif atau bahkan rahasia, ikuti saja Langkah-langkah berikut untuk mendapatkan proteksi bagi dokumen Anda. Kali ini kami menggunakan Word 2000. Anda juga bisa memperoteksi *spreadsheet* Excel Anda dengan *password*, tentunya melalui cara-cara yang sama pula. FARID

LANGKAH 1

Bukalah program Word Anda, dan pastikan bahwa dokumen yang akan Anda beri proteksi dengan *password* terbuka pula. Jika Anda lupa nama *file*-nya, sebaiknya Anda cari dengan mengeklik menu [File] lalu pilih [Open] pada menu *drop-down*. Pada *dialogue box* atau kotak dialog yang muncul, carilah *file* yang Anda maksud. Jika sudah Anda temukan, klik saja dan kemudian klik [Open].

LANGKAH 2

Setelah dokumen yang hendak Anda proteksi terbuka, arahkan *mouse pointer* Anda kembali ke bagian kiri atas dokumen dan kliklah menu [File], kemudian pilih [Save As]. Pada kotak dialog Save As, pastikan nama *file* Anda sudah tertera di situ, dan Anda pun mesti mengingat nama tersebut. Pastikan pula bahwa dokumen Anda dalam format (file extension).DOC. Sesudahnya, klik tombol [Tools] yang terdapat di bagian kanan atas kotak dialog, dan di menu yang disuguhkan Anda pilih [General Options].

LANGKAH 3

Kotak dialog baru terbuka. Bawa *pointer* Anda ke arah kiri bawah, tepatnya di kotak memanjang sebelah kiri yang di atasnya terdapat tulisan "Password to open". Pada kotak tersebut, ketikkan *password* yang Anda kehendaki. Setelahnya, Anda pilih "Read-only recommended" dengan mengeklik kotak kecil di samping kirinya, dan klik tombol [OK] yang terletak di bagian paling bawah.

Diam-diam mereka pun sudah menjadi operator VoIP. Disusul lahirnya berbagai *calling card* "SLI Murah" yang dapat Anda temui di berbagai *outlet voucher* selular.

Namun, rupanya Telkom dan Indosat yang selama ini menyelenggarakan layanan SLJJ (Sambungan Langsung Jarak Jauh) dan SLI (Sambungan Langsung Internasional) kebakaran jenggot juga melihat semua itu. Alasannya, *wong* para ISP itu diberi fasilitas untuk internet kok malah dipakai untuk menyelenggarakan VoIP.

Contoh serunya adalah penggerebekkan operator VoIP di Surabaya dan Bandung sekitar dua tahun lalu. Tapi setelah itu, Telkom menerima kecaman dari berbagai pihak mengingat peraturannya sendiri belum jelas, tapi sudah berani main tangkap.

Ya, aturan soal VoIP ini sendiri memang belum jelas betul. Pemerintah pernah mengeluarkan Keputusan Ditjen Postel No199/Dirjen/2001 yang kemudian mengundang banyak protes dari asosiasi pengusaha ISP.

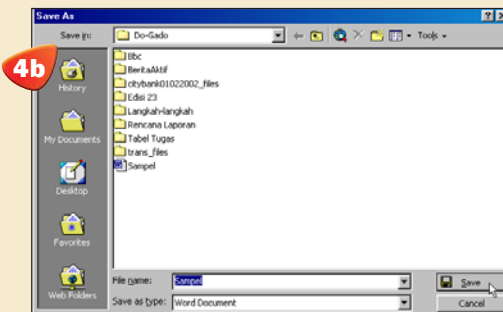
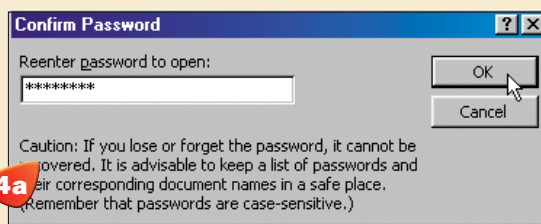
"Peraturan itu dibatalkan dan tidak pernah diberlakukan dengan adanya Kep No 199A/Ditjen/2001 yang dikeluarkan setelahnya," ujar Djamhari Sirait, Ditjen Postel, saat dihubungi lewat telepon.

Selain itu, Ditjen Postel juga mengeluarkan Keputusan Dirjen Postel No.159 Tahun yang menetapkan lima perusahaan resmi untuk menyelenggarakan *pilot project* VoIP (Voice over Internet Protocol), yaitu Telkom, Indosat, Satelindo, Gaharu, dan

JARGON

File extension Kelompok huruf yang muncul setelah titik dalam sebuah nama *file*. Misalnya, *file* Sampel.doc adalah file dalam program Microsoft Word, karena berekstensi .doc. Anda juga bisa menggunakan ekstensi lain dalam Word, seperti .rtf (rich text format) atau .txt (text only). Jadi, bila Anda mengubah ekstensi *file* setelah memberikan *password*, maka *password* tersebut akan terhapus.

LANGKAH 4

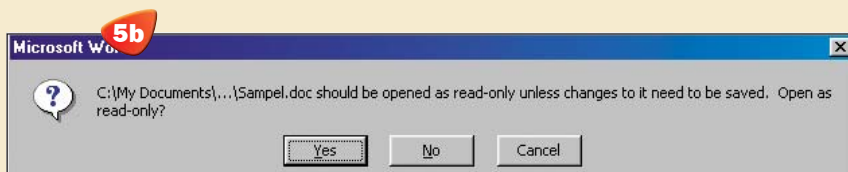
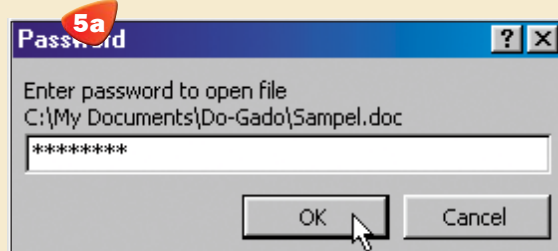
Pada kotak konfirmasi *password* yang muncul, ketikkan kembali *password* Anda tadi dan klik [OK] untuk menutup kotak dialog "Confirm Password". Anda akan dibawa kembali ke kotak dialog "Save As". Jika segala sesuatunya sudah pasti, klik saja tombol [Save] untuk menyimpan *file* Anda yang sudah terproteksi *password* itu. Jika Anda menyimpan dokumen tersebut dalam format *file* lain, maka *password* yang Anda buat tadi bakal tidak aktif lagi.

LANGKAH 5

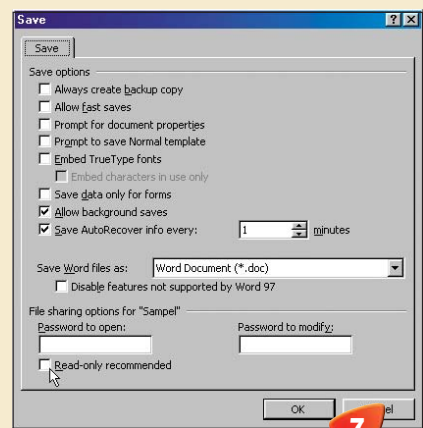
Tutup dokumen Anda yang telah ber-*password* itu. Untuk memastikan bagaimana kerja *password* Anda itu dalam melindungi dokumen rahasia Anda, tentunya tak ada jalan lain kecuali Anda memanggil kembali dokumen tersebut. Buka aplikasi Word, dan lanjutkan dengan mengeklik menu [File] lalu [Open]. Selanjutnya akan muncul kotak kecil yang meminta Anda mengisi *password* Anda. Setelah Anda mengisinya dan mengeklik [OK], muncul lagi boks yang menanyakan apakah Anda ingin membuka *file* sebagai *read-only* (hanya bisa dibaca, tak dapat dimodifikasi). Jika ya, klik [OK]. Namun, kalau Anda ingin memodifikasi atau melakukan perubahan dan kemudian menyimpan-nya, Anda klik tombol [No].

5b

Microsoft Word

C:\My Documents\...\Sampel.doc should be opened as read-only unless changes to it need to be saved. Open as read-only?

Yes | No | Cancel

LANGKAH 6

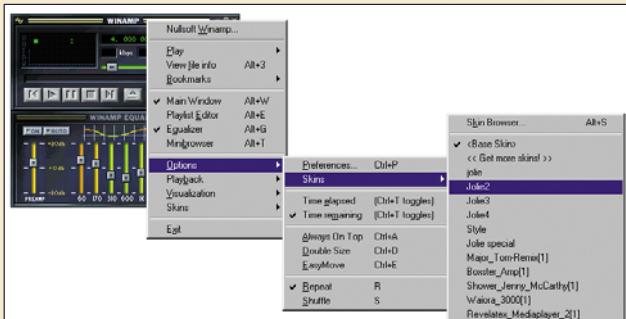
Kini dokumen Anda tampil seperti sediakala. Dalam hal ini, kami memilih opsi agar dokumen bisa dimodifikasi, tidak dalam bentuk *read-only*. Namun sekali lagi perlu Anda ingat, Anda harus senantiasa menyimpan dokumen Anda dalam format .doc. Jika tidak, *password* Anda takkan aktif lagi alias tidak berlaku. Format .doc merupakan tipe *default* untuk *file* dalam Word.

LANGKAH 7

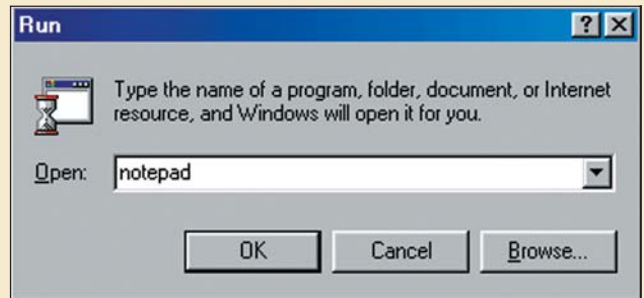
Jika Anda ingin menghilangkan *password* Anda, ulangi langkah-langkah di atas. Kalau Anda sudah sampai pada Langkah 3, arahkan *pointer* Anda ke kotak *password* dan langsung hapus saja. Hilangkan pula tanda centang pada kotak kecil di sebelah kiri "Read-only recommendation". Apabila Anda hanya ingin mengubahnya, ya hapus *password* yang lama dan ganti dengan yang baru.

Tip&Trik

Winamp

Mengganti Skin Winamp

Rata-rata MP3 *player* saat ini sudah dibekali dengan kemampuan untuk menggonta-ganti skin. Winamp termasuk salah satu pelopornya. Tak heran kalau banyak skin Winamp yang bagus tersedia di internet, dan siap Anda download. Coba saja telusuri di situs resminya, www.winamp.com. Download, kemudian esktraklah ke folder C:/Program Files/ Winamp/Skin. Oke, lantas setelah itu bagaimana cara memasangnya? Gampang, buka Winamp, kemudian klik kanan di atasnya. Pilih [Options] dan [Skins]. Skin-skin yang telah Anda download tadi ada di dalamnya.

▲ LANGSUNG PAKAI. Begitu diekstrak ke folder C:/Program Files/ Winamp/Skin, maka skin dapat langsung Anda pakai.

Windows

▲ ASAL INGAT. Hampir semua program dapat Anda panggil dengan namanya langsung dari boks Run.

Memanfaatkan [Run]

Walau kelihatannya sederhana, tapi program [Run] bisa sangat bermanfaat untuk Anda yang ingin memanggil program dengan cepat ketimbang harus menelusurinya lewat [Start] menu. Syaratnya Anda harus tahu dengan jelas nama program yang akan Anda panggil. Ya, misalnya Anda ingin memanggil program notepad. Tinggal klik [Start] lantas klik [Run]. Dalam boks yang tampil ketikkan notepad, lantas [Enter]. Maka, program notepad pun akan terbuka dengan sendirinya. Coba untuk melakukan hal yang sama pada program-program lainnya.

Yahoo! Messenger

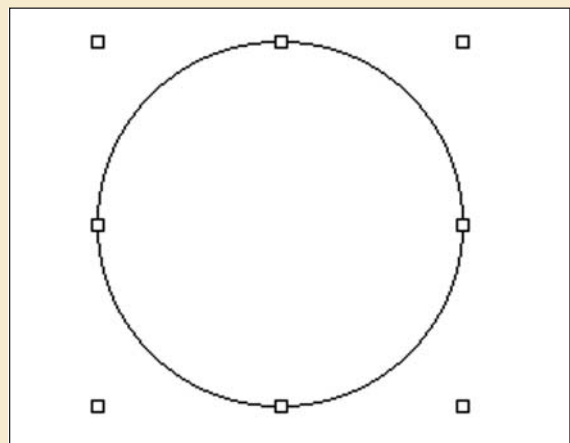
Mengeset Pesan Pribadi

Anda ingin keluar makan sebentar? Tinggalkan pesan dulu, agar rekan YM Anda tidak kelimpungan memanggil-manggil. Ya, seperti sebuah mesin penjawab, Yahoo! messenger punya fasilitas untuk membuat pesan pribadi. Pesan tersebut akan tampil otomatis di layar YM rekan Anda. Caranya, klik drop down menu [I'm Available], kemudian pilih [New Status Message…]. Dalam boks yang muncul, ketikkan pesan yang ingin Anda sampaikan dalam bahasa Anda sendiri. Misalnya, "Makan dulu, ah". Setelahnya klik [OK]. Kembali klik [OK] pada boks sesudahnya, maka pesan pribadi Anda langsung tampil di YM. Kini, Anda pun dapat makan dengan tenang.

► SET SENDIRI. Pesan pribadi dengan bahasa yang dapat Anda sesuaikan sendiri.

Microsoft Word

Benar-benar Bulat

Biar namanya aplikasi pemroses kata, MsWord bisa dipakai untuk mengolah grafik, lho. Itulah fungsi dari toolbar Drawing. Anda bisa memunculkan toolbar ini cukup dengan mengeklik [View], [Toolbars] dan pilih [Drawing]. Nah, ngomong-ngomong soal ini, ada satu tips kecil untuk mengakali bentuk lingkaran agar tidak berubah menjadi elips saat Anda memperbesar atau memperkecilnya. Caranya, tahan tombol [Shift] bersamaan dengan saat Anda menarik ujung lingkaran tersebut. Dijamin deh, hasilnya akan benar-benar bulat.

▲ BUKAN LONJONG. Dengan menekan tombol [Shift], tak perlu ragu, hasilnya pasti bulat beneran.

Gunakanlah hak Anda selaku konsumen, sekecil apapun rupiah yang Anda bayarkan.

Hak Pada Selembar Kartu

Kirimkan kembali potongan kartu garansi ke produsen agar hak Anda tak luput dari genggaman.

Kesadaran konsumen untuk mengembalikan kartu garansi ternyata masih rendah. Padahal, dalam selembar kartu itu ada hak-hak soal layanan purna jual.

"Paling sekitar 20-30 persennya saja (yang mengembalikan)," ungkap Sutono Budiarto, Channel Manager Costumer Service Compaq Indonesia.

Itulah salah satu potretnya. Wah, apa konsumen kita tak sadar akan haknya?

Asal Ada Kartu

Justru sebaliknya. "Kesadaran masyarakat kita akan hak garansi sangat tinggi," jawab Sutiono Gunadi, General Manager Mugen, salah satu produsen komputer lokal.

Saking sadarnya, konsumen kadang membabi-buta. Meminta garansi tanpa memperhatikan klausul-klausul dalam kartu garansi.

"Kadang mereka memaksakan hak garansinya, padahal kesalahan ada pada mereka," timpal Sutono Budiarto.

Menurut Sutiono Gunadi, kesadaran administrasilah yang tampak kurang dimiliki oleh konsumen. Diminta untuk mengembalikan potongan kartu garansi, eh tidak dilakukan.

"Untuk produk Compaq, kartu garansi harus dikembalikan dalam jangka waktu 14 hari. Jika tidak, maka saat konsumen mengadu kerusakan produknya walau masih dalam masa garansi, sebenarnya kami berhak menolaknya, karena itu ada dalam *warranty guide*-nya," kata Sutono Budiarto. Nah!

Walau begitu, Compaq dan beberapa produsen elektronik atau komputer tampak menyikapi hal ini secara fleksibel. "Asal kartu garansinya ada. Itu pun kami tidak terlalu kaku, semisal kartu garansinya hilang karena banjir, kami bisa saja masih menerimanya. Tergantung kasusnya," tambah Sutono.

Mugen pun bersikap lunak terhadap fenomena ini. "Asal *warranty seal* pada produk belum rusak. Tapi baiknya kartu garansinya juga ada," papar Sutiono Gunadi.

Biaya Kirim Gratis

Ya, kalau produsennya bisa fleksibel; kalau produsennya kaku, bagaimana?

Sony misalnya. Vendor tersebut dalam situsnya mewajibkan konsumennya untuk mengisi kartu garansi dan mesti disahkan pula oleh *dealer* penjual produk tersebut. Jika diabaikan, niscaya Anda tidak akan memperoleh jaminan garansi.

Maka kirimkanlah potongan kartu garansi Anda. Lagipula, rata-rata kartu garansi dapat dikirim balik ke produsen tanpa biaya alias gratis, karena portonya sudah dibayar oleh si produsen. Tinggal tulis data yang diminta lalu cemplungkan ke kotak pos.

Tidak susah bukan? Atau isi saja langsung di tempat Anda membeli produk. Serahkan kepada si penjual yang akan mengirimkannya kembali ke produsen.

Sempatkan pula membaca aturan garansinya. Teliti, apa saja yang dijamin di dalamnya, sehingga Anda mengerti hak yang bisa diperoleh.

Termasuk soal wilayah berlaku garansi. Garansi internasional misalnya, dapat Anda pakai di *service center* resmi di negara-negara perwakilan produsen tersebut.

AGAR TETAP AKTIF

- Jangan buka stiker *warranty seal* yang ada di produk.
- Selama masa garansi, jangan coba memperbaiki barang ke tempat layanan yang tak resmi. Garansi bisa tidak berlaku lagi gara-gara hal ini.
- Hindarkan barang dari rokok, minyak, air, kotoran.
- Hati-hati. Kerusakan akibat kelalaian pemakaian, *force majeur* atau modifikasi produk bisa membatalkan garansi.
- Sekali lagi, isi dan kirimkan kembali potongan kartu garansi Anda.

Kartu Aspal

Garansi sendiri ada dua macam, garansi pabrik dan garansi toko. Yang terakhir paling lemah pertanggungjawabannya, karena cuma dijamin oleh toko.

Oh ya, hati-hati juga. Ditengarai sih ada juga kartu garansi yang aspal, asli tapi palsu. Yang seperti ini jelas tidak laku.

Tapi bagaimana cara membedakan kartu garansi yang asli dan yang tidak? Mudahnya dapat dilihat dari nomor registrasi Dirjen Depdagri sebagai tanda keabsahan yang menyertai kartu garansi. Nomor ini untuk setiap merek memang berbeda. Selain itu, kartu asli biasanya juga dibubuhi stiker resmi atau cap dari produsen resminya.

Ya, lebih baik hati-hati. Kartu garansi memang bukan jaminan layanan memuaskan, tapi setidaknya Anda sudah melakukan usaha preventif untuk mengatasi kemungkinan masalah lain yang akan muncul. YUL, PRAM

SAATNYA AKTIF!

Apakah menurut Anda PLN seharusnya bertanggung jawab atas kerusakan komputer dan peralatan elektronik, akibat pemutusan hubungan listrik secara mendadak?

KonsumenAkt!f edisi 25 (terbit 10 April 2002) akan membahas hal tersebut. Sumbangkan tanggapan Anda soal ini ke:

[+] e-mail ke **konsumen@komputeraktif.net**
[+] faksimili nomor **(021) 534 7969**
[+] surat ke alamat redaksi komputer**akt!f**, Jl. Panjang 8A, Kebon Jeruk, Jakarta 11530

Tujukan ke rubrik **KonsumenAkt!f** sebelum tanggal 24 Maret 2002. Kami tunggu ya!

Peluang Berkreasi di Waktu Luang

Ada kalanya Anda perlu mengasah kreativitas di saat senggang, dan itu bisa dimulai di depan PC Anda.

Anda yang menjalankan kegiatan rutin seperti bekerja di kantor atau mengurus bisnis, pasti menginginkan semacam kegiatan "ekstrakuler". Sebutlah sebagai aktivitas untuk mengisi waktu luang Anda.

Namun, ada baiknya Anda memilih dengan cermat kegiatan apa yang cocok dilakukan di waktu senggang Anda. Jangan sampai Anda sudah menentukan dan menjalankan aktivitas, tapi ternyata Anda kemudian merasa tak cocok melakukannya. Padahal, sudah banyak waktu bahkan uang yang Anda korbankan.

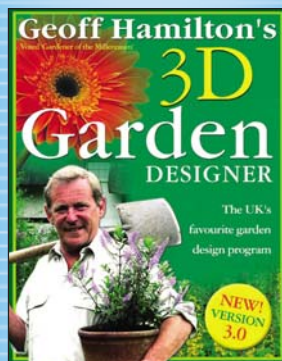
Memilih kegiatan yang bersifat rekreatif itu memang gampang-gampang susah. Gampangnya, Anda lakukan saja sesuka Anda asal bisa lepas dari rutinitas keseharian. Tapi susahnya adalah mencari kegiatan yang tetap menjaga daya kreasi Anda, tidak merusaknya; atau malah kalau bisa meningkatkan kreativitas Anda, dan menghasilkan sesuatu yang bermanfaat.

Sekarang Anda tak perlu repot-repot. Menggunakan PC merupakan cara yang ideal untuk meriset kegiatan yang Anda minati, sebelum Anda melaksanakannya dan mungkin melepas biaya untuk kegiatan itu. Dapatkan informasi dasarnya dari CD-ROM.

Ya, ada sebarisan *software* yang bisa Anda jadikan untuk mengenal lebih dekat hobi Anda, atau sesuatu yang Anda minati. Entah itu untuk Anda atau putra-putri Anda.

Kali ini kami menyuguhkan *review* singkat atas enam *software* yang mencakup kegiatan rekreatif. Barangkali saja di antaranya ada yang menarik minat Anda. CA | FARID

OLAH DIGITAL: RISMA13

Geoff Hamilton's 3D Garden Designer Version 3

Harga resmi: £ 20
(sekitar Rp 288.000)
Produsen: GSP
Web: www.gsp.cc
Nilai: ★★★★

Anda memang bisa menyewa seseorang untuk mendesain taman di rumah Anda. Tapi, kenapa tidak Anda coba saja sendiri untuk merancangnya? *Software* ini bisa lho membimbing Anda mendesain taman.

Di sini tersedia referensi tanaman yang meliputi 3.700 jenis tanaman dan keterangan yang menyertainya. Ada pula fitur peta dunia yang menunjukkan kondisi iklim dan asal tanaman, *tool* yang dianimasi, kalender perawatan tanaman, dan juga *database* penyakit tanaman.

Permainan identifikasi tanaman juga disediakan. Ini untuk menguji pengetahuan Anda tentunya. Selain itu, ada semacam buku catatan untuk menyimpan catatan-catatan penting Anda.

Dengan segala fasilitas yang disediakan, Anda bisa mendesain taman secara akurat berdasarkan skala. Anda dapat juga mengatur segala sesuatunya sesuai keinginan Anda, entah dengan menambah dimensi bagian tepinya atau yang lain. Pokoknya, *tool* yang tersedia dalam program ini bisa Anda manfaatkan secara maksimal.

Tersedia model-model taman yang tinggal Anda pilih, dan Anda modifikasi sana-sini bila perlu. Grafik 3D memudahkan Anda untuk melihat bagaimana taman Anda dalam keadaan yang sesungguhnya. Gerakan 360 derajat juga memudahkan Anda untuk melihatnya dari segala arah.

Dengan fitur yang begitu banyak, paket ini menjadi mudah untuk dioperasikan. Sepanjang Anda memasukkan ukuran yang benar untuk taman Anda, secara akurat Anda bisa mengaturnya secara detil.

Ketika Anda sudah menyimpan desain Anda, Anda masih bisa memodifikasinya di lain waktu. Untuk Anda yang serius menekuni pertamanan, paket ini akan bermanfaat untuk waktu yang lama, mungkin juga seterusnya.

Fun and Party Face Painting

BUY IT! komputer akt!f

Harga resmi: £ 13
(sekitar Rp 187.000)
Produsen: Focus Multimedia
Web: www.focusmm.co.uk
Nilai: ★★★★★

Meskipun ditujukan terutama untuk anak-anak, *Fun and Party Face Painting* sangat cocok Anda gunakan untuk persiapan karnaval, perayaan sekolah atau pertunjukan panggung. Cara pemakaiannya pun mudah.

Layar utamanya menampilkan semua icon sehingga memudahkan Anda dalam mengoperasikannya. Opsi *set-up*-nya bisa Anda gunakan untuk mengatur *playlist*, dengan menggunakan MP3 Anda sendiri. Dengan demikian, Anda bisa mendengarkan musik saat Anda bekerja dengan *software* ini.

Ketika model wajah sudah Anda masukkan, Anda bisa langsung bereksperimen dengannya. Tersedia desain-desain yang tinggal pakai, atau Anda bisa menciptakan sendiri desain baru.

Banyak aksesori yang bisa dipilih, seperti wig, topi, kacamata dan topeng. Jadi, Anda tak bakal kesulitan untuk melihat bagaimana hasil akhirnya kelak.

Untuk memilih salah satu item, tinggal mengekliknya dan ia pun muncul di tempat yang tepat. Fitur-fitur tambahan bisa diakses lewat *link* internet, atau Anda bisa mengambil desain-desain yang sudah ada dan sudah di-*customised*.

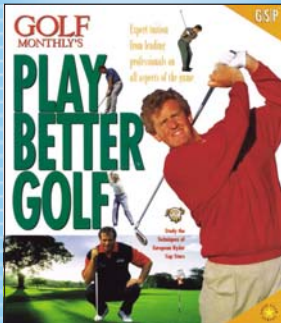
Suatu proyek pengecatan wajah dibuat dengan menggunakan *layer* individual untuk setiap *item* terpisah, sehingga masing-masing *item* bisa ditumpang-tindih tanpa mengganggu bagian lain dari tampilan yang ada. *Item* atau pun *layer* dapat ditaruh di belakang atau di depan desain, sehingga Anda bisa membanding-bandingkan mana aksesori yang pas.

Model-model untuk berlatih memang disediakan. Namun, Anda bisa mengimpor foto-foto Anda sendiri dari PC, kamera digital atau *scanner*, sehingga Anda bisa langsung tahu bagaimana desain yang Anda terapkan pada wajah yang Anda maksud.

Sebagai paket yang relatif murah, *Fun and Party Face Painting* merupakan paket untuk bersenang-senang yang dipenuhi dengan fitur. Putra-putri Anda akan mendapatkan sesuatu yang bermanfaat dari program ini.

▲ **MODIFIKASI. Dengan tersedianya berbagai aksesori, Anda bisa leluasa dalam membuat berbagai tampilan.**

▲ **NYATA. Grafik 3D menjadikan Anda mudah untuk membayangkan bagaimana jadinya taman Anda kelak.**

Play Better Golf

Harga resmi: £ 13
(sekitar Rp 187.000)
Produsen: GSP
Web: www.gsp.cc
Nilai: ★★★

Paket *software* ini bisa membantu Anda meningkatkan keterampilan Anda dalam bermain golf, dan tentunya mengurangi kendala yang selama ini Anda hadapi. Kendati golf merupakan olahraga luar ruang, masih memungkinkan untuk berlatih mengenai aspek-aspek permainannya di dalam ruang.

Untuk mengoptimalkan kegunaan *Play Better Golf*, sebaiknya Anda menyediakan tempat luang di ruang Anda untuk berlatih dengan stik golf Anda, sekaligus mengoperasikan *software* tersebut. Jika Anda tidak bisa melakukan pukulan *full swing*, setidaknya Anda bisa melatih *grip* Anda dan teknik *putting*.

Menu utama dibagi dalam lima kategori, yakni mencermati Short Game, Swing, Set-up, Long Game dan Fault Analysis. Di sini Anda akan mengetahui apa penyebab dan bagaimana cara mengatasi kesalahan-kesalahan umum.

Pada tutorial video, masing-masing kategori dipecah lagi menjadi beberapa sub-bagian, yang membawa pengguna untuk menapaki proses-proses individual. Setiap tindakan didemonstrasikan oleh seorang pegolf yang bisa Anda saksikan di layar monitor, dibarengi dengan suara pegolf yang menjelaskan tekniknya.

Untuk setiap tutorial, tip-tip profesional bisa Anda dapat, dan ditampilkan dalam bentuk tutorial fotografis. Di sini Anda akan memperoleh suatu analisis *in-depth* dari setiap aspek, misalnya *grip*.

Penjelasan dalam program ini gamblang, karena selalu disertai video dan foto. Menu utamanya pun bisa diakses dengan mudah, dan tak sulit untuk berpindah-pindah subyek pembahasan.

Play Better Golf bisa dikatakan sebagai contoh yang sempurna untuk *software* yang dapat membantu Anda mencapai keinginan-keinginan pribadi Anda, dan benar-benar membuat kemajuan pada hobi Anda.

Dalam olahraga, selalu ada pengembangan. Karenanya, program ini cocok untuk segala *level*. Memang akan lebih menguntungkan bila Anda sudah sedikit mengenal permainan ini sebelumnya, tapi toh ini bukan hal yang esensial.

PRAKTIK. Setiap gerakan atau pukulan didemonstrasikan oleh pegolf.

The Art of Cross-Stitch

Anda yang suka melewati waktu-waktu senggang Anda dengan membuat kruistik, barangkali akan merasa puas dengan *software* ini. Di sini disediakan 100 desain.

Lebih cocok untuk para amatir, paket ini menyediakan suatu *workshop* sulam-menyulam, pilihan 100 desain untuk dibuat kruistik, dan tutorial untuk latihan.

The Art of CrossStitch dibagi dalam bagian-bagian dan sub-sub-bagian, mudah diikuti petunjuk-petunjuknya dan tak sulit bagi Anda untuk mengoperasikannya. Sayangnya, *display*-nya tidak satu layar penuh – inilah kira-kira yang kurang menyenangkan.

Cara belajarnya ialah dengan memilih salah satu desain, yang di dalamnya mencakup tema-tema seperti anak-anak dan sebagainya. Selanjutnya, Anda mengerjakan proyek kruistik itu dengan mengikuti petunjuk yang tersedia.

MEMUDAHKAN. Gambar animasi membantu Anda memahami setiap bagian.

Bantuan belajarnya meliputi tip-tip *on-screen* yang dapat Anda akses dari halaman desain. Ini termasuk warna apa yang akan digunakan, serta jumlah benang yang dibutuhkan untuk menyelesaikan satu pola kruistik.

Pada bagian Learning Cross-Stitch, ada gambar animasi yang berfungsi sebagai petunjuk untuk melakukan setiap langkah dalam proses pembuatan kruistik, mulai dari persiapan sampai penyelesaian. Pola-pola yang sudah Anda buat itu bisa dicetak.

Selain disertai suara, langkah-langkah yang ada juga dibarengi dengan penjelasan tertulis. Tutorial ini dapat Anda munculkan seluruhnya sekaligus, atau Anda mainkan langkah demi langkah.

Program ini memang benar-benar diperuntukkan para amatir. Tapi mungkin berguna pula untuk pembuat kruistik yang lebih berpengalaman, sebab paling tidak desain-desainnya bisa dijadikan referensi.

Kelemahan utama dari paket ini ialah bahwa Anda tidak dapat menggunakannya untuk membuat desain Anda sendiri. Jika demikian, kiranya masih ada *software* kruistik lainnya yang lebih baik dengan harga yang sama.

Harga resmi: £ 20
(sekitar Rp 288.000)
Produsen: GSP
Web: www.gsp.cc
Nilai: ★★

Magix Music Maker 7

Software ini ideal untuk Anda yang memang amat menggemari sekaligus kreatif dalam urusan musik digital. Di sini bukan saja Anda bisa menciptakan musik Anda sendiri, melainkan juga Anda dapat menambah efek-efek video yang menyertai irama musik Anda, serta membuat *website* yang menampilkan musik ciptaan Anda.

Paket ini terdiri atas tiga CD dan menyuguhkan jenis musik Hip Hop, House, Disco, Eighties, Rock n Pop, Techno dan Dance. *Interface*-nya menampilkan lembar *track* di mana *sound file* yang dipilih dapat di-*drag and drop*, begitu pula dengan sampel video yang ingin Anda tampilkan.

Ada sejumlah kendala kecil saat menjalankan program, tapi itu bisa dimaafkan. Sebab, semuanya sangat mudah dioperasikan.

Song Wizard yang tersedia mengotomatisasi proses penciptaan aransemen baru, termasuk pemilihan dan kombinasi sampel yang bisa digunakan sebagai dasar pembuatan lagu.

Semua *tool* dapat diakses dari *menu bar*. Jangan terpengaruh oleh jendela-jendela efek, karena mereka memang kelihatan rumit dibanding keadaan yang sebenarnya.

Sebagian besar video biasa-biasa saja, tak ada yang istimewa. Anda dapat mengimpor *file* film dari sumber Anda sendiri. Anda juga bisa melakukan impor dan ekspor *file* musik, sehingga koleksi sampel Anda bisa diperkaya dan *track*-nya bisa di-*remix*.

Fitur karaokenya bagus. Anda bisa memfilter vokal dari suatu lagu, dan lirik serta suara Anda sendiri bisa dimasukkan.

Klik tombol Internet untuk mengakses lokasi kreasi web, dan menciptakan halaman web baru dengan bantuan *wizard*, atau sekadar mengelola yang sudah ada. Kesemuanya bisa Anda lakukan dengan mudah, sehingga Anda bisa memunculkan musik ciptaan Anda Cuma dengan klak-klik, dan men-*share*-nya secara *online*.

Magix Music Maker 7 merupakan produk yang menyenangkan dan gampang dioperasikan. Anda bisa berkreasi sejauh yang Anda mau.

Harga resmi: £ 30 (sekitar Rp 433.000)
Produsen: Fasttrak
Web: www.magix.com
Nilai: ★★★★

FITUR KARAOKE. Di sini Anda bisa memasukkan suara Anda sendiri ke sembarang track.

Create Your Family Tree With The 'Master Genealogist'

Meniti sejarah keluarga bisa menjadi kegiatan yang menyenangkan di waktu luang, entah Anda menyukai untuk menelusuri akar-akar keturunan Anda, atau sekadar ingin mengetahui sejarahnya secara umum.

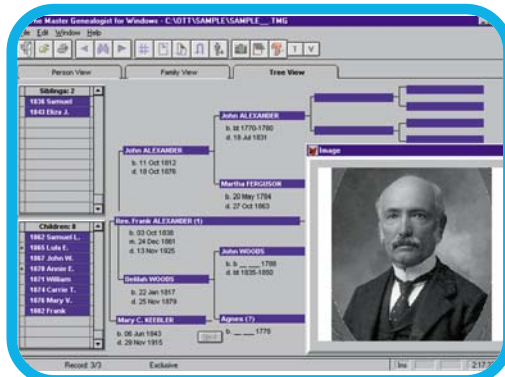
Create Your Family Tree With The 'Master Genealogist' seperti memberi dorongan kepada Anda, entah Anda pengguna baru atau yang sudah *advanced*, untuk semakin meminati genealogi.

Program ini dimulai dengan memberikan pilihan *level* kepada Anda: Beginner, Intermediate dan Advanced. Petunjuk dan tip disajikan tergantung *level* yang Anda pilih.

Ketika memasuki data baru, ada tiga cara yang bisa dilakukan, yakni Personal view, Family view dan Tree view. Dengan Personal view, Anda bisa mengisinya dengan informasinya apapun mengenai satu sosok individu, mulai dari nama, umur, pekerjaan sampai sejarah pribadinya. Sistem *entry*-nya membuka kesempatan bagi Anda untuk melakukan personalisasi *software*, dengan memilih sub-sub-kategori untuk menyesuaikan segala sesuatu-nya dengan keinginan Anda.

Dengan Family view, Anda bisa menghubungkan individu tersebut dengan yang lainnya dalam keluarga, dan membangun bentuk hubungan di antara mereka. Akhirnya, Tree view menampilkan gambar keseluruhannya, dengan menempatkan data yang Anda masukkan pada diagram pohon keluarga.

Bagi Anda yang memang sudah hobi genealogi sejak dulu dan sudah menyusun data sedemikian rupa, tak usah khawatir. Anda tidak perlu memulainya dari awal lagi. Sebab, program ini menyediakan opsi untuk mengimpor data dari format-format yang berbeda dan mengorganisasikannya lagi.

Dengan adanya fasilitas untuk menambahkan klip video dan foto, berarti *Create Your Family Tree* menyediakan dasar multimedia yang baik bagi pemula.

TAK MONOTON. Anda bisa mengimpor foto/gambar dan video untuk menjadikan pohon keluarga Anda lebih hidup.

Harga resmi: £ 13 (Rp 187.000)
Produsen: Focus Multimedia
Web: www.focusmm.com
Nilai: ★★★

Ukur-ukur Suhu

Untuk mengukur suhu, pasti Anda butuh termometer. Dulu, termometer menggunakan air raksa yang dimasukkan ke dalam sebuah tabung kedap udara. Sekarang tidak lagi. Ini era digital, Bung! Anda tak perlu lagi susah-susah membaca angka berukuran kecil penunjuk suhu, seperti di termometer air raksa. Kini, Anda tinggal lihat pada angka yang muncul di layar *display*. Dari termometer tubuh, termometer masak, sampai termometer ruangan, semua serba digital. YUL

LEBIH CEPAT DI TELINGA

Biasanya sih termometer digunakan dengan cara menyelipkannya di ketiak, atau di mulut. Tapi, kalau kedua cara tersebut membuat Anda risih, kenapa tidak mencoba termometer yang satu ini? Untuk VX-900 Digital Thermometer yang mungil ini, Anda tinggal menempelkannya di lubang telinga Anda. Dalam hitungan 0,1 detik saja, suhu tubuh Anda dapat segera diketahui dari layar LCD kecil yang ada di "kepala" si termometer. Dengan *cover* yang bisa diganti-ganti, alat ini bisa Anda miliki dengan anggaran US$ 37,95 (sekitar Rp 386.000).
www.scantechmedical.com

BUKAN SEMBARANG DOT

Bentuknya memang seperti dot, tapi fungsinya lebih dari sekadar dot untuk bayi Anda. Namanya Deluxe Digital Pacifier-Style Thermometer, dan memang dirancang khusus untuk mengukur suhu tubuh bayi. Anda bisa melihat data pengukurannya di layar LCD yang terdapat di dekat pegangan dot multifungsi ini. Jika suhu tubuh si bayi melebihi 100 derajat Fahreinheit (sekitar 37 derajat Celcius), secara otomatis sebuah lagu yang menina-bobokan anak Anda akan disenandungkan alat ini. Ingin beli? Harganya US$ 10 (sekitar Rp 101.000).
www.amazon.com

GELAP PUN OKE

Fungsi DT-605 Night Glow ini sebenarnya sama saja dengan termometer lainnya. Cuma, walaupun bentuknya mirip yang konvensional, termometer seharga $10 (sekitar Rp 101.000) ini sudah digital. Selain itu, jika digunakan di tempat gelap, ia bisa menyala-nyala. Ukurannya dalam skala Fahreinheit, sehingga mungkin agak susah bagi Anda yang biasa menggunakan skala Celcius. Anda mesti mengonversinya lebih dulu.
www.scantechmedical.com

AGAR TAK GOSONG

Biar masakan atau kue Anda tak gosong hasilnya, mungkin Anda perlu alat yang bisa mengatur waktu dan suhu matang masakan Anda. Salah satunya adalah piranti termometer dan *timer* digital bertajuk Pyrex Professional ini. Anda bisa mengatur waktu dan suhu masakan. Bila suhu sudah tercapai, alat ini akan mengeluarkan bunyi. Pengukur waktunya akan menghitung mundur sampai 23 jam 59 menit. Anda bisa mendapatkannya dengan harga US$ 30 (sekitar Rp 305.000).

www.rawfoods.com/marketplace

PIRANTI MULTIFUNGSI DI MOBIL ANDA

Anda yang sering melakukan perjalanan jauh dengan berkendara mobil, pasti banyak memerlukan informasi mengenai kondisi sekitar, mulai dari arah hingga suhu lingkungan Anda. Nah, dengan piranti yang satu ini, Anda akan dimudahkan mendapatkan semua informasi itu. Dengan harga US$ 130 (sekitar Rp 1,3 juta), PNI V6000 Deluxe Car Monitoring System akan memberi Anda fasilitas berupa kompas, barometer, altimeter dan juga termometer. Anda tinggal meletakkannya di *dashboard* mobil Anda.

www.amazon.com

PAKAI INFRA-MERAH

Ukur suhu jarak jauh? Bisa. Dengan Fluke 65, Anda dapat mengukur suhu suatu benda tanpa perlu menyentuhnya. Kok bisa? Ya, karena alat ini dilengkapi infra-merah. Anda tinggal menentukan benda sasaran dengan sinar laser yang disediakan di alat tersebut. Dan dalam jangka waktu satu detik, suhu benda tersebut sudah dapat Anda ketahui. Harganya US$ 269 (sekitar Rp 2,7 juta)

www.tequipment.net

GARPU SUHU

Ini bukan sembarang garpu. Selain bisa digunakan untuk mengolah masakan Anda, garpu ini juga bisa untuk mengukur suhu masakan. Taylor Digital Fork Thermometer ini cocok sekali buat Anda yang suka panggang-memanggang daging. Anda bisa mengetahui tingkat kematangan dari si daging sambil membolak-balikannya. Alat dengan layar LCD sebagai penerjemah suhunya ini, mampu mengukur suhu dari 18 sampai 104 derajat Celcius. Untuk memiliki termometer masak yang fungsional ini, Anda sediakan saja dana sebesar US$ 18 (sekitar Rp 184.000).

www.amazon.com

Cukup Sehatkah Anda?

Tidak ada yang dapat menyanggah pentingnya menjaga kesehatan. Namun dengan kesibukan sehari-hari, bisa saja hal itu terabaikan. Anda tidak punya waktu lagi untuk berolahraga. Bahkan ke dokter untuk memeriksakan kondisi kesehatan pun tak sempat. Untuk masalah yang disebut terakhir ini, kiranya bisa teratasi. Kini telah banyak tersedia perangkat kesehatan digital, yang memungkinkan Anda memeriksa kesehatan sendiri. Beberapa di antaranya malah portabel, sehingga dapat Anda tenteng ke mana saja. FENNY

PIJATAN TERAPIS PROFESIONAL

Osim Pro Therapist berfungsi sebagai *body shaping* dan terapi, dan memanfaatkan stimulator elektrik untuk melemaskan atau mengontraksi saraf otot. Pro Therapist memiliki tiga fungsi utama, yaitu meremas, menekan, atau memukul, melalui teknologi *Compterised Pulse Masseur*. Cara mengenakannya pun mudah. Anda tinggal memasang bantal elektroda pada bagian tubuh yang anda inginkan, lalu tekan tombol mode untuk memilih fungsi terapi atau fungsi *body shaping* pada bagian tubuh tersebut (leher, bahu, pinggul, kaki, atau lainnya). Harganya Rp 2.590.000, selama masa promosi (sampai 31 Maret 2002).
Mal Taman Anggrek GF-63, Jakarta (021-5639200)

99.999 LANGKAH

Pedometer ini mampu menghitung secara akurat hingga 99.999 langkah. Digiwalker SW-701-024 juga mampu menghitung jarak dalam ukuran mil dan kalori meter. Untuk menggunakannya sebagai pengukur jarak, Anda perlu memasukkan panjang langkah. Sebagai penghitung kalori, masukkan berat badan Anda. Piranti ini mampu memperkirakan pengeluaran energi secara umum untuk kaum dewasa. Untuk versi ukuran metrik dari produk ini, Anda dapat membeli tipe SW-700. Harganya sama saja, Rp 367.500.
www.store.yahoo.com/n-e-wlifestyles/newlifswdigb.html

CUKUP DI PERGELANGAN TANGAN

Menurut anjuran dokter, Anda perlu memeriksa tekanan darah sesering mungkin. Inilah salah satu keuntungan yang akan Anda peroleh dari Osim Wrist DigiBP, pengukur tekanan darah portabel. Sesuai namanya, Wrist DigiBP dipasangkan pada pergelangan tangan Anda, hingga bentuknya menyerupai jam tangan. Wrist DigiBP memiliki layar tampilan LCD yang jelas, dan pengukuran yang cukup akurat. Produk ini menggunakan dua buah baterai ukuran AA. Selama masa promosi sampai 31 Maret mendatang, harganya Rp 888.000.
Mal Taman Anggrek GF-63, Jakarta (021-5639200)

DIJAMIN AKURAT

Yang satu ini juga berfungsi sebagai pengukur tekanan darah. Osim eHuman-logic BPM telah menggunakan klasifikasi tekanan darah versi Badan Kesehatan Dunia (WHO) dan Badan Sosial Hipertensi Internasional (ISH). Dengan teknologi eHuman-logic, alat ini memastikan tekanan darah yang tepat dari pemompaan, dan menghapuskan ketidaktepatan yang disebabkan oleh kesalahan manusia. Alat berukuran *compact* ini dapat juga menunjukkan data sistolik, diastolik, dan ritme jantung. Perangkat ini bisa Anda peroleh dengan anggaran Rp 1.388.000, tapi hanya selama masa promosi (sampai dengan 31 Maret 2002).

Mal Taman Anggrek GF-63, Jakarta (021-5639200)

LEMAK PUN TERDETEKSI

Dengan 350e Body Composition Analyzer/Scale dari Tanita, Anda dapat memperoleh informasi mengenai analisis komposisi tubuh Anda. Sistem analisisnya menggunakan “Single-Point Load Cell”. Sistem ini memungkinkan tingkat akurasi yang lebih tinggi, dengan daya tahan yang lebih kuat. Untuk menggunakannya, Anda perlu lebih dulu memasukkan data tinggi badan, umur, dan jenis kelamin; lalu baru Anda naik ke atas timbangan. Dalam beberapa detik, informasi berat badan Anda, BMI (Body Mass Index) dan persentase lemak di tubuh Anda akan ditampilkan pada layar LCD. Untuk analisis yang lebih mendetil, termasuk informasi tentang tingkat hidrasi, massa bebas lemak, dan sebagainya, Anda dapat menghubungkan alat ini ke PC dan menjalankan *software* HMS Plus Software. Harganya Rp 5.775.000.

www.totalbodyworks.com/tanitahome.htm

CERMATI BOBOT ANDA

Health-O-Meter merupakan timbangan elektronik dengan Easy Read *digital display*. Tingkat akurasinya hingga 136 kg. Layar *display*-nya 1,5 inci. Alat dengan harga sekitar Rp 420.000 dan bergaransi lima tahun ini, dapat menimbang dengan sistem metrik (kilogram) maupun sistem Amerika (pounds), dan menggunakan empat baterai ukuran AA. Dimensinya 34x29x4 cm.

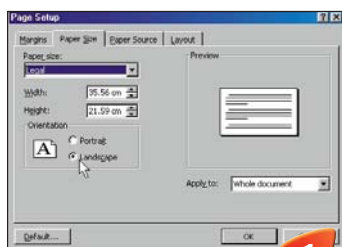
www.drugstore.com

PROYEK: Menghias Kaleng Bekas

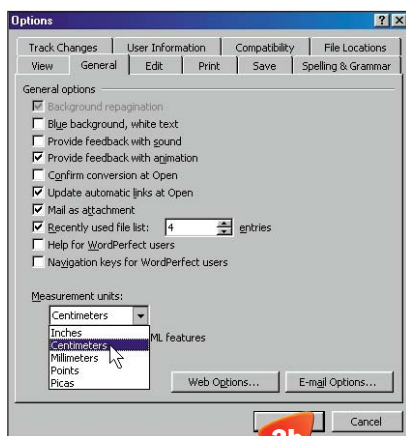
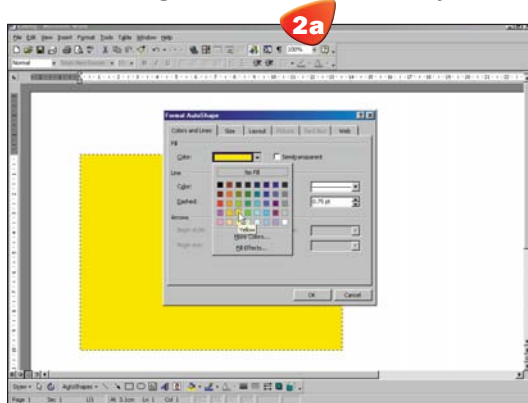
Usia: 10 tahun keatas
Materi: PC dengan Windows 95/98/Me/2000, MS-Word, Printer warna, kertas HVS/ stiker atau glossy paper, kaleng bekas
Keterampilan: Kreativitas seni

Anda mungkin sering membeli susu atau permen atau apapun yang dikemas dalam kaleng. Ketika isinya habis, kaleng itu biasanya langsung Anda lempar ke tempat sampah. Padahal, kaleng tersebut bisa Anda manfaatkan untuk tempat pensil atau perkakas lain. Bahkan bisa dijadikan celengan dengan melubangi bagian penutup atasnya. Ajaklah si buyung dan upik untuk berkreasi, dengan menghias kaleng bekas itu. Barang tak berguna tersebut niscaya akan bermanfaat, dan layak Anda tempatkan di meja belajar putra-putri Anda. @DIT

FOTO: RANO KUSUMA

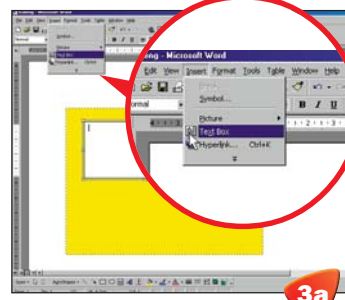
1

LANGKAH 1

Anda harus mempersiapkan kaleng yang akan dihias. Ukurlah tinggi kaleng dan garis lingkar kaleng dengan menggunakan penggaris yang lentur. Misalnya saja tingginya 10 cm dan lebar 27 cm. Lalu, bukalah dokumen baru di Microsoft Word, ubah format halaman dengan mengeklik menu [File], [Page Setup], **lalu klik *tab*** [Paper Size] **dan ganti ke Legal dan Landscape. Setelahnya, klik** [Insert], [Picture], [Autoshapes] **dan pilihlah** [Rectangle], **untuk mengisikan bidang kotak. Cara lain ialah dengan mengaktifkan *toolbar* Drawing.**

2b

LANGKAH 2

Atur kotak, warna garis dan ketebalannya dengan mengeklik kanan bidang tersebut, lalu pilih [Format Autoshape]. **Gunakan** [Fill] **untuk mewarnai bidang dalam dan** [Line] **untuk mewarnai garis pinggir bidang. Pada *tab*** [Size], **isikan tinggi dan lebar sesuai dengan kaleng yang telah Anda ukur sebelumnya. Misalnya** [Height] **10 cm dan** [Width] **27 cm. Sesuaikan warna garis menurut selera Anda. Bisa pula Anda bagi bidang menjadi dua dengan warna yang berbeda. Anda buat dahulu bidang pertama dengan ukuran tinggi 10 cm dan lebar 13,5 cm. Agar memakai standar ukuran centimeter, maka ubahlah terlebih dahulu dengan mengeklik menu** [Tools] [Options] **dan klik *tab*** [General], **lalu pada Measurement units pilih Centimeter.**

2a

3a

LANGKAH 3

Sekarang buatlah bidang teks dengan [Insert], [Text Box]. **Ketikkan teks dengan jenis dan ukuran *font* sesuai selera Anda maupun si buyung. Perbesar bidang teks bila *font* yang dipakai berukuran *gede*. Warnai teks dengan cara mengeklik** [Font Color] **dan beri warna juga bidang di belakang teks dengan mengeklik** [Fill]. **Samakan dengan warna bidang utama.**

3b 3c

3d

3e

LANGKAH 4

Anda bisa memberi ornamen gambar, *clip art*, atau foto si buyung dengan cara mengeklik menu `[Insert]`, `[Picture]` dan `[Clip art]`. Pilih *clip art* dan klik `[Insert]`, maka *clip art* sudah muncul di halaman namun tertutup oleh bidang. Klik kanan pada bidang sehingga muncul jendela *pop up*. Pilih `[Order]` dan `[Send Behind Text]`, maka *clip art* akan terlihat namun masih tertutup sebagian oleh *text box*. Kliklah *clip art* dan pada *toolbar* Picture, pilihlah `[In Front of Text]`, maka *clip art* akan terlihat utuh. Kecilkan ukurannya dengan menekan tombol `[Shift]` sambil menarik salah satu sudutnya. Untuk menambahkan ornamen lain, caranya sama.

4a

4b

LANGKAH 5

Untuk membuat kotak kedua, Anda tinggal meng-*copy* dari kotak yang sudah jadi. Gabungkan beberapa bagian dengan menekan tombol `[Shift]` sambil mengeklik semua bagian baik *text box* maupun *clip art*, lalu klik kanan dan pilihlah `[Grouping]`, `[Group]`. Sekarang *copy* kotak ini dan *paste*, maka muncul kotak kedua yang sama. Tempatkan bersanding tepat pada sisi kanan kotak pertama. Lalu, klik kanan pada kotak kedua dan pilih lagi `[Grouping]`, `[Ungroup]`. Beri warna berbeda untuk bidang kedua, juga gantilah *clip art* dan teksnya.

4c

5a

ILUSTRASI: VIKY

5b

LANGKAH 6

Apabila telah selesai maka Anda tinggal menyalakan printer warna, dan cetaklah dengan memakai kertas *glossy,* kertas stiker, atau minimal kertas HVS. Lalu, potonglah mengikuti garis bidang. Langkah terakhir tinggal tempelkan ke kaleng dengan menggunakan *double tape* atau lem.

6

Untuk memotong dan menempelkan hasil desain pada kaleng ikuti langkah berikut:

A. Potong Gambar

Ikuti bagian luar gambar dan potonglah dengan menggunakan gunting atau *cutter*. Jangan sampai potongan meleset.

B. Lubangi Tutup Kaleng

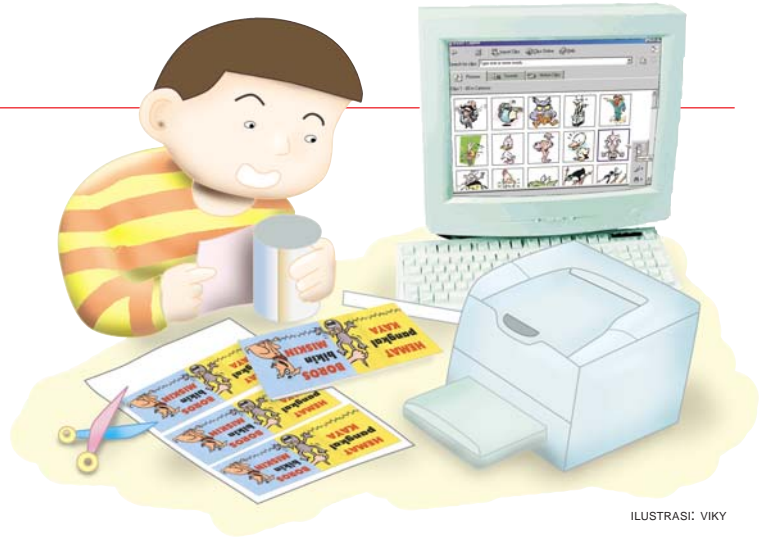
Manfaatkan tutup kaleng dengan membuat lubang seukuran uang logam tegak, sehingga selain bisa Anda manfaatkan sebagai tempat pensil, kaleng bisa pula Anda pakai sebagai celengan uang logam.

A

B

C

C. Tempel Gambar

Setelah gambar dipotong, maka Anda tinggal mengelem atau menempelkan salah satu ujungnya, lalu putar sampai menutup kaleng. Temukan kedua ujung dengan merekatkannya satu sama lain. Usahakan agar kertas tidak menggelembung dan berkerut.

Melalui PC Beribadah pun Jadi

Bekerja sambil beribadah, mengapa tidak? Manfaatkan saja software Islami pendukung ibadah. Gratis!

ILUSTRASI: VIKY

Dalam ajaran Islam, bekerja adalah salah satu bentuk amalan ibadah. Namun, sebenarnya saat bekerja pun Anda bisa melakukan ibadah. Apalagi buat Anda umat Islam yang sering menghabiskan waktunya di depan komputer.

Memang bisa? Bisa dong. Apalagi *software* pendukung untuk beribadah umat Islam bisa Anda cari dan peroleh dengan mudah. Di mana? Manalagi kalau bukan internet.

Dari aplikasi untuk membaca Alquran, tuntunan salat, sampai pengingat waktu salat, tersedia. Anda bebas men-*download*-nya. Ya, semuanya gratis. Anda tertarik mencobanya?

Mengaji di PC

Ada beberapa *software* aplikasi Alquran yang bisa menjadi referensi Anda. Kebanyakan memang tersusun dalam bahasa Inggris. Tapi, Anda tetap dapat memanfaatkannya.

Aplikasi Alquran pertama yang bisa Anda coba adalah Koran 4.0. Anda bisa memperoleh aplikasi berkapasitas 1,2 Mb dengan *interface* 3D ini di **yildun.com**.

Anda dapat membaca Alquran elektronik ini dalam sekitar 20 bahasa, antara lain Inggris, Jerman, Turki, Spanyol, Perancis, Italia, Belanda, dan Swahili. Dalam aplikasi yang bisa berjalan di atas sistem operasi Windows 95, 98, Me, NT, 2000, hingga XP ini, selain membaca ayat, Anda juga bisa mendengarkan bagaimana Alquran dibacakan dari sejumlah *file* .mp3.

Noble Quran adalah aplikasi berikutnya. *Software* gratisan ini punya penampilan yang *ciamik*. Fasilitas yang diberikan oleh aplikasi yang bisa di-*download* di **islamasoft.com** ini pun menarik untuk digunakan. Ada Alquran lengkap di dalamnya. Komplet, 144 surat yang bisa dibaca langsung dari komputer Anda.

Ada tiga format tampilan Alquran yang bisa Anda pilih di sini, yakni tampilan dengan tulisan Arab dan terjemahan Inggris, ejaan dan tulisan latin dengan terjemahan Inggris, serta terjemahan Inggrisnya saja. Anda pun bisa melihat keterangan dan latar belakang setiap surat dalam aplikasi ini.

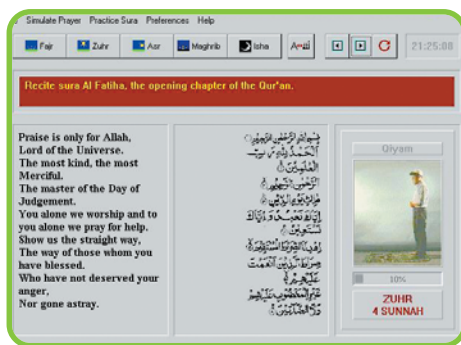
Freeware berkapasitas 1,96 Mb ini memiliki *database* dari Alquran yang ditafsir oleh Dr. Muhammad Taqi-ud-Din Al-Hilali dan Dr. Muhammad Muhsin Khan. Dan Anda bisa menggunakannya dalam PC bersistem operasi Windows 98 hingga 2000.

Ada pula aplikasi bernama QuranTrans. Namun aplikasi ini terbatas hanya untuk memberikan hasil terjemahan Alquran dalam bahasa Inggris saja.

Ada tiga terjemahan Alquran di sini, yaitu Shakir, Pickthal, dan Yusuf Ali. Jika tertarik dengan aplikasi terjemahan ini, Anda bisa men-*download*-nya di **shasoftindia.com**.

Anda pun bisa langsung membaca Alquran dari sejumlah situs, baik lokal maupun luar, yang menyediakan fasilitas Alquran untuk dibaca, seperti **fajar.ibrahim.tripod.com**, **convertstoislam.org**, **www.user.cityline.ru/~basem**, **www.my-muslim.net/links/Quran**, **www.umr.edu/~msaumr/Quran/index.html**, **www.alahai.com**, dan sebagainya.

Berlatih Salat

Untuk yang baru mau belajar salat, seperti misalnya anak-anak, ada sebuah aplikasi yang dapat membantu Anda mempelajari tahap-

▲Cyber Shalat

tahapan dan doa-doa salat. Nama aplikasinya "Cyber Shalat".

Anda akan dituntun memahami setiap langkah salat lima waktu, dengan simulasi dan instruksi dalam bahasa Inggris. Tidak cuma simulasi, ada juga tuntunan bacaan salat dalam bentuk audio.

Aplikasi berkapasitas 3,6 Mb itu mudah diaplikasikan dengan menu yang gampang dipahami. Untuk instalasi dan *download*-nya, memang agak bertele-tele. Anda mesti men-*download* dalam tiga tahap dari situs **www.ummah.org.uk/software/cyber**, dan mengekstrak semuanya ke dalam *hard disk* Anda. Perhatikan pedoman instalasi yang diberikan di situsnya, agar prosesnya berhasil.

Ada pula aplikasi bernama "Islam" yang multi-fitur. Dari bacaan Alquran dan terjemahannya dalam 21 bahasa, hadis Rasul yang cukup lengkap, fitur penentu waktu salat, penanggalan hijriah, dan sampai fasilitas panduan salat dalam bentuk animasi. Lengkap bukan?

Aplikasi ini hanya berjalan di atas sistem operasi Windows 95, 98, dan NT, dengan spesifikasi komputer Pentium 1 ke atas. Anda bisa men-*download*-nya dalam bentuk zip berkapasitas 1.394 Kb dari situs **yildun.com**.

Waktu dan Kiblat

Anda tidak tahu jadwal salat atau bingung arah kiblat? Tak usah khawatir, manfaatkan saja komputer Anda sebagai penuntun salat Anda. Anda bisa cari di internet aplikasi-aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk hal tersebut.

Aplikasi pertama yang mesti Anda coba sebagai pengingat waktu salat adalah "Moazen". Aplikasi yang bisa digunakan dalam beberapa tampilan bahasa termasuk Indonesia ini bisa di-*download* dari **harf.com/software/emuezzin.htm**. Dengannya, Anda bisa mengatur jadwal salat lima waktu, dan bila telah masuk waktu salat akan keluar suara adzan dari PC Anda sebagai pengingat.

Tidak hanya itu. Anda pun bisa menentukan arah kiblat salat dengan aplikasi ini. Penggunaannya pun cukup mudah.

Dalam menu *setting*-nya, Anda tinggal menentukan lokasi Anda berada, maka secara otomatis si aplikasi akan menghitung jadwal salat dan arah kiblat dari lokasi Anda. Untuk wilayah Indonesia, ada delapan kota yang telah tercantum dalam daftar. Jika kota Anda tidak termasuk, Anda tinggal memasukkan angka bujur serta lintang kota Anda.

Ada aplikasi jadwal salat yang memiliki banyak fitur dan mesti Anda coba. Namanya Prayer Times Program 6.42. Tidak cuma jadwal salat saja yang bisa Anda dapatkan di sini, tapi juga ada fitur audio pembacaan beberapa ayat Alquran dan juga kalender Hijriah yang bisa dikonversi ke penanggalan biasa.

Anda juga bisa menentukan penghitungan jadwal salat selama sebulan, dan bahkan dalam jangka waktu setahun. Anda dapat menjumput aplikasi yang berjalan di beragam sistem operasi ini di **muhaddith.org**.

Seperti aplikasi lain dalam Prayer Times ini, juga disediakan suara adzan bila waktu salat telah tiba. Jenis adzan pun bisa Anda pilih sesuai selera, baik yang bergaya Madinah, Mesir, atau Mekkah.

Ada satu lagi *freeware* sejenis yang cukup lumayan fungsinya, yaitu PrayAlert Personal Edition 1.0. Fungsi dan fiturnya hampir sama dengan Prayer Times, namun tampilannya lebih manis. Tersedia pula fitur jam analog yang bisa Anda munculkan secara tersendiri dari menu utama. Anda bisa men-*download* aplikasi berkapasitas 3,51 Mb ini di **webrouge.com/prayalert**.

▼Islam

Pernik Ibadah

Ada beberapa *freeware* dan pernik *desktop* Islami yang bisa Anda manfaatkan untuk komputer Anda. Jika Anda membutuhkan tahun Hijriah yang bisa dikonversi ke penanggalan biasa atau Gregorian, secara terpisah dari aplikasi lain, Anda dapat memanfaatkan aplikasi Hijri-Gregorian Converter yang berjalan di atas Windows 95. Alamat *download*-nya ada di **ummah.net/islamloads** atau **muslimsonline.com**.

▲Noble Qoran

Di situs tersebut, Anda juga dapat memperoleh aplikasi penentu arah kiblat di seluruh dunia, yaitu Qibla Calculator 1 yang berkapasitas 253 Kb saja. Anda pun bisa memanfaatkan aplikasi Minipad yang dapat Anda gunakan untuk menulis, layaknya menggunakan aplikasi Notepad di Windows. Hanya saja, di aplikasi Minipad ini Anda tidak saja bisa menulis dengan menggunakan huruf latin saja, Anda juga bisa menggunakan huruf Arab. Aplikasi fungsional ini bisa di-*download* di **harf.com**.

Selain aplikasi ibadah, mungkin Anda juga berniat membuat suasana di komputer Anda menjadi lebih Islami. Mudah saja. Anda bisa men-*download* sejumlah pernak-pernik PC seperti *screensaver*, *wallpaper*, *desktop themes*, *clip art*, bahkan *audio file*.

Ada beberapa situs yang bisa Anda kunjungi untuk memperoleh hiasan-hiasan tersebut. Untuk mem proleh *screensaver* bernuansa ibadah haji misalnya, kunjungi saja **ummah.net/islamloads** atau **muslimsonline.com**. Di situs yang disebut terakhir, Anda juga bisa mendapatkan beragam program, gambar, artikel, dan audio bernuansa Islami.

Hal yang sama juga bisa Anda dapatkan di **netmuslims.com/downloads**. Ada pula *clip art* dengan nuansa kaligrafi, masjid, dan berbagai foto Islami di sini.

Jika Anda menginginkan *icon* Islam, Anda bisa mengunjungi situs **talkislam.com**. Mau yang lebih lengkap lagi persediaannya, Anda bisa ke situs **convertstoislam.org**. Di sini, Anda juga bisa menemukan beragam program, buku, *e-mail*, *screensaver*, *game*, *e-card* Islami yang serba gratis. YUL

Kirim SMS dari Desktop Anda

Cukup dari desktop, tak perlu lagi mengunjungi situs-situs penyedia SMS gratis untuk berkirim SMS melalui internet.

FOTO:RANO KUSUMA MODEL: YULIANDI

Banyak cara mengirim SMS gratis melalui internet. Anda bisa mengirim SMS melalui situs yang menyediakan layanan SMS gratis seperti **www.gsm-club.net**, **www.mtnsms.com**, dan situs-situs lain, atau melalui *messenger* seperti ICQ dan I-M Media-nya 1rstwap.

Dan, satu cara lagi yang masih jarang digunakan oleh *netter*, yaitu melalui sebuah *software* seperti aplikasi SMS NET, sebuah aplikasi utilitas yang dibuat untuk memudahkan pengiriman SMS melalui koneksi internet. Dengan aplikasi ini, Anda bisa mengirim SMS dengan menggunakan identitas pengirim nomor ponsel Anda sendiri, mengirim SMS dalam grup, dan Anda juga bisa melihat *report*/laporan mengenai status SMS Anda, apakah sudah sampai ke ponsel tujuan atau belum.

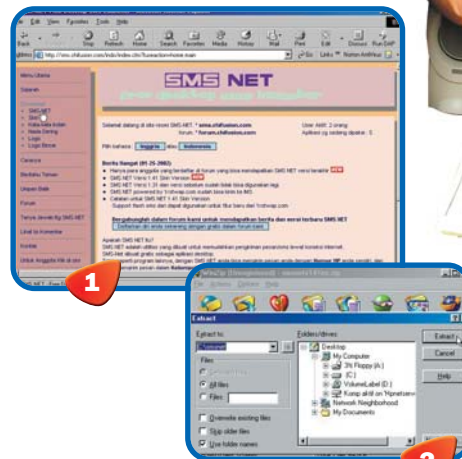
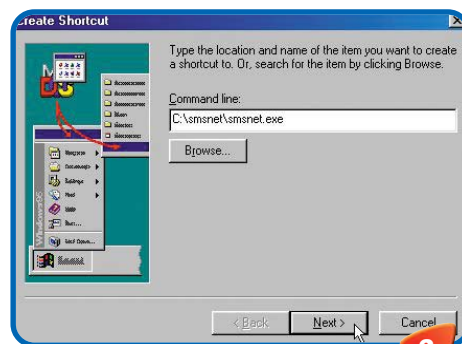
SMS NET sendiri merupakan *software* aplikasi ringan yang bisa dijalankan pada berbagai sistem operasi, seperti Windows 95/98/ME/2000 dan bahkan pada Windows XP.

Dengan menggunakan SMS NET, Anda tidak hanya terbatas mengirimkan SMS pada operator selular lokal saja. Anda mengirim ke sekitar 500 operator selular di seluruh dunia. Wow!

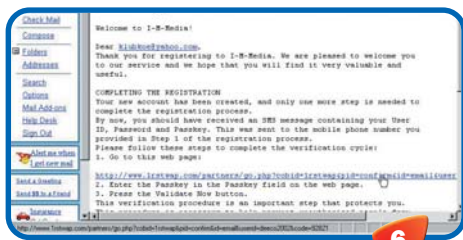
Anda yang sudah sering mengirim SMS melalui situs gsm-club.net, mungkin tidak asing lagi dengan fasilitas SMS NET. Tentu saja, karena fasilitas yang Anda dapatkan pada SMS NET sama dengan gsm-club.net. Pasalnya, keduanya sama-sama menggunakan fasilitas dari 1rstwap. Bedanya, kalau gsm-club.net merupakan layanan SMS gratis berbasis web, SMS NET adalah layanan SMS gratis melalui sebuah aplikasi *desktop*.

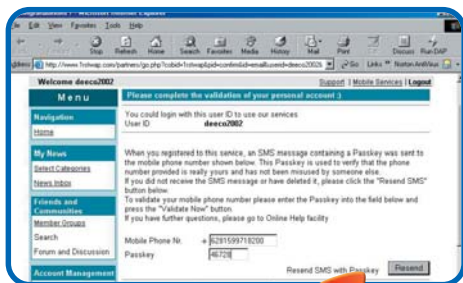
Anda berminat pada aplikasi yang satu ini? Ikuti deh langkah-langkah untuk menggunakan aplikasi SMS NET berikut ini.

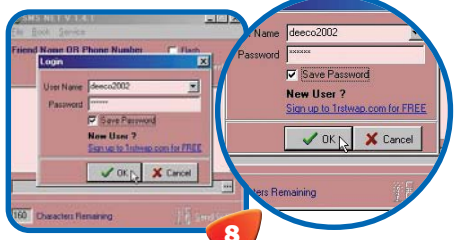
LANGKAH 1 Anda perlu men-*download software* versi terbaru dari SMS NET, yaitu versi 1.41 di situs sms.chifusion.com/indo.

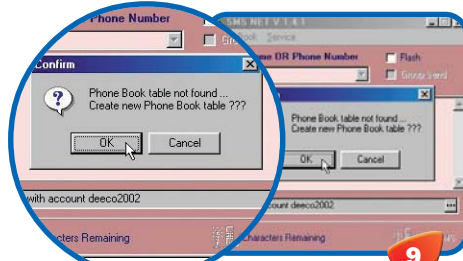
LANGKAH 2 Buka *file* smsnetv141ns.zip hasil *download* Anda tersebut, dengan menggunakan *software* WinZip. Selanjutnya, ekstrak *file* smsnet.exe ke sebuah folder dengan mengeklik tombol [Extract]. Sebuah *dialogue box* akan muncul. Masukkan letak direktori di mana Anda akan menyimpan *file* tersebut di bawah tulisan "extract to" – pada kesempatan kali ini kita akan simpan file tersebut di c:\smsnet. Kemudian, klik tombol [Extract].

LANGKAH 3 Untuk memudahkan Anda dalam menjalankan aplikasi SMS NET, Anda dapat membuat *shortcut* pada *desktop* Anda. Caranya, klik kanan di sembarang tempat di *desktop* Anda. Selanjutnya pada menu yang muncul, klik "new", kemudian "shortcut". Pada *dialogue box* yang muncul, Anda ketikkan C:\smsnet\smsnet.exe lalu klik tombol [Next], kemudian klik tombol [Finish]. Jadi deh *shortcut* SMSNET di *desktop* Anda.

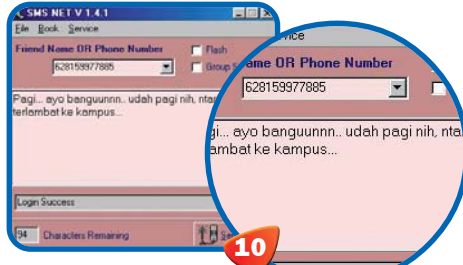
LANGKAH 4 Nah, sekarang untuk menjalankan aplikasi SMS NET, Anda tinggal mengeklik dobel *shortcut* tersebut. Bagi Anda yang sudah mempunyai *account* di 1rstwap, Anda dapat langsung memasukkan *username* dan *password* Anda. Namun bagi Anda yang belum mempunyai *account*, Anda dapat mengeklik dobel *link* [Sign up to 1rstwap for FREE] yang ada pada boks *login* untuk mendapatkan *account* baru.

LANGKAH 5 Sebuah jendela *browser* akan mungantarkan Anda ke situs 1rstwap. Selanjutnya, klik *link* [Sign Up Now!]. Pada halaman web berikutnya, lengkapi *form* registrasi yang ada selengkap-lengkapnya, terutama pada bagian yang memang harus Anda isi yang ditandai dengan simbol *.

LANGKAH 6

Begitu Anda selesai melakukan registrasi, 1rstwap secara otomatis akan mengirimkan konfirmasi melalui *e-mail* dan SMS ke ponsel Anda. Langkah selanjutnya, bukalah *e-mail* yang dikirim 1rstwap di *mailbox e-mail* Anda, dan klik *link* yang ada pada *e-mail* tersebut.

LANGKAH 7

Sebuah halaman web konfirmasi akan muncul pada *window* baru. Selanjutnya masukkan *passkey* yang telah Anda terima melalui SMS di ponsel Anda. Kemudian klik tombol "Validate Now". Nah, selesai deh proses registrasi *account* baru.

LANGKAH 8

Tutup jendela *browser* Anda, dan kita kembali ke aplikasi SMS NET. Sekarang, masukkan *username* dan *password* Anda pada boks *login*, kemudian klik tombol [OK].

LANGKAH 9

Sebuah *dialogue box* akan muncul, menanyakan kepada Anda apakah Anda akan membuat "group table", "phone book table", "phone group table", dan "Log table" baru? Anda klik saja tombol [OK].

LANGKAH 10

Sekarang aplikasi SMS NET sudah dapat Anda gunakan. Pastikan bahwa pada boks status tertera "Login Success". Untuk mulai mengirim SMS, masukkan nomor ponsel yang dituju. Pastikan bahwa Anda telah membubuhkan kode negara pada nomor ponsel tersebut. Misalnya, Anda ingin mengirim SMS ke nomor 08151234567, maka yang Anda harus tuliskan adalah nomor 628151234567. Kemudian tulis pesan Anda maksimal 160 karakter pada boks yang sudah disediakan. Untuk mengirimnya, Anda tinggal mengeklik tombol [Send SMS].

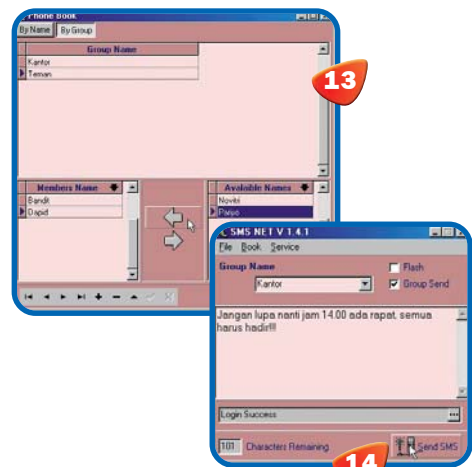
LANGKAH 11

Anda dapat melihat status dari pengiriman SMS Anda tersebut pada boks status, apakah pesan tersebut berhasil terkirim atau tidak.

LANGKAH 12

Sedangkan untuk lebih memudahkan Anda dalam mengirim SMS ke teman dan relasi Anda, ada baiknya Anda masukkan dulu nomor ponsel teman dan relasi Anda pada buku telepon yang tersedia. Caranya, klik menu [Book], kemudian [Phone Book]. Pada *dialogue box* yang muncul, klik tombol [By Name]. Selanjutnya isikan nama dan nomor ponsel dari teman dan relasi yang sering Anda kirimi SMS.

LANGKAH 13

Anda juga dapat membuat grup, yang akan memudahkan Anda untuk mengirimkan pesan yang sama ke beberapa orang sekaligus dengan satu klik. Untuk membuat grup, klik tombol [By group] yang ada di sebelah atas. Kemudian tuliskan nama grup pada boks yang ada di atas. Untuk memasukkan nama orang ke dalam grup tersebut, Anda tinggal mengeklik nama orang pada boks kanan bawah dan memindahkannya pada boks kiri bawah, dengan mengeklik tombol panah. Setelah selesai, klik tombol [Close].

LANGKAH 14

Untuk mengirim SMS ke sebuah grup, Anda tinggal mengeklik *check box* "Group Send", kemudian pilih nama grup dan tulis pesan Anda, dan tekan tombol [Send SMS] untuk mengirimnya. Anda juga dapat mengetahui status SMS Anda apakah sudah sampai ke ponsel tujuan pada menu "Delivery Report", membaca SMS apa saja yang pernah Anda kirim di menu "Logs", dan mengirim *flash* SMS dengan mengeklik *check box* "Flash".

Mudah bukan? Sayangnya 1rstwap baru-baru ini menurunkan jatah SMS gratis setiap penggunanya, dari 25 SMS per hari menjadi 50 SMS per minggu. Namun, tak ada salahnya untuk mencoba. Yang penting kan tetap gratisan?! DERRY

Yang Iseng Yang Gayeng

Biar bisa membalas keisengan teman, mari berburu contekan pesan kreatif untuk SMS.

ILUSTRASI: VIKY

Mungkin Anda pernah menerima SMS usil yang berbunyi "Kalau ada orang bilang kamu cakep tonjok saja dia, sebab dia nggak boleh ngatain kamu sampai segitu". Atau, "Pilih yang mana. A.Tlp balik jika aku cute, B.Kirim sms jika aku baik & funky, C.Miskol jika aku cakep, D.Jangan lakukan apapun jika semua jawaban itu benar".

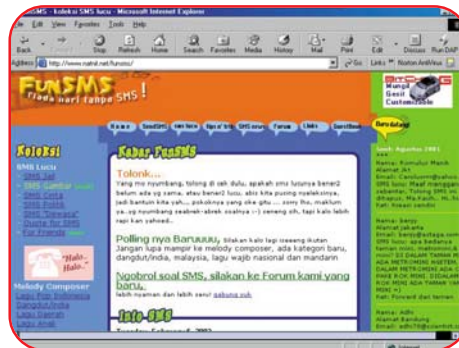
Ada juga pesan SMS lucu seperti ucapan selamat tahun baru Imlek yang semestinya berbunyi "Gong Xi Fa Cai", khusus tahun Ini disesuaikan dengan kondisi banjir di mana-mana sehingga menjadi "Ngung Xi Yuk Choi". Simak pula yang ini: "I'll get married next week.There will be a small celebration & limited guests will be invited. Please don't bring any gift, just bring me A RIGHT MAN TO MARRY."

Pesan-pesan jahil dan lucu seperti itu kadang-kadang memang membuat Anda tersenyum, atau bahkan *ngakak* sendiri, saat membacanya. Bisa-bisa Anda merasa *gemes* lantaran tak punya bahan untuk membalas pesan iseng tersebut.

Berguru di Internet

Namun, Anda tak perlu bingung. Di internet tersedia situs-situs yang mengumpulkan berbagai pesan SMS usil dan lucu, dan terkadang malah agak norak. Anda tinggal pilih, mana pesan-pesan yang cocok untuk Anda kirim ke teman-teman Anda, atau kalau perlu Anda modifikasi untuk menjadi pesan yang lebih usil lagi.

Di situs **www.natnit.net/funsms**, misalnya, Anda bisa mendapatkan berbagai contoh pesan SMS lucu. Situs ini memang membuka kesempatan bagi pengunjungnya untuk berbagi pesan jahil.

Selain itu, situs ini juga menyediakan pesan jahil "dewasa" dan pesan cinta yang bisa Anda kirimkan kepada kekasih Anda. Misalnya, "Is your dad a thief or something? Because someone stole the stars and put them into your eyes!". Sayangnya, situs ini saat ini sudah terlihat jarang di-*update*.

▲ **www.natnit.net/funsms**

Selain dari situs FunSMS-nya Natnitnet, Anda juga wajib mengunjungi situs **www.ngakak.net/arsiptext.php?cat=7**. Situs humor yang rajin di-*update* ini juga mempunyai arsip pesan SMS lucu nan segar. Selain tentunya Anda juga dapat membaca *banyolan-banyolan* segar di sini.

Ada lagi situs yang mempunyai beberapa contoh cerita lucu, yaitu **www.nangkring.com/smshumor.htm**. Uniknya, di situs ini terdapat tombol `[Select All]` pada setiap contoh pesan SMS-nya, untuk memudahkan Anda meng-*copy* dan *paste* pesan tersebut saat Anda ingin mengirim SMS menggunakan layanan SMS gratis di internet.

▲ **www.ngakak.net**

Selain berisi pesan lucu, situs **Nangkring.com** juga menyediakan beberapa contoh SMS bergambar. Anda dapat melihatnya di **www.nangkring .com/smsfun.htm**.

Kamus SMS

SMS tampaknya memang telah membuat banyak orang menjadi kreatif. Setidaknya para SMS-mania saat ini telah menciptakan "bahasa" sendiri.

Penggunaan berbagai singkatan dan simbol menjadikan pengguna SMS tidak terlalu capek untuk klak-klik tut ponsel. Dan lagi, mereka dapat lebih cepat mengirim SMS balasan.

Bagi Anda yang masih awam, singkatan-singkatan tersebut terkadang membuat Anda harus menebak-nebak apa maksudnya. Supaya Anda dapat dengan mudah memahami bahasa khas SMS, ada baiknya Anda mempelajarinya dahulu pada kamus SMS *online*. Untuk keperluan itu, kunjungi saja situs **www.nangkring.com/sms.htm**, **www.tungkal.com/kamussms.html**, **www.mweb.co.id/mobile/tips/artikel.php?article_id=20658**, dan **www.myponsel.com/kamus.shtml.** DERRY

▲ **www.myponsel.com**

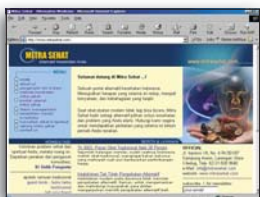
net chart

5 SITUS TERBAIK

radio.mweb.co.id
Radio internet MWeb ini makin melengkapi fitur yang dimiliki oleh Mweb. Anda dapat mendengarkan siarannya dengan Windows Media Player.

www.e-balireservation.com
Ingin berlibur ke Pulau Bali? Cobalah mampir ke situs ini untuk reservasi hotel secara *online*. Berbagai informasi seputar Bali juga ada di sini.

www.nuansapersada.net
Situs persatuan, kebersamaan, dan persaudaraan ini memuat berbagai informasi keislaman, dan berita-berita terhangat dilihat dari sudut pandang Islam.

www.lestatvcd.com
Sebelum menyewa VCD, kunjungi situs ini untuk mendapatkan *review* berbagai film yang sedang beredar, sehingga Anda tak bingung memilih.

www.mitrasehat.com
Situs ini sangat tepat untuk Anda yang membutuhkan berbagai informasi kesehatan dan pengobatan alternatif.

KOMPLET SOAL PONSEL

Tak perlu pergi ke toko ponsel, kalau hanya ingin mencari informasi, keunggulan, dan harga berbagai jenis ponsel. Anda bisa mendapatkan informasi lengkap seputar ponsel melalui portal ponsel yang ada di internet.

www.x-phones.com/www
Portal ponsel ini tak hanya lengkap, tapi juga paling rajin di-*update*. Jadi, jangan heran kalau Anda bisa mendapatkan banyak info tentang ponsel di sini.

www.forumponsel.com/index.php
Anda bisa mendengar pendapat orang lain tentang sebuah ponsel, dan bisa mendiskusikan plus-minusnya. Disediakan pula rubrik "Complain Center".

www.ponselkita.com
Dengan slogan "Pusat Informasi Produk Ponsel", situs ini menyediakan seabrek informasi ponsel dari teknologi sampai aksesorinya.

www.eponsel.com
Situs ini sebenarnya punya banyak fitur menarik di dalamnya. Sayang, halaman indeksnya melompong karena rubrik "news" kurang terurus.

SITUS PILIHAN EDISI INI

www.bacabuku.com
Anda tidak akan kesulitan lagi untuk mendapatkan versi *e-book* dari buku-buku berbahasa Indonesia. Situs ini menyediakan berbagai buku yang bisa Anda baca secara *online*.

GAMES

Return to Castle Wolfenstein

Sekuel game yang digodok selama 10 tahun setelah game orisinalnya.

Sekuel *game* biasanya segera dirilis mengikuti orisinalnya. Akan tetapi, tidak begitu dengan ID Software – produsen *game* ini – yang menunda hingga 10 tahun untuk merilis sekuel dari *game* klasik *Wolfenstein 3D*.

Doom mungkin dianggap sebagai bapaknya *game* jenis *first-person shooter*. Namun Doom sendiri sebenarnya muncul setelah *Wolfenstein*, leluhurnya.

Bagaimanapun, *game* sekuel ini lebih dari sekadar pengulangan atau sambungan dari *game* sebelumnya. Dari awal permainan, Anda disambut oleh mayat sipir penjara Nazi yang tergeletak di dekat kaki Anda. Dan pistol yang dibawanya merupakan senjata satu-satunya yang Anda gunakan untuk meloloskan diri dari kastil tersebut.

Return to Castle Wolfenstein menampilkan bagian-bagian terbaik dari *game* jenis *first-person shooter* yang pernah dirilis beberapa tahun ini. Hasilnya adalah sebuah *game* yang mempunyai tingkat keseimbangan penuh. Grafiknya dibuat sangat detil, sangat mengagumkan.

◄ **KOMBINASI. Lanskap dan musuh adalah paduan nyata dari hal-hal yang futuristik dan horor.**

▲ **MINTA TOLONG. "Keluarkan aku dari sini... aku terperangkap!"**

Garis ceritanya merupakan kombinasi antara kehebatan dan kekejaman Nazi dalam usahanya memenangkan Perang Dunia II. Tema utamanya adalah rencana dari SS untuk menciptakan bibit-bibit baru tentara, yang merupakan kombinasi dari robot dan paduan hal gaib. Maka, landskap dan musuh adalah perpaduan antara kecanggihan futuristik dan horor.

Tersedia bermacam-macam senjata umum yang mempunyai performa cukup bagus. Senjata yang berbeda akan bekerja dengan baik di situasi yang berbeda pula. Hal ini menjadi suatu tantangan tersendiri untuk menentukan pilihan senjata yang akan digunakan.

Yang terasa paling mengesankan adalah pemantik-lidah api. Pemantik tersebut terlihat hanya seperti cairan yang menyala, tetapi membuat kita sulit melihat siapa orang yang melemparkannya.

Tidak ada *game* dari ID yang dimunculkan tanpa dilengkapi kekuatan dari elemen *multi player*. Dalam hal yang satu ini, *Castle Wolfenstein* tidak akan mengecewakan.

Level-nya didesain sangat baik, dan mengedepankan kerja sama secara *teamwork*. Tak ada satu bagian yang bisa menyelesaikan *game* ini tanpa adanya bantuan dari bagian yang lain.

Walau *game* ini cukup detil dalam pengerjaannya, tetapi tetap tidak lepas dari kekurangan-kekurangan. Minimnya kontrol komputer pada lawan merupakan hal yang mengecewakan dalam *game* ini. Dan *level*-nya juga membutuhkan beberapa orang pada tiap bagian agar benar-benar bisa "dimainkan".

Rasanya sah-sah saja bila dikatakan bahwa *game* ini cukup berharga untuk dinantikan. Sayangnya, pihak ID Software tidak membendel *copy*-an dari *game* orisinalnya (*Wolfenstein 3D*) ke dalam disk/CD. Jadi, kita bisa benar-benar melihat seberapa jauh perkembangan *game* dalam 10 tahun terakhir ini. CA | ANDY

Detil

Harga: US$ 49,99
(sekitar Rp 504.000)
Usia: 15+
Web: www.castleWolfenstein.com
Perlu dipertimbangkan:
Ghost Recon
Nilai: ★★★★★

Stronghold

Kunjungilah kembali zaman Abad Pertengahan dan tes kemampuan Anda mengenai perihal bangunan.

Secara sepintas, *Stronghold* terlihat seperti pergantian dramatis dari penekanan mikro-manajemen ke pembangunan atau perombakan puri-puri, dengan pilihan struktur dan alat-alat yang sangat beragam. Dari menara kecil dan jembatan angkat hingga ke senjata pertahanan puri seperti minyak panas dan lubang parit.

Ada banyak cara untuk memenangkan pertempuran, namun biasanya dalam waktu yang terbatas. Gambaran kasarnya demikian. Namun bila Anda tengok ke dalam, Anda akan menjumpai *game* jenis *real-time strategy* tradisional yang berbasis seri *Settlers* yang popular itu.

Kendati berbasis *Settlers*, terdapat kelemahan dalam *game* ini. Usaha untuk mengontrol pasukan petani Anda terkadang bisa jadi menjengkelkan. Bila Anda membiarkan mereka sendirian, mereka hanya akan berdiri tanpa melakukan apa-apa. Hal ini sangat menjengkelkan jika Anda membutuhkan pertolongan, saat bangunan-bangunan puri Anda diserang musuh.

Hal sebaliknya terjadi saat Anda membangun suatu gedung. Mereka akan dengan bersemangat mengambil alih, turut berpartisipasi dan memastikan pembangunannya berjalan lancar. Ada yang menggali, membuat makanan dan minuman, dan sebagainya.

Namun, karena tidak ada senjata maupun sumber pertahanan lainnya, pasukan Anda akan kelaparan dan puri-puri Anda secara perlahan akan runtuh karena serangan mata-mata musuh. Nah, di sinilah salah satu keunikan *game* ini.

Keempat pimpinan musuh telah didesain cerdik. Mereka digambarkan sesuai karakter dan pengalaman mereka di masa lalu, yakni Rat, Snake, Pig, dan Wolf. Mereka akan cenderung mengeluarkan kata-kata ejekan pada Anda sebelum mulai menyerang.

Karena adanya 21 *level*, peta Inggris dibagi menjadi beberapa wilayah, di mana setiap musuh berikutnya menjadi lebih berbahaya daripada sebelumnya.

Detil

Harga: US$ 40 (sekitar Rp 403.000)
Usia: 11+
Web: www.fireflyworlds.com/stronghold
Perlu dipertimbangkan: Settlers 4, Empire Earth
Nilai: ★★★★

▲ **HATI-HATI. Kekalahan bakal menimpa hanya gara-gara para petani kehilangan kunci pintu depan.**

Mulai dari ejekan Rat yang tidak berbahaya (karena sebenarnya pasukannya lemah), sampai ke kekuatan Wolf dengan baju besinya, Anda akan selalu merasa sesuatu yang baru akan terjadi.

Jika pertempuran yang monoton bukanlah pilihan Anda, ada juga misi-misi ekonomi dan beberapa pertikaian singkat saat Anda bosan mengurusi kampanye-kampanye.

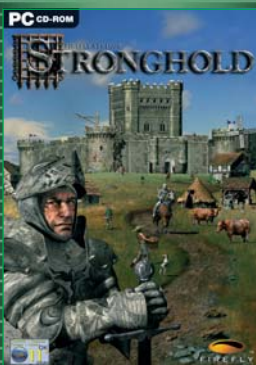
Secara garis besar, *Stronghold* memiliki beberapa nilai lebih dibandingkan *real-time strategy games* pada umumnya, yang juga berkualitas tinggi.

Jadi, apakah *Stronghold* sebuah *game* yang sempurna? Tidak juga. Misalnya saja, mengepung puri bukanlah bagian terbaik dari *game* versi strategi. Juga beberapa senjata, menara dan minyak panas, sangat sulit untuk ditempatkan pada posisi yang benar pada kancah pertempuran. Dengan demikian, Anda sepenuhnya hanya bergantung pada pasukan pemanah dan penombak.

Kelemahan lainnya ialah bahwa Anda tidak memiliki kontrol secara langsung atas tuan tanah Anda. Bila ia terbunuh, permainan pun selesai. Karena tuan tanah ini hobi berjalan-jalan mengelilingi wilayah peta, ada kemungkinan besar ia akan cepat terbunuh, dan ini bukan salah Anda.

Mudah-mudahan kelemahan seperti ini akan diperbaiki pada versi berikutnya. Dan, mudah-mudahan kita tidak perlu menunggu terlalu lama untuk hal ini.

Satu hal lagi yang layak diumumkan pada Anda yang belum mendengar, *Stronghold* telah memiliki sebuah *fan-site*. Anda dapat mengunjungi situsnya pada **http://stronghold.heavengames.com** untuk tip, tur, atau men-*download* versi baru secara gratis. CA | FENNY

▲ **SENANG-SENANG. Para petani menari-nari di atas bangunan untuk melewatkan waktu di antara pertempuran.**

Master Rallye

Ingin menjajal nyali di reli Paris Dakar? Coba deh game adu balap ini.

Jenis *game* reli memang cukup populer di kalangan *gamer*. Para *game developer* pun berlomba-lomba membuat jenis *game* ini. Selain cukup asyik dimainkan, jenis *game* ini pun cenderung lebih mudah dimainkan.

Master Rallye adalah salah satu *game* adu balap yang mengambil *setting* reli trans-Eropa – Asia dengan nama yang sama. Anda akan dibawa ke tengah adu balap mobil mengasyikkan sekaligus menegangkan, seperti reli Paris-Dakar yang terkenal itu.

Game ini menawarkan jalur-jalur balap yang lebih menantang dibanding *game* sejenisnya, seperti misalnya *Colin McRae 2*. Tampilannya pun boleh dibilang cukup menggagumkan.

Anda akan melakukan reli *off-road* dengan kecepatan tinggi, menikung di atara sudut-sudut tajam, hingga melayang di antara tebing-tebing. Kendaraan yang Anda "kendalikan" cukup mudah dan nyaman dikemudikan.

VONIS

Anda bisa memainkan *game* ini guna memenuhi hasrat Anda untuk kebut-kebutan.

Rating: ★★★★

Detil

Harga: US$ 25
(sekitar Rp 252.000)
Usia: 5+
Web: www.microids.com
Persyaratan minimum:
Prosesor PII 266 atau yang setara, memori 64 MB, 3D graphics card, ruang hard disk 900 MB
Perlu dipertimbangkan:
Rallye Extreme, Colin McRae 2.0

Sudut pandang pun dapat leluasa, karena didesain cukup lebar. Anda bisa melihat jalur-jalur yang dapat ditempuh sehingga dapat mencari jalur tercepat mencapai *finish*.

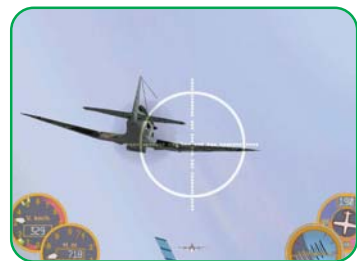
Menu *game* ini pun sederhana dan mudah digunakan. Dari menginstal sampai mulai beradu balap, Anda melakukan klik *mouse* tidak lebih dari empat kali saja.

Jika Anda mencari *game* simulasi balap mobil yang cukup serius dan menantang, yang satu ini patut Anda coba. CA | YUL

▼ **PETUALANGAN. Pengalaman reli Paris-Dakar bakal Anda peroleh.**

IL2 Sturmovik

Mungkin Anda tak tertarik pada sejarahnya, tapi pada game-nya sendiri bisa-bisa Anda ketagihan untuk memainkannya.

▲ **NYATA. Sebagai pilot pesawat tempur, Anda akan diajak ke suasana realistik. Anda pun bisa memilih berbagai model penerbangan.**

Bicara tentang Perang Dunia II, mungkin yang Anda ingat hanyalah perang besar di Jerman, Inggris, atau Jepang. Banyak yang melupakan bahwa perang besar itu juga melibatkan Rusia.

Kini *Ubisoft*, salah satu *game developer* mencoba menawarkan diorama peperangan besar di awal abad ke-20, yang terjadi di negara berwilayah terbesar di dunia itu.

Di *game* ini, Anda akan berlaku sebagai seorang pilot IL2 Sturmovik, pesawat tempur Rusia yang cukup disegani di zamannya. Pesawat tempur sekaligus penghancur tank ini, yang pernah diproduksi hingga 35.000 buah, juga dikenal dengan nama Spitfire.

Game yang namanya sama dengan nama pesawatnya ini akan menjajal kemampuan Anda sebagai pilot pesawat tempur. Anda bisa mencoba beragam model penerbangan, dari yang sekadar latihan hingga pertempuran besar di udara yang sesungguhnya. Tergantung dari *level* kemampuan pilot yang Anda pilih.

Saat bertempur, Anda pun akan diberi beragam pilihan persenjataan yang dapat Anda tingkatkan kemampuannya.

Kualitas visual dari fisik pesawat ini sungguh menawan. Dibuat semirip mungkin dengan aslinya, penuh dengan logo-logo simbol yang biasa kita lihat di badan pesawat.

Jika terjadi kerusakan, misalnya karena tertembak oleh musuh, kerusakan tersebut pun tampak riil. Saat Anda melakukan tembakan, selongsong-selongsong peluru pun terlihat terlontar dari sisi sayap pesawat.

Ada beragam misi penerbangan dalam *game* ini. Anda bisa memilih lusinan jenis pesawat IL2, baik jenis pengebom maupun tempur. Setiap pesawat memiliki respon yang berbeda, menyesuaikan kemampuan si pemain.

Walaupun Anda tidak tertarik pada sejarahnya, tapi jika Anda melihat *game* yang memiliki tingkat realistik simulasi penerbangan cukup tinggi ini, dijamin Anda pasti tertarik. CA | YUL

VONIS

Dengan tampilan yang boleh dikatakan mendekati kondisi sebenarnya, sebagai pilot pesawat tempur Anda semakin tertantang.

Nilai: ★★★★★

Detil

Harga: US$ 38
(sekitar Rp 383.000)
Usia: 5+
Web: www.il2sturmovik.com
Persyaratan minimum:
Prosesor PII 400 atau yang setara, memori 128 MB, 3D graphics card, ruang hard disk 500 Mb.
Perlu dipertimbangkan:
MS Combat Flight Sim

Komputer Anda Bikin Mumet?

Temukan cara menjadikannya mudah dan menyenangkan dalam **Komputer Akt!f - Intel Consumer Digital Workshop 2002**, di **SuperMal Karawaci, 7 April 2002**.

Lima keluarga terpilih di Jabotabek akan mengikuti **workshop spesial**, memperebutkan **beragam hadiah digital** (Intel Digital Movie Creator, printer HP Deskjet 845C, scanner Umax 3400, Intel Pocket Camera dan CDROM Creative 3079), sekaligus mendapatkan **peminjaman 1 unit PC Pentium 4 selama sebulan penuh**. Semuanya **GRATIS!**

Tertarik? Fotokopilah kuesioner dan form pernyataan di bawah ini. Kemudian isi dengan benar dan kirim beserta biodata lengkap keluarga* Anda ke:

- Redaksi komputer*akt!f*, **Jl. Panjang 8A, Kebon Jeruk 11530**
- Faksimili **(021) 534 7969**
- Email: **komputeraktif@gramedia-majalah.com**

sebelum tanggal **31 Maret 2002**. Pemenang akan dihubungi melalui telepon sebelum tanggal 3 April 2002.

Kuesioner:

1. Komputer apa yang Anda sekeluarga miliki saat ini? (misalnya, Pentium II, Pentium III atau Pentium 4)
2. Siapa anggota keluarga yang paling aktif menggunakannya? (misalnya, suami, istri, anak-anak, atau semuanya)
3. Komputer tersebut digunakan untuk kegiatan apa saja? (misalnya, pengerjaan dokumen, internet, mendengarkan musik, menonton film dan sebagainya)
4. Aplikasi apa yang menurut Anda paling menarik? (misalnya, internet, grafis, multimedia dan sebagainya)
5. Periferal apa yang Anda miliki sebagai teman komputer tersebut? (misalnya, printer, kamera digital, scanner, web cam, MP3 player, PDA, dan sebagainya)
6. Menurut Anda, sebaiknya komputer masa depan bisa membantu Anda untuk hal apa?

Pernyataan kesediaan:

Kami sekeluarga bersedia untuk mengikuti seluruh jadwal kegiatan
Komputer Akt!f - Intel Consumer Digital Workshop 2002
dan bersedia dihubungi sewaktu-waktu untuk kemungkinan kegiatan lanjutan.

Tertanda,

(____________________)

intel®

intel inside pentium 4

** Ket: per keluarga maksimum 4 orang peserta terdiri dari Ayah, Ibu dan dua orang anak. Seleksi peserta menjadi hak penuh Redaksi komputerakt!f. Acara ini tidak berlaku bagi seluruh keluarga karyawan Kompas-Gramedia.*

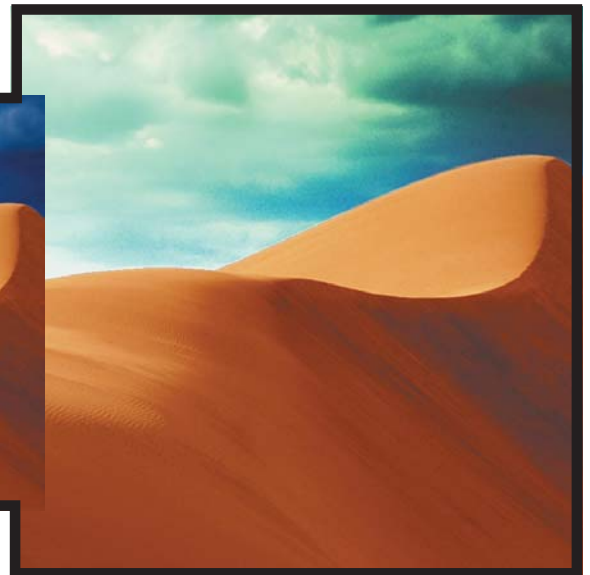
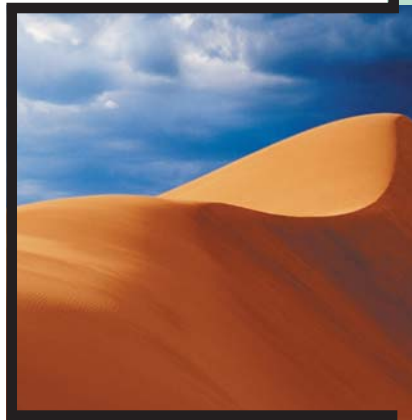
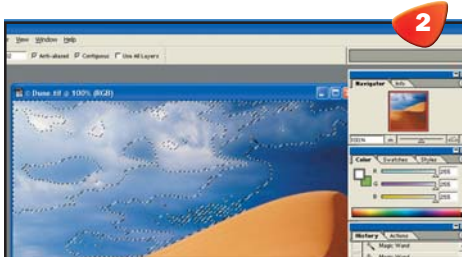
Dandani Gambar Anda

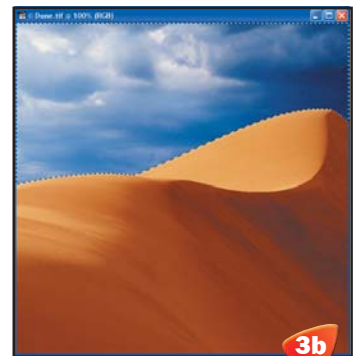
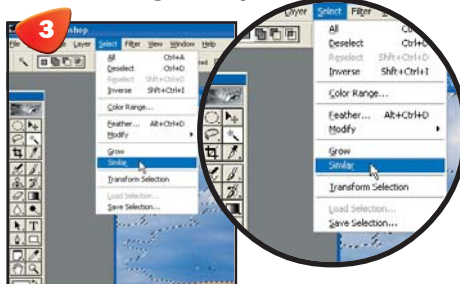
Warna-warna di alam memang sedap di pandang. Tapi Anda pun dapat menetapkan warna sendiri.

Pada edisi lalu Anda sudah berkenalan dengan Adobe Photoshop, sebuah *soft ware* yang mampu mengolah gambar secara digital. Sudahkah Anda mencobanya dan mengutak-atik gambar?

Kali ini kami membahas latihan yang lalu, tentang langkah-langkah yang harus Anda jalankan agar langit pada gambar tersebut dapat berganti warna. Anda pun bisa mencoba kreasi-kreasi lainnya, yang bila berhasil akan membuat orang lain terkesan pada kreasi Anda. Percayalah, ini sangat mudah. ARIYO

LANGKAH 1 **Bukalah Photoshop, klik [File], [Open], [Program file], pilih [Adobe], [Photoshop 6.0], lalu klik [Samples], dan pilihlah nama *file* dune.tiff, lalu klik [OK],maka sebuah gambar padang pasir sudah tampak. Warna biru pada langit itu akan kita ubah.**

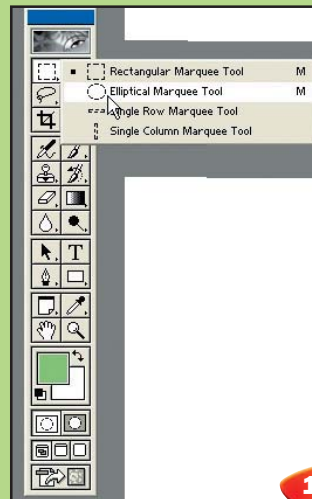
LANGKAH 2 **Setelah terbuka, lihatlah pada *toolbox* di sebelah kiri monitor Anda (lihat edisi 22). Pilihlah *magicwand tool* lalu klik pada area langit di gambar padang pasir tesebut. Pastikan seleksi Anda tepat pada gambar langit. Tanda bahwa Anda sudah membuat seleksi adalah garis berjalan dia area yang Anda klik. Untuk menambah area yang Anda seleksi tekan Shift pada kibor Anda, lalu klik pada bagian gambar langit yang lain.**

LANGKAH 3 **Anda pasti akan kesulitan untuk menyeleksi langit secara keseluruhan, karena memang warnanya tidak merata. Maka kliklah *menubar* Anda, klik [Select], [Similiar], sehingga secara otomatis *software* ini akan mencari warna yang paling dekat dengan warna yang Anda seleksi. Setelah Anda kembangkan seleksi, Anda lihat masih ada bagian gambar langit yang belum terseleksi juga, kan? Gunakan lagi *magicwand tool* sambil menekan Shift, lalu klik pada bagian tersebut. Nah, langit pada gambar itu sudah terseleksi dengan sempurna.**

3b

LANGKAH 4 **Setelah semua selesai, lihat pada jendela *layer* Anda. Tambahkan *layer* baru diatas *layer background* , lalu klik pada *icon create a new layer.* Sekarang kita akan mulai memberi warna pada *layer* yang tersebut. Yang perlu Anda ingat adalah di mana Anda bekerja sekarang (lihat pada box edisi 22). Aktifkan *layer* baru Anda dengan mengekliknya.**

MEMBUAT FRAME SENDIRI

Untuk mempercantik gambar Anda tidak harus mendatangi studio foto. Anda cukup mempercantiknya di rumah saja. Selamat mencoba.

LANGKAH 1

Carilah foto atau gambar sebuah benda. Jika Anda kesulitan mencarinya, Anda bisa men-*download* gambar ini dari www.komputerakt!f.com, lalu simpan gambar tersebut pada PC Anda. Bukalah Photoshop Anda dan bukalah gambar yang telah Anda simpan tadi.

LANGKAH 2

Buatlah seleksi berbentuk elips dengan menggunakan *marquee tool,* pilihah *elips marquee tool* pada *toolbox,* kemudian klik dan geser pada bidang gambar Anda. Jika seleksi akan Anda pindahkan tepat di tengah-tengah gambar, geser saja seleksi tersebut dengan menggunakan *mouse* atau kibor dengan tanda panah.

LANGKAH 3

Pilih pada *menubar* klik [Select], [Inverse], sehingga seleksi Anda akan berbalik. Agar seleksi Anda lebih halus gunakan *feather,* klik *menubar,* pilih [Select], [Feather] masukkan 80 *pixel* pada [Feather radius], klik [OK]. Tambahkanlah *layer* baru pada jendela *layer* Anda.

LANGKAH 4

Pilih warna pada jendela warna yang berada di sebelah kanan monitor Anda. Sekarang isilah seleksi tersebut. Pada *menubar* klik [Edit], [Fill], gunakan [Foreground color], lalu [OK]. Bila Anda ingin memiripi contoh ini, ulangilah proses pengisian warna tersebut dua atau tiga kali, dengan menggunakan warna yang berbeda. Hasilnya? Efek warna pada *frame* akan tampak lebih bagus.

LANGKAH 5

Gantilah warna *foreground color* dengan warna hijau terlihat seperti contoh gambar. Caranya? Klik *icon foreground*, lalu gunakan *eyedrop tool* pada *toolbox.* Untuk memilih warna, lihatlah pada jendela warna yang berada di sebelah kanan monitor Anda. Klik [Swatches], pilihlah warna hijau. Tapi jika Anda ingin warna lain, klik *icon* warna yang Anda sukai.

LANGKAH 6

Gunakan *Gradient tool,* ambil pada *toolbox* kemudian klik dan geser dari atas ke bawah pada bidang gambar Anda. Pada *layer* baru Anda akan terlihat warna gradasi dari hijau ke putih. Ubahlah mode *layer* Anda dengan *overlay,* klik pada jendela *layer,* untuk *mode* pilih *overlay.* Aha! Warna langit pada gambar tersebut sudah berubah, kan?

Kami siap mengobati kepusingan Anda yang diakibatkan oleh komputer

PENGANTAR REDAKSI

Anda kami undang untuk berbagi problem dan solusi dalam rubrik "Antarkita". Bukankah dengan saling membantu ilmu dan kemampuan kita dalam berkomputer semakin meningkat?

Tentu saja bagi Anda yang telah meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan pembaca lainnya, akan kami sampaikan bingkisan sebagai tanda terima kasih. Memang, nilainya tak seberapa, tetapi yang penting terbangun suatu jalinan erat di antara kita semua.

PENJAWAB: TIM komputer*aktif*

Disk Unformatted

T: Saya punya disket yang sehari-hari saya pakai untuk backup data. Ketika saya mau pakai kembali disket tersebut, ternyata disket tidak dapat membaca dan keluar tulisan: Disket anda belum terformat. Padahal sebelum saya pakai, disket tersebut sudah saya format terlebih dahulu. Ada apa dengan disket saya?
Purnomo Prihutomo via e-mail

J: *Mas Pur, coba Anda bersihkan floppy drive Anda dengan memakai cleaner disket. Floppy drive yang kotor akan menghalangi pembacaan isi suatu disket. Cobalah lagi, bila masih ada tulisan seperti itu berarti secara fisik disket Anda sudah rusak, entah karena tergores, lembab, atau bad sector.*

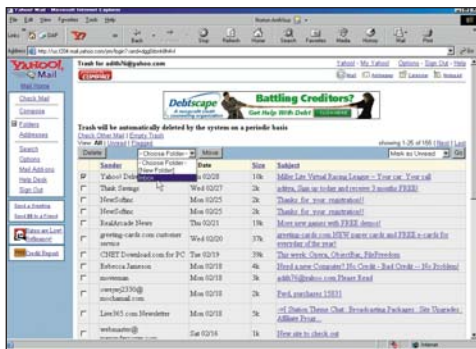
EML

T: Saya menerima *e-mail* dari teman dengan program Microsoft World. Tiba-tiba bersamaan dengan *file* tersebut, ada beberapa *file* yang berekstensi EML. Saya mencoba menghapusnya, tetapi selalu muncul kembali. Apakah ini virus? Jika virus, apa yang harus saya lakukan?
Neneng via e-mail

J: *Ada virus Nimda di dalam komputer Anda. Virus berupa worm ini berasal dari e-mail yang sudah terinfeksi, sangat mudah menyebar pada sistem operasi Win98/ME/Windows NT 4 dan Windows 2000. Virus yang dibuat dengan bahasa C++ ini berwujud sebuah file Windows PE EXE berukuran 57 kb. Nimda ini memakai tiga cara penyebaran, melalui e-mail, melalui network, melalui IIS seperti BlueCode/Code Red. Jika Anda menerima e-mail dengan:*
Subject: None, Body: None, dan Attachment name: Readme.exe, maka jangan dibuka. Saat melakukan instalasi, Nimda meng-copy dirinya sendiri pada direktori Windows dengan nama mmc.exe. Virus ini juga meng-copy dirinya dalam direktori System sebagai Riched20.dll - dan menghapus file Riched20.dll yang asli – dan sebagai Load.exe. Nimda kemudian melakukan registrasi pada auto-run file System.ini: boot] shell=explorer.exe load.exe – dontrunold. Virus worm ini kemudian meng-copy dirinya sendiri ke direktori Temp dengan nama file acak mep.tmp dan mep*.tmp.exe. Misalnya sebagai mep2701.tmp, mep71L.tmp.exe atau mepE004.tmp. File EXE buatan Nimda ini memiliki atrribut Hidden dan System, demikian juga file Load.exe. Worm ini akan membuat file bernama acak dengan ekstensi .eml (sekitar 95 persen) atau .nws (5 persen). Hasilnya, bakal terdapat banyak sekali file eml dan nws pada komputer yang terinfeksi. Jumlahnya mungkin bisa mencapai ribuan. Semua file ini merupakan copy virus Nimda dalam bentuk e-mail. Cara kedua, Nimda akan mencari file dengan nama Default, Index, Main atau Readme yang memiliki ekstensi file HTML, HTM atau ASP. Bila kombinasi tersebut diketemukan, Nimda akan meng-copy dirinya sendiri dalam bentuk e-mail dengan nama Readme.eml. Untuk menghilangkan worm ini, update dahulu virus defenitions Anda. Lalu editlah file system .ini, yaitu pada baris shell=\ seharusnya tertulis shell=explorer.exe, kemudian Save. Jalankan antivirus, file yang terinfeksi W32.Nimda.A@mm atau W32.Nimda.A@mm (html), pilih Repair. Karantinakan (Quarantine) file yang tak dapat diperbaiki. Pada file yang terinfeksi W32.Nimda.A@mm (dr), W32.Nimda.enc, W32.Nimda.A@mm (dll), pilihlah Delete. Ekstrak kembali file Admin.dll dan file Riched20.dll dari backup, atau dari file .cab dari CD Microsoft Windows atau Office.*

Motherboard Asus

T: Saya mempunyai PC dengan klasifikasi sebagai berikut, Pentium III 550 Mhz, Motherboard Asus P3V4X, RAM 128 Mb. Jika ingin meng-upgrade prosesor ke Pentium III 850/800 MHz, apakah Motherboard saya masih bisa untuk prosesor itu? Apa bisa langsung mencopot dan menggantinya dengan prosesor baru, tanpa mengganti setting, jumper, atau voltage?
Dionisius A.W. via e-mail

J: *Bisa saja Anda upgrade prosesornya menjadi 850 MHz. Aturan maksimal upgrade, baik prosesor, memori, adapter dan lainnya tertera dengan jelas di buku manual motherboard, yang biasanya disertakan ketika Anda membeli komputer. Coba Anda buka buku manual motherboard tersebut.*

TRASH. E-mail yang dihapus akan masuk ke folder ini untuk sementara waktu, bisa dikembalikan ke Inbox.

E-mail Terhapus

T: Sewaktu cek *e-mail* di Yahoo, tanpa sengaja temanku menghapus *e-mail* saya. Padahal, saya belum sempat membacanya. Bagaimana caranya agar *e-mail* itu bisa balik lagi?
Lenti Wira via e-mail

J: *Bukalah kembali Yahoo Mail Anda, lalu kliklah menu Folder, maka akan terlihat beberapa folder default seperti Inbox, Draft, Sent, Bulk Mail, dan Trash. Kliklah folder* `[Trash]`, *maka e-mail yang terhapus akan masuk dalam folder ini untuk sementara waktu. Carilah e-mail tersebut. Bila ketemu, beri tanda centang pada kotak di depannya. Pada kotak pilihan, sorot daftar bawah ganti dengan Inbox. Lalu kliklah tombol Move, maka e-mail akan kembali berada di Inbox.*

Prosesor dan Mobo

T: Saya mempunyai komputer P4 1.7 GHz. Yang ingin saya tanyakan :

1. Apakah betul kalau Pentium 4 di Indonesia kurang *booming* dibandingkan dengan pada saat awal dipasarkannya Pentium III ?
2. Mana yang performance-nya lebih bagus antara Pentium 4 dan AMD?
3. Belum lama ini CPU saya mengalami "mogok", tidak mau on (tapi LED di motherboard menyala). Menurut teknisi dealer, *motherboard*-nya mengalami *down*, kemudian diganti dengan yang baru dan bisa menyala kembali. Apa betul dalam kasus seperti itu (CPU tidak mau on), motherboard dikatakan *down*? Atau ada sebab lain?
4. Mengapa fan pada pendingin prosesor kadang *off* kadang *on*, apa penyebabnya? Dan kalau fan pada prosesor itu off, apa akibatnya?

Andi Susilo via *e-mail*

J: *1. Tidak benar Pentium 4 kurang booming dibanding Pentium III. Ketika baru diluncurkan pertama, pasti hanya sedikit yang memakainya. Tak lebih karena masalah harga yang masih mahal.*

2. Performance antara Intel Pentium 4 dan AMD Athlon XP, menurut review beberapa orang yang memakainya, lebih bagus Pentium 4. Tapi pendapat ini tak sepenuhnya benar, karena pada beberapa aplikasi game, Athlon lebih bandel.

3. Kemungkinan besar motherboard tersebut memiliki salah satu komponen yang mati, orang teknis menyebutnya down.

4. Kipas prosesor yang mati bisa dikarenakan kotoran yang menempel terlalu banyak. Kotoran yang mengendap pada kipas akan menyebabkan kemacetan. Nah, bila tak dibersihkan, maka posesor tak memiliki pendingin. Ini berbahaya jika dipakai pada jangka waktu berjam-jam dengan aplikasi yang berat. Bersihkan kipas dengan mencopotnya, lalu kuas hingga bersih atau gunakan vacuum cleaner khusus buat PC.

Disket Gede

T: Apakah ada disket yang kapasitasnya di atas 1,44 Mb dijual di Indonesia? Di mana saya dapat membelinya? Apakah ukuran disket tersebut dapat dipakai pada *drive* 3,5 floppy?
Udyn via e-mail

J: *Disket ukuran 1,44 Mb memang banyak dijual di toko komputer, seperti 120 Mb SuperDisk buatan Imation. Namun Anda perlu mempunyai drive khusus untuk membacanya, seperti SuperDisk Drive.*

Aneka Problem

T: Ada beberapa masalah dengan PC saya,

1. Saat saya mengaktifkan komputer, yang pertama kali muncul bukan dekstop saya, melainkan sebuah *game* Word Zap. Bagaimana agar hal itu tidak terjadi lagi?
2. Bagaimana cara mengirimkan *e-mail* dengan Outlook Express? Saya sudah mencobanya tapi selalu *failed*.
3. Bagaimana mengirimkan *file* yang ada di dalam disket melalui *e-mail*?
4. Bagaimana cara mengirimkan logo dengan memakai Logo Manager? Saya mencobanya, tapi tidak bisa.

Greace Jenny via *e-mail*

J: *Kami coba menjawabnya satu persatu,*

1. Hilangkan game Word Zap tersebut yang berada di dalam Start Up, klik menu `[Start]` *lalu* `[Programs]` `[StartUp]`. *Hapus game yang ada di dalam menu StartUp.*

2. Cara mengirim e-mail dengan Outlook Express, Anda tinggal mengeklik Create Mail (OE 6) lalu mengisi alamat e-mail dan kirim. Tapi harus Anda set server POP3 dan SMTP- nya terlebih dahulu.

3. Anda tinggal meng-copy-kan ke dalam e-mail tersebut atau menyertakannya sebagai attachment.

4. Pertama, siapkan kabel data terlebih dahulu. Kabel tersebut bisa Anda beli dari toko ponsel, atau pesan lewat online **www.atscommunication.com**. *Biasanya penjualan kabel data sudah mendapat bonus software Logo Manager di dalam CD. Instal terlebih dahulu Logo Manager ke PC, lalu colokkan jack kabel data ke COM port PC dan ke ponsel. Selanjutnya Anda bisa meng-upload logo yang ada di dalam CD ke ponsel Anda. Anda bisa pula mendapatkan software LogoManager secara gratis dari internet, tetapi hanya berupa demonya saja. Tetap bisa dipakai namun ada tulisan demo yang tak bisa dihapus.*

Download di Warnet

T: Komputer saya memiliiki prosesor Intel Celeron 800 Mhz, RAM 128 Mb, HD 15 Gb, dengan VGA 8 Mb. Saya

mempunyai kendala, jika ingin menginstal *game* haruslah dengan basis prosesor pentium. Jadi, apakah bisa saya memakai *game* tersebut dan apa dampaknya bagi komputer saya. Kedua, saya akan mempraktikkan *download pointer* pada edisi 21, tetapi saya mengakses internet di warnet. Bgaimana caranya agar saya dapat men-*download pointer* tersebut dan menginstalnya pada komputer saya yang belum terkonek dengan internet.
Ketiga, apakah spesifikasi komputer saya sudah memadai, ataukah masih kurang? Yang saya ragu, kata orang, prosesor Celeron mutunya kurang bagus.
Andik Bintoro via *e-mail*

J: *Mas Andik, komputer Anda cukup untuk bermain game dan banyak kok game yang mensyaratkan spesifikasi komputer di bawah PC Anda. Jadi tak masalah memakai prosesor tersebut. Untuk game modern biasanya dibutuhkan memori yang cukup besar, dan inilah yang seharusnya Anda tambah. Prosesor Celeron memang kurang bagus untuk aplikasi grafis, 3D, dan animasi karena tidak memiliki L2 Cache. Sedangkan cara untuk menginstal pointer yang Anda download dari internet ke PC, ialah dengan memakai program pengompres file. Lihat apakah komputer di warnet punya program ini. Bisa Anda gunakan Winzip, download ke komputer di warnet lalu, copy-kan ke disket dengan memakai Winzip. Hitunglah besar file yang Anda download dan sediakan disket sebanyak yang diperlukan.*

▲ **WAP. Ponsel bisa mengakses internet dengan SIM Card pasca bayar.**

Ubah MP3 ke Format CD Audio

T: Saya mempunyai data lagu dalam format MP3. Namun saya ingin menyimpannya ke dalam CD dalam format CD Audio (CDA), sehingga dapat dimainkan di CD player apa pun.
Yongky via *e-mail*

J: *Anda harus mengonversi format MP3 tersebut ke dalam bentuk CDA (CD audio). Gunakan beberapa software yang tersedia dan bisa Anda download secara gratis dari internet. Software yang bisa Anda pakai di antaranya, Musicmatch Juke Box, Easy MP3 to CD Converter 2.1.0, atau MP3 CD Maker 1.60.*

ANTARK!T@

Kirimkanlah solusi (bukan pertanyaan) Anda via e-mail ke antarkita@gramedia-majalah.com atau faksimili (021) 534 7969, atau via pos ke alamat redaksi. Tersedia album CD untuk pemberi solusi yang termuat.

MASALAH DIA #1

T: Saya pernah men-*download* windowsxp4a.obpack, tetapi tidak bisa membukanya. Apa yang dimaksud dengan *file* yang berekstensi obpack tersebut, dan bagaimana cara membukanya?
Fredy NEP via *e-mail*

SOLUSI ANDA #1

J: *Menurut saya, file windowsxp4a.obpack adalah sebuah file 'skin' dari sebuah program desktop enhancement, yaitu 'objectbar' keluaran dari Stardock. Dengan program ini, Anda dapat mengganti dan mempercantik tampilan start bar. Pengguna Windows 98/Me/2000 dapat mengganti tampilan menu start Windows mereka seperti Windows XP. Selain itu dapat mengganti tampilan menu start-nya seperti OS/2, Linux, MacOS, QNX, Amiga, atau OS lainnya. Jadi untuk menggunakan/membuka file windowsxp4a.obpack, Anda harus menginstal program Objectbar terlebih dulu (versi terbaru 1.0). Coba Anda buka dari* **www.Stardock.com.**
Arief via *e-mail*

MASALAH DIA #2

T: Kenapa *file* berekstensi .doc saya bila ingin dibuka berubah menjadi *file* .exe, dan tidak bisa terbuka lagi? Apakah komputer saya terkena virus? Bagaimana cara mengatasinya?
Lina via *e-mail*

SOLUSI ANDA #2

J: *Sepertinya komputer Anda kena virus. Virus tersebut mungkin berasal dari makro dalam salah satu file berekstensi .doc milik Anda. Jalankan virus scan yang Anda miliki (Norton atau Mc.Afee). Agar hasil scan maksimal, usahakan untuk meng-up date virus definitons Anda.*
John Simanjuntak via *e-mail*

TOLONG DONG!

MASALAH KALI INI
SOLUSI AKAN DIMUAT DALAM EDISI 26

#1: Saya ibu rumah tangga dan saya punya *scanner* AcerScan Panther C320P (hadiah waktu beli PC), yang menggunakan program Mirascan. Saya sudah baca manualnya, tapi agak kurang mengerti. Saya mencoba untuk *save* di disket dan gagal. Jadi, saya *save* di *hard disk*. Ketika saya mau *retrieve/ load* di Microsoft Word, saya tidak tahu bagaimana caranya.
Sophie A. via *e-mail*

#2: Bagaimana *update* Virus Definitions pada Norton Antivirus tapi tidak dengan LiveUpdate? Soalnya, kalau saya baca detilnya saya langsung disuruh Run LiveUpdate (*recommended).*
Agustinus via *e-mail*

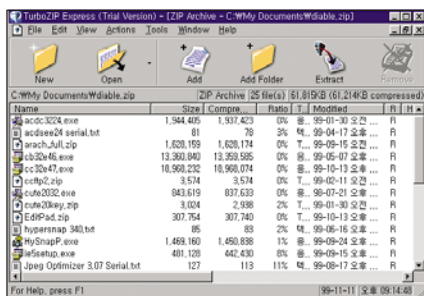
Mencicipi Comotan

Beberapa software gratisan dan setengah gratisan menarik untuk Anda coba. Tinggal ambil dari internet.

Bukalah *browser* Anda, lalu ketikkan alamat-alamat situs ini, dan tekan Enter. Akan lebih bagus bila dalam PC Anda sudah terpasang *download manager*, yaitu *software* untuk mengambil *file* dari internet, yang memungkinkan Anda memutus dan menyambung lagi proses pengambilan *file*. Misalnya Download Accelerator (**www.speedbit.com/download.asp**) dan Go!Zilla (**downloadgozilla.com/gozilla.exe**).

Oh ya, ada catatan nih. Beberapa *links* di internet kadang tak bisa langgeng. Jadi, bisa saja saat Anda mengekliknya dua bulan lagi, *links* itu sudah libur, alias tak mujarab untuk *download*. CA | TYO

TurboZip Express

Ini Dia, Saingannya WinZip

www.computeractive.co.uk/download/1128626
Tipe: Demo terbatas
Ukuran file: 1,45 Mb
Vonis: Software andal
Nilai: ★★★★★

Sama seperti WinZip, pengurai *file* yang terkompres TurboZip juga bisa melakukan hal serupa. Malah *software* ini bisa menangani hampir semua jenis arsip dan lampiran *e-mail*. Cara penggunaannya relatif gampang, bahkan anak kecil pun bisa (asal dia melek komputer). Kemampuan kompresinya bagus. Layak dicoba oleh pengguna komputer kelas pemula.

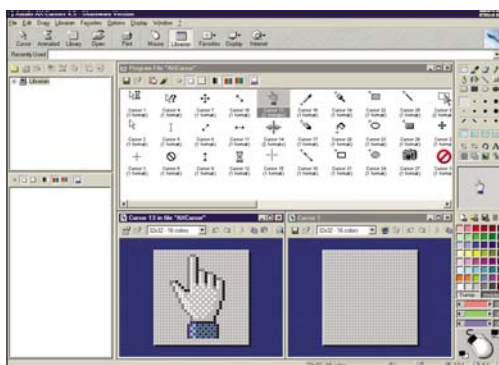
Adobe Acrobat Reader

Pembaca Dokumen PDF Anda

www.computeractive.co.uk/download/103888
Tipe: Gratis
Ukuran file: 9,8 Mb
Vonis: Pilihan utama dalam menangani PDF
Nilai: ★★★★★

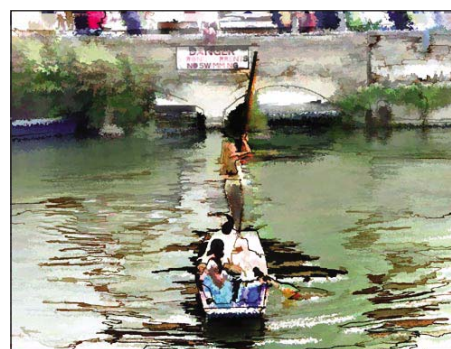
Makin banyak situs yang menyediakan *file* berformat PDF (Portble Document Format). Untuk membacanya Anda butuh Acrobat Reader, sehingga naskah digital yang kadang ditata artistik itu juga dapat Anda cetak, kalau perlu bolak-balik, dengan hasil seperti buku, dan tinggal dijilid.

Axialis AX-Cursors 4.51

Cara Bikin Kursor Pribadi

www.computeractive.co.uk/download/101323
Tipe: demo terbatas
Ukuran file: 2,3 Mb
Vonis: Lumayan, begitulah
Nilai: ★★★

Inilah *software* untuk mengedit, membuat, mendokumentasi, dan menempatkan kursor maupun *pointer*. Cara pengoperasiannya tak terlalu sulit, asal Anda mengerti prinsip dasar menggambar dengan komputer. Gambar bisa diputar, diperbesar, dan disisipi teks pribadi Anda. Boleh dicoba untuk memperkaya tampilan PC Anda.

BuZZ.Pro 2

Penyedia Kemudahan Imaging

www.computeractive.co.uk/download/1116630
Tipe: Demo terbatas
Ukuran file: 5,4 Mb
Vonis: Lumayan untuk pemula imaging
Nilai: ★★★★

Software ini dirancang dapat bekerja dengan banyak *image editor*. Bisa begitu karena *plug-in*-nya kaya, gampang buat memperkaya gambar. Dari 19 macam filternya saja, aneka efek bisa didapat, dan digabungkan dengan efek lainnya. Langkah panjang yang diberikan oleh Photoshop dapat diringkas di sini – tentu dengan segala keterbatasannya.

Daftar harga ini hanya ancar-ancar, per tanggal 4 Maret 2002, yang sewaktu-waktu dapat berubah tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.

PC DESKTOP

ACER

- Aspire EL8416 P4 1600, 128MB, 20GB, 52xCD, 56K, NIC, 15" Monitor, Win Me - Bundle with 32MB Riva TNT2, Sub woofer US$ 905
- Aspire EL8417 P4 1700, 256MB, 40GB, 52xCD, CDRW, 56K, NIC, 17" Monitor, Win Me - Bundle with 32MB Riva TNT2, Sub woofer - Free Sony WebCam DSC P30 US$ 1.430
- Aspire EL8420 P4 2000, 256MB, 40GB, 52xCD, CDRW, 56K, NIC, 17" Monitor, Win Me - Bundle with 32MB Riva TNT2, Sub woofer - Free Sony WebCam DSC P30 US$ 1.825
- Veriton 7200D-01GE P4 1500, 128MB DDR, 20GB, NIC, 15" Monitor, Win XP Home - Bundle with 32MB SiS305 US$ 825
- Veriton 7200D-04IGE P4 1500, 128MB DDR, 20GB, NIC, 15" Monitor - Bundle with 32MB SiS305 US$ 740

COMPAQ

- Deskpro ENC PIII 1000, 128MB, 20GB, 48xCD, NIC, 15" Monitor, Win98se - Bundle with NVidia 8MB US$ 880
- EVO D500D 17 PIV 1700, 256MB, 20GB, NIC, 15" Monitor, Win 2000 - Bundle with NVidia 16MB Rp 10.244.000
- EVO D500M 15A PIV 1500, 128MB, 20GB, 48xCD, NIC, 15" Monitor, Win98se - Bundle with NVidia 16MB Rp 9.401.600

HEWLETT PACKARD

- Pavilion 8898 PIV 1300, 128MB, 40GB, VRAM GeForce2 MX 32MB, CDRW, 56k, NIC, Monitor 15", Win Me US$ 1.345
- Pavilion 8983 PIV 1500, 256MB, 40GB, VRAM Riva TNT2 32MB, 12xDVD, CDRW, 56K, NIC, Monitor 17", Win XP Home US$ 1.565
- Brio-BA600/A HP Brio BA600 P3 700/64M/10G/15" Rp 7.768.800
- Brio-BA410/A HP Brio BA410 P3 800/64M/10G/15" Rp 8.527.000
- Brio-300/A+15" Brio 300 P3 933/64M/20G/CD/NIC/15" Rp 8.444.800

DELL

- Optiplex GX150SD PIII 1000, 128MB, 20GB, NIC, Monitor 15", Win98se US$ 810
- Optiplex GX150SMT PIII 1000, 128MB, 20GB, 48xCD, NIC, Monitor 17", Win 2000 US$ 850
- Optiplex GX240MT PIV 1600, 128MB, 20GB, NIC, Monitor 15", Win98se US$ 880
- Optiplex GX240SD PIV 1600, 128MB, 20GB, NIC, Monitor 15", Win98se US$ 825

IBM

- Netvista A22p B2A PIV 1500, 128MB, 40GB, 40xCD, NIC, 15" Monitor, Win 2000 US$ 880
- Netvista A60i 20Q PIV 1300, 128 MB, 40GB, 48xCD, 56K, NIC, 17" Monitor - Bundled with Riva TNT2 32MB, Win Me US$ 1.200
- Netvista M41 11A PIV 1600, 128MB, 40GB, 48xCD, NIC, 15" Monitor CRT, Win 2000 - Bundle with NVidia 16MB US$ 910
- Netvista A60i 42Q PIV 1400, 128 MB, 40GB, 16xDVD, CDRW, 56K, NIC, 15" TFT - Bundled with Riva TNT2 32MB, Win Me US$ 1.700

MUGEN

- e2525 BC0900 Celeron 900, 64MB (Standard Barebone) US$ 247
- e2525 BP0933 Pentium III 933, 64MB (Standard Barebone) US$ 303
- e2525 MC0900 Celeron 900, 64MB, 20GB, 52xCD, 56K, 15" Monitor, Speaker US$ 480
- M7300W16X Pentium IV 1600, 128MB RDRAM, 20GB HDD, GeForce2 MX 32MB, CD 52x, 56K, Monitor 15", Win XP Home US$ 960
- M7300W17 Pentium IV 1700, 128MB RDRAM, 20GB HDD, GeForce2 MX 32MB, CD 52x, 56K, Monitor 15" US$ 925
- M7300W20X Pentium IV 2000, 128MB RDRAM, 20GB HDD, GeForce2 MX 32MB, CD 52x, 56K, Monitor 15", Win XP Home US$ 1.499

EXTRON

- @works Intel Celeron 900Mhz Processor, 64MB SDRAM, 3.5 inch 1.44MB FDD, 20 GB EIDE Harddisk, VGA 8 MB AGP share, AC 97 Sound, 2USB Ports, 1 Serial / 1 Parallel / 2 Expansions Slot, Extron 14 inch SVGA, Rp 3.750.000
- @works Multimedia Intel Celeron 900Mhz Processor, 64MB SDRAM, 3.5 inch 1.44MB FDD, 20 GB EIDE Harddisk, 52x CDROM, VGA 8 MB AGP share, Sound + Speaker, Modem 56Kbps, Extron 14 inch SVGA, Rp 4.250.000
- @works Power 2 Intel Pentium IV 1.6 Ghz Processor, 128MB SDRAM, 3.5 inch 1.44MB FDD, 20 GB EIDE Harddisk, 52x CDROM, VGA S3 Savage 4 Pro 32 MB AGP share, Sound + Speakers, 56K modem, Elegant Case w/ 300w Ful Power Supply, Extron 15 inch, Rp 5.990.000
- Impression GiGa Intel Celeron 1 Ghz Processor, 64MB SDRAM, 3.5 inch 1.44MB FDD, 20 GB EIDE Harddisk, 52x CDROM, VGA 8 MB AGP share, Sound + Speaker, Modem 56Kbps, Extron Keyboard & Mouse Scroll, Extron 14 inch SVGA, Rp 4.750.000
- LCD PC (All in One) Intel Pentium III 733Mhz Processor, 128MB SDRAM, 3.5 inch 1.44 FDD, 20 GB EIDE Harddisk, 52x CD-ROM, S3 SAVAGE 4 PM133 32MB share, Sound , 56kbps Modem, Extron Keyboard & Mouse, Extron 15 inch Samsung LCD Screen US$ 999
- X - GAMER AMD Athlon Xp 1600 Mhz Processor, 128MB DDRAM, 3.5 inch 1.44MB FDD, 10 GB EIDE Harddisk, 52x CDROM, VGA GEFORCE2 MX200 32 MB AGP, Sound + Speaker, Modem 56Kbps, 15 inch SVGA Rp 6.450.000

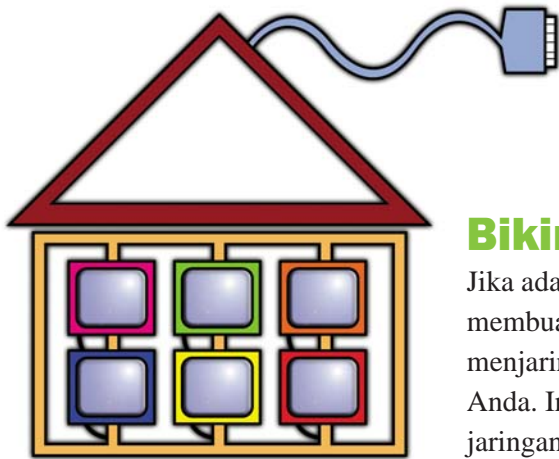
PACKARD BELL

- iMedia S8150IX PIV 1500, 128MB, 20GB, CDRW, 56K, Monitor 17", Win XP Home - Bundled with ATI Radeon 32MB US$ 1.100
- iMedia S8160ID PIV 1600, 128MB, 40GB, 10xDVD, 56K, Monitor 17", Win XP Home - Bundled with ATI Radeon 32MB US$ 1.180
- iMedia S8170IW PIV 1700, 128MB, 40GB, CDRW, 56K, Monitor 17", Win XP Home - Bundled with ATI Radeon 32MB US$ 1.295
- iMedia S8180IDW PIV 1800, 256MB, 40GB, DVD + CDRW Combo, 56K, Monitor 17", Win XP Home - Bundled with ATI Radeon 32MB US$ 1.400
- iXtreme 2000i PIV 2000, 128MB, 80GB, DVD-RW, 56K, NIC, Monitor 15" TFT LCD, Win XP Home - Bundled with GeForce2 MX400 64MB & Wireless Input US$ 2.500

SUMBER

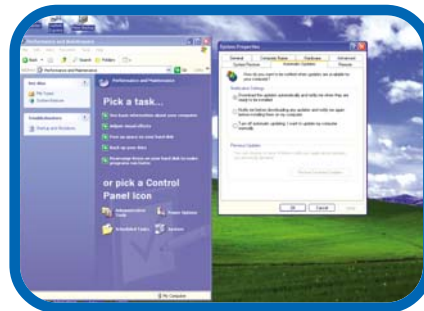
PT Metrodata e-Konsumer, Jakarta
www.e-metrodata.com
(021) 5286 0606

PT Bhinneka Mentari Dimensi, Jakarta
www.bhinneka.com
(021) 426 1617

Nomor depan, *beredar 27 Maret*

Bikin Jaringan Rumahan

Jika ada lebih dari satu PC, maka Anda pun bisa membuat jaringan sendiri. Bahkan bisa juga menjaringkan PC tetangga dan PC keluarga Anda. Internet menjadi lebih murah. Main *game* jaringan menjadi lebih meriah.

Mengaduk-aduk Microsoft

Apa boleh buat, Microsoft kadung membuat kita tergantung padanya. Dari Windows sampai Office mendekam dalam PC kita. Apa saja sih yang tersedia dalam situsnya, yang banyak menu dan halaman itu?

Colok Sana-sini

Plug and play menjanjikan kemudahan dalam berkomputer. Tinggal colok beres, begitu janjinya. Kenalilah, colokan apa saja yang dibutuhkan, supaya Anda tak pusing saat membaca brosur dan mendengar penjelasan orang toko.

Isi komputer*akt!f* edisi 24 dapat Anda simak dari Radio Sonora 100,9 FM, **Rabu 27 Maret, 16.15**

Berlangganan? Ingin mendapatkan nomor lalu ?

Terima kasih, para pelanggan setia. Selamat datang, pelanggan baru. Anda telah membuat kami tumbuh, dan tumbuh. Dan bila Anda semua masih membutuhkan nomor-nomor lalu, baik untuk Anda sendiri maupun hadiah, hubungilah Sirkulasi Gramedia Majalah, Gedung Perintis Lantai 3, Jalan Kebahagiaan 4-14, Jakarta 11140, Telepon (021) 6386 1234, Faksimili (021) 6385 3111.

LAYANAN 24 JAM

- Jabotabek (021) 635 9007
- Bandung (022) 721 8477
- Semarang (024) 357 4745
- Yogyakarta (0274) 619 854
- Surabaya (031) 550 5007
- Solo (0271) 730 3775

E-MAIL

Redaksi : komputeraktif@gramedia-majalah.com
Surat Pembaca : surat-aktif@gramedia-majalah.com
Masalah komputer : noproblem@gramedia-majalah.com
Solusi masalah : antarkita@gramedia-majalah.com
Sirkulasi : ulj@gramedia-majalah.com
Promosi : promosi@gramedia-majalah.com
Iklan : iklan@gramedia-majalah.com

komputer akt!f

EDISI INDONESIA
Penerbit PT Prima Media Pustaka
Pemimpin Umum A.M. Elly Handojo
Pemimpin Perusahaan Hartanto
Pemimpin Redaksi/Redaktur Pelaksana Antyo Rentjoko
Redaktur Khusus Elwin Siregar, Daru Paramayuga, Hendra Nizwar, Eddy Suhardy
Staf Redaksi Pramana Sukmajati, Desiderius Ardhy Artanto, Aditya Wardhana, Farid Wahdiono, Andy Baskoro, Yuliandi Kusuma, Fenny Amalo, Iyan Rokhadiyan
Artistik Rismawan, Viky Hendrizal, Ariyo Praditiyo, Calvin Irvan
Fotografer Rano Kusuma
Sekretariat Karolina Novita Rini
Rumah Tangga Tri Haryanto
Alamat Gedung Gramedia Majalah Jalan Panjang 8A, Kebon Jeruk Jakarta 11530
Telepon (021) 533 0150, 533 0170 pesawat 4400, 4401, 4402
Faksimili (021) 534 7969

Koordinator Produk Bobby Christoffer
Promosi Freddy O.A. Ginting, Salim Djundam
Iklan Yosef Bastaman, Lanny Herawati, Alice
Alamat
Gedung Kompas Gramedia, Lantai V Jalan Palmerah Selatan 22-28 Jakarta 10270
Telepon (021) 548 3008 (021) 548 0008, (021) 549 0666 pesawat 3493, 3480 - 81, 3427 - 28
Faksimili (021) 549 4035

Sirkulasi H. Murtomo, Agus Sudiwahono
Alamat Gedung Perintis, Lantai III Jalan Kebahagiaan 4-14 Jakarta 11140
Telepon (021) 260 1666 (021) 260 1234, (021) 649 2230
Faksimili (021) 260 1616

komputer*akt!f* diterbitkan oleh Gramedia Majalah (www.gramedia-majalah.com), atas lisensi Sanoma Uitgevers, Hoofddorp, Nederland (www.vnu.com).

Edisi serupa: *ComputerIdee* (Nederland), *ComputerIdee* (Belgia), *ComputerActive* (Inggris), *ComputerAktiv* (Hungaria), *ComputerIdea* (Spanyol), *ComputerIdea* (Italia), *PC Direkt* (Jerman), *PC Direct* (Prancis)